

Положение о хакатоне и правила участия

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о хакатоне (далее — Положение) регламентирует организацию и проведение конкурса (далее — Хакатон).

1.2. DemHack 3 — это конкурс технических решений, которые помогут гражданам защитить свои данные, обеспечить безопасность коммуникаций, сохранить приватность частной жизни, раскрыть важную для общества информацию.

1.3 Прототипы решений и проектов, которые претендуют на победу в Хакатоне, должны быть представлены с помощью программного кода, ИТ-решения, аппаратной разработки или сочетать в себе несколько форм. В конце Хакатона команды выкладывают готовый исходный код на GitHub и предоставляют ссылку для оценки работы коллегией судей.

По результату Хакатона команды должны представить:

- программный продукт (код, выложенный на GitHub);
- описание продукта и дальнейший план его развития для представления на питчинге (презентация).

1.4. Хакатон проводится в формате офлайн и онлайн с использованием различных онлайн-платформ.

1.5. Сайт Хакатона представляет собой информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу: <https://demhack.ru>. Это главная площадка для публикации всей официальной информации по проекту, его ходу, этапам, итогам. Также для публикаций могут быть использованы информационные ресурсы организаторов и партнеров.

1.6. Следующие термины и определения используются в рамках настоящего Положения:

1.6.1. Онлайн-заявка — сформулированное предложение участника или команды, которое описывает идею, компетенции, и которое соответствует определенным требованиям/критериям оценки, определенным в настоящем Положении.

1.6.2. Жюри (судейская коллегия) — коллегиальный орган, состоящий из экспертов, назначаемых организаторами хакатона, определяющий его победителей в соответствии с установленными настоящим Положением критериями оценки результатов.

1.6.3. Организаторы хакатона — [РосКомСвобода](#) и [Privacy Accelerator](#).

1.6.4. Участник — дееспособное физическое лицо, предложившее решение задачи или реализацию идеи, зарегистрированное в соответствии с требованиями Положения. Каждый Участник может быть членом только одной Команды. Лица, участвующие в подготовке и проведении конкурса в качестве Организаторов, а также лица, являющиеся менторами, наставниками или членами Жюри, не могут быть участниками конкурса.

1.6.5. Команда — группа участников, объединившихся и действующих в интересах выработки практического решения предлагаемой задачи/идеи. Количество Участников в одной команде не более пяти человек. Количество участвующих команд ограничено. Команды хакатона будут отбираться Организаторами на конкурсной основе. Капитан команды выбирается из членов команды и является официальным представителем команды. Он подает Онлайн-заявку и осуществляет регистрацию команды, а также исполняет все остальные формальные процедуры на этапе проведения хакатона или получения призов.

1.6.6. Наставники (менторы) — эксперты, назначаемые Организаторами, предоставляющие участникам/командам необходимые консультации во время хакатона.

1.6.7. Победитель — Команда, занявшее первое место, в соответствии с решением Жюри и Организаторов.

2. Даты проведения хакатона

2.1. Подача заявок — с 20 августа 2021 года по 10 сентября 2021 года.

2.2. Оглашение списка отобранных команд – 13 сентября 2021 года.

2.3. Хакатон— 18-19 сентября 2021 года.

2.4 Питчинг проектов - 19 сентября 2021 года.

3. Порядок регистрации и участия в хакатоне

3.1. Регистрация команд, участвующих в хакатоне, осуществляется в онлайн-формате в сроки, указанные в разделе 2 Положения, путем заполнения электронной формы Онлайн-заявки на сайте мероприятия <https://demhack.ru>.

3.2. При заполнении [электронной формы](#) Онлайн-заявки Участник или капитан Команды должны зарегистрироваться для участия в хакатоне и указать следующую информацию: ФИО участника (если заявка подается от команды - ФИО Капитана, как ответственного лица от всей команды, далее в специальном разделе ФИО каждого участника команды, роль каждого участника: разработчик, аналитик, дизайнер и пр.); адрес электронной почты; контактный телефон; регион проживания;

информация об образовании, опыте и компетенциях (если заявка подается от команды - для всех членов команды); ссылки на социальные сети; выбранное направление для разработки решения; краткое описание проекта с указанием проблем, которые проект предполагает решить и результатов, которые будут достигнуты с помощью него; краткий план реализации предлагаемого проекта; источник информации о хакатоне и др.

3.3. Если Участник/Команда заполняет Онлайн-заявку, значит он/она дает безоговорочное согласие (акцепт) с настоящим Положением на указанных в них условиях.

3.4. При наличии неопределенностей в толковании требований к Онлайн-заявке Участник должен связаться с Организаторами не позднее, чем за 5 (Пять) рабочих дней до даты окончания подачи заявок путем направления соответствующего вопроса на адрес электронной почты Организатора, по телефону, указанному на Сайте, либо через мессенджер [Telegram](#). Организатор оставляет за собой право не отвечать на отдельные вопросы.

Организаторы вправе размещать вопросы и ответы на них (без указания персональных данных лица, задавшего вопрос) в публичном доступе, в частности, по адресу, указанному в п. 3.1 Положения, на сайтах Организаторов в сети Интернет, на официальных страницах Организаторов в социальных сетях и других информационных ресурсах.

3.5. Организаторы осуществляют проверку Онлайн-заявок индивидуальных Участников и Команд на предмет их корректного заполнения. Организаторы не рассматривают Онлайн-заявки, не соответствующие условиям Положения, а также требованиям к Онлайн-заявке.

3.6. Зарегистрировавшись, Участник дает [согласие](#) на обработку Организаторами хакатона его персональных данных, указанных в форме

подачи Онлайн-заявки и/или иным образом, представленных Организаторам в рамках проведения хакатона, в том числе на совершение действий, предусмотренных законодательством Российской Федерации, любыми способами.

Согласие дается в целях участия в хакатоне, возможного получения приза, а также информирования Участников о проведении Организаторами иных мероприятий. Данное Участником согласие действует в течение 3 (трех) лет. Согласие на обработку персональных данных предоставляется Организаторам без каких-либо оговорок, исключений или ограничений. Участник подтверждает, что, давая такое согласие, он действует свободно, по своей воле и в своем интересе, согласие на обработку персональных данных является конкретным, информированным и сознательным.

В случае регистрации Команды капитаном Команды, обязанность по получению согласия Участников команды на передачу персональных данных Организаторам в целях участия в хакатоне и ответственность за правомерность и достоверность персональных данных других Участников, несет капитан Команды, передающий (указывающий в Заявке) персональные данные других Участников.

Организаторы, получившие персональные данные Участников от капитана Команды, не принимают на себя обязательства по информированию Участников, чьи персональные данные ему переданы (в том числе капитаном Команды, представляющим Заявку от имени других Участников); обязанность информирования об этом лежит на капитане Команды (на стороне, передающей персональные данные Организаторам).

Права Участников в отношении их персональных данных, а также правила Организаторов в отношении обеспечения конфиденциальности персональных данных, указаны в [Политике конфиденциальности](#), размещенной на сайте Хакатона, с которой Участники обязаны

ознакомиться, в том числе при заполнении электронной формы Заявки. Вся информация предоставляется Участником по его усмотрению, добровольно, самостоятельно и исключительно в целях участия в хакатоне. Организатор не предъявляет требований к достоверности указанной информации, не осуществляет сверку указанной персональной информации. Соответственно Организатор использует только персональные данные Участника, сделанные общедоступными самим Участником — субъектом персональных данных: то есть доступ неограниченного круга лиц к которым предоставлен самим Участником, либо по его просьбе.

3.7. Команда/Участник считается зарегистрированной/ым и имеющей/им право на участие в конкурсе, если она/он значится в списке отобранных Команд/Участников, размещенном на официальном сайте хакатона.

4. Порядок проведения хакатона

Хакатон DemHack 2 проводится в следующем порядке:

4.1. Команды в течение двух дней работают над реализацией решений/проектов и готовят презентацию для демонстрации и защиты перед Жюри. В течение этого времени Менторы консультируют Команды очно или онлайн с использованием различных платформ для видеоконференций, онлайн-каналов для обратной связи (мессенджеров).

Затем Команды презентуют разработанные решения перед Жюри, после чего Жюри отводится определенное время (в зависимости от количества команд/участников) на подсчет баллов и определение Команд – победителей (одной или нескольких) хакатона

4.2. Жюри осуществляет подсчет голосов, подводит итоги и совместно с Организаторами выбирает победителей (одного или нескольких) Хакатона в соответствии с Критериями оценки результатов Команд.

4.3. Жюри, определив Команду, победившую в Хакатоне (либо несколько Команд-победителей), передает данные о ней/о них его Организаторам для публикации и последующих официальных процедур, связанных с оформлением приза.

4.4. Очередность, дату и время презентаций Команд, а также дату и время оглашения победителей объявляют Организаторы Конкурса посредством размещения информации на сайте мероприятия. Предварительная дата оглашения может быть изменена или перенесена по усмотрению Организаторов.

5. Критерии оценки

5.1. Итоги хакатона подводятся Жюри на основании оценки исходного кода, выложенного на на GitHub, и презентаций Команд по совокупности следующих критериев:

5.1.1. Решение поставленных задач: создание прототипа, который должен быть работоспособен и запущен для презентации в виртуальной среде; демонстрация осуществимости, обоснованности и практичности подхода; чем более завершенным, технологичным и логичным выглядит проект, чем более стабильно работает сервис, тем выше оценка.

5.1.2. Идея проекта/решения: реализуемость, полезность (социальная значимость — для кого именно), проработанность; ясность цели/результата; инновационность; вероятное влияние в краткосрочной, долгосрочной перспективах; осуществимость (реализуемость); оценка рисков; требования к операционализации (какие исходные данные необходимы, чтобы превратить идею в технический прототип или

результат проекта); чем более оригинальная и важная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка.

5.1.3. Защита проекта (презентация): полнота презентационного материала и раскрытия темы, качество демонстрации материала.

За каждый из перечисленных критериев каждый член Жюри присваивает баллы по шкале от 0 до 10 (где 0 – низший бал, 10 – максимальная оценка).

Бонусные баллы будут добавлены за эффективность презентации и превосходство в ответах на вопросы Жюри. Присвоенные баллы суммируются для каждой из Команд по указанным критериям.

5.2. Отбор Команд-победителей Жюри осуществляет путем голосования через онлайн-систему видеоконференций.

5.3. Команда (команды), набравшие наибольшее количество баллов, объявляются победителем(ями) Конкурса. Организаторы оставляют за собой право рекомендовать дополнительные Команды и/или идеи предложений для отбора в победители.

6. Подведение итогов конкурса

6.1. Жюри подводит итоги, выбирает победителей Конкурса и сообщает решение Организаторам Конкурса, который объявляет его Командам.

6.2. Организаторы Конкурса вправе проинформировать Победителя об итогах Конкурса любым доступным Организатору способом.

6.3. В каждом треке предполагается один победитель.

По усмотрению Организаторов конкурса и/или Жюри возможно изменение приза. Окончательное определение приза для победителей остается на усмотрение Организаторов Конкурса и/или Жюри.

6.4. Команде, занявшей первое место в треке, вручается приз - приставка квадрокоптер DJI FPV Combo. Возможен также вариант получения эквивалентной денежной компенсации в размере 120 000 рублей, а также перераспределение денежной компенсации между участниками. Окончательное решение остается на усмотрение Организаторов Конкурса и/или Жюри.

6.5. Лучшие разработки будут планируется реализовывать в рамках РосКомСвободы. Авторы их могут получить приглашение в команду. Окончательное решение остается на усмотрение Организаторов Конкурса.

6.6. Успешные проекты имеют шанс получить приглашение в программу второго набора [Privacy Accelerator](#). Окончательное решение остается на усмотрение Организаторов Конкурса.

6.7. Результаты разработок в рамках хакатона должны быть опубликованы под свободной лицензией.

7. Заключительные положения

7.1. Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать Команды/Участников Хакатона за систематическое и/или грубое нарушение настоящего Положения о Хакатоне и правил участия. Дисквалификация может происходить на любом этапе Хакатона.

7.2. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение, в том числе в условия и порядок проведения, требования к Онлайн-заявкам и иное. Соответствующие изменения

становятся обязательными для Участников с момента размещения изменений на официальном сайте <https://demhack.ru>.

7.3. Авторские и смежные права на представленные в ходе хакатона материалы (Заявку) принадлежат Участникам Конкурса. Организаторы вправе создавать, редактировать и публиковать описание конкурсных работ (решений, заявок), в том числе передавать право на редактирование и опубликование описания конкурсных работ (решений, заявок) третьим лицам, без уведомления авторов. Участники гарантируют, что использование и распространение, доведение до всеобщего сведения содержания Заявок не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности. Организаторы имеют право на создание, редактирование и публикацию описаний конкурсных работ без уведомления авторов.

7.4. Организаторы вправе использовать материалы хакатона (решения, заявки), создание которых явилось основанием для признания Участника Победителем, а также иную информацию/материалы, представленные соответствующим Участником, в маркетинговых, рекламных и информационных целях, в том числе использовать, размещать, упоминать соответствующие логотипы, товарные знаки, иную информацию, в том числе в сочетании указанных объектов с рекламными/информационными текстами, логотипами третьих лиц, включая логотипы Организаторов.

Участник гарантирует, что использование соответствующих объектов не нарушает прав и законных интересов третьих лиц, объекты можно использовать без указания имени автора.

7.5. Во всем, что не урегулировано настоящим Положением, следует руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации.

7.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров.