

Правила сервера

WW2 RP Дни оккупации

- Уровень RP на данном сервере базируется на **Medium RP**.
- **Medium RP** - любые ваши действия должны быть логичны и объяснимы с точки зрения реальной жизни. Ведите себя так, как бы повел ваш персонаж в той или иной ситуации. Medium RP от Hard RP отличается тем, что вы не обязаны отыгрывать абсолютно каждое действие через “/me” (но и игнорировать эту команду тоже не стоит). Например, в Medium RP вы не должны объяснять откуда вы берёте пропы для постройки, но должны объяснить для чего они здесь нужны.
- Незнание правил **не освобождает** вас от ответственности. **Рекомендуем** ознакомиться с правилами перед игрой на нашем сервере.
Напоминаем, играя на данном сервере вы автоматически соглашаетесь с правилами сервера.
- Администрация проекта **не обязана** оповещать игроков об изменении правил, но старается делать это по возможности. Даже если есть правило новое и вы о нём не знали, то вам всё равно выдадут наказание.
- Администрация проекта **не обязана** возвращать вам деньги за купленный донат или игровую валюту за купленную вами профессию и внутриигровые вещи. Так что перед покупкой чего-либо **подумайте дважды**.
- Администрация проекта разбирает жалобы по мере своих возможностей. **Не нагружайте** ее лишний раз по любому поводу и жалобам, которые не критично сказались на вашем RP. **Попробуйте** выкрутиться сами с помощью команд “/me”, “/roll” или решить так называемым “RP путём”. **В первую очередь**, вы и другие игроки заходят чтобы играть, а не тратить всё время на вечный разбор жалоб.

- Администрация сервера **приветствует** здравую критику и предложения по улучшению сервера. Вы всегда можете посодействовать в улучшении нашего сервера написав свои предложения в наш Дискорд канал - [“Ссылка”](#)
- **Высшая администрация проекта**, а именно: “Основатель”, “Куратор”, “Менеджер” и “Заместитель Менеджера” имеют право выдавать наказание **на свое усмотрение**, а также **не доказывать** свою правоту по какой-либо причине.
- Только в **Ваших силах** сделать RP на сервере разнообразнее и интереснее.
- Ники, которые могут оскорбить или унижить других игроков, а так-же оскорбляющие администрацию, сервер или проект, а так-же ники которые выдают вас за администрацию сервера - **запрещено**. Ники должны содержать буквы из латиницы или кириллицы.
- Выдавать себя за нынешнего или бывшего администратора сервера, если вы таким не являетесь - **запрещено**.
- Общепринятый язык общения на сервере - русский, но мы также рады и тем кто говорит на других языках!

VOICE CHAT - список правил голосового чата:

[GAG от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN от 6 до 12 часов]

Offense - Запрещено как-либо оскорблять игроков вне RP процесса. Также запрещены любые NonRP угрозы. Оскорбления при получении или нанесении урона считаются обоснованными с точки зрения RP процесса.

Parents Offense - Запрещено как-либо оскорблять родственников игроков вне RP процесса.

[Jail от 60 до 120 минут + GAG 120 минут]

Voice Abuse - Запрещено проигрывать через микрофон раздражающие звуки, которые вызывают дискомфорт у игроков. Также запрещен Voice Changer, если он делает ваш

голос нереалистичным.

Voice Spam - Запрещено проигрывать в микрофон музыку или звуки вне RP процесса. Также запрещено проигрывать в микрофон или через радио музыку, которая была записана после 1945-го.

Исключение: вы можете игнорировать данное правило, если все участники RP процесса не против. Если вы столкнулись с игнорирование данного правила и это мешает вашему RP процессу, то попросите через /loos нарушителя выключить музыку и/или звуки. Если в моменте вы никак не высказываете свое недовольство через /loos, то вы соглашаетесь с игроком, что игнорирование этого правила не вредит вам во время RP процесса.

Provocation - Запрещено как-либо провоцировать других игроков на оскорбления, нарушения, NonRP конфликты, NonRP обсуждение политики. Запрещено вне RP процесса обсуждать любые темы, которые затрагивают провокационные вещи (порнография, запрещенные вещества, политика и тому подобное).

MetaGaming - Запрещено вести какие-либо NonRP разговоры в голосовом чате, т.к. голосовой чат представляет собой RP чат. Исключение: вы можете игнорировать данное правило, если все участники RP процесса не против. Если вы столкнулись с игнорирование данного правила и это мешает вашему RP процессу, то попросите через /loos нарушителя прервать NonRP разговор.

Если в моменте вы никак не высказываете свое недовольство через /loos, то вы соглашаетесь с игроком, что игнорирование этого правила не вредит вам во время RP процесса.

Annoying - Запрещено сообщать через голосовой чат, что на сервере ютубер, называть его никнейм и т.п.

TEXT CHAT - список правил текстовых чатов:

[MUTE от 5 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN 1 час]

Offense - Запрещено как-либо оскорблять игроков вне RP процесса через текстовый чат. Также запрещены любые NonRP угрозы через текстовый чат. Оскорбления при получении или нанесении урона считаются обоснованными с точки зрения RP процесса.

Parents Offense - Запрещено как-либо через текстовый чат оскорблять родственников игроков вне RP процесса.

[Jail от 60 до 120 минут + MUTE 120 минут]

CAPS - Запрещено писать сообщения в текстовый чат Caps'ом. Для RP отыгрыша *крика* через текстовый чат необходимо ставить *восклицательный знак* на конце сообщения.

MetaGaming - Запрещено передавать RP информацию через NonRP чаты. Запрещено вести какие-либо NonRP разговоры в текстовом чате, т.к. текстовый чат представляет собой RP чат.

Исключение: вы можете игнорировать вторую часть данного правила, если все участники RP процесса не против. Если вы столкнулись с игнорированием данного правила и это мешает вашему RP процессу, то попросите через /loos нарушителя прервать NonRP разговор. Если в моменте вы никак не высказываете свое недовольство через /loos, то вы соглашаетесь с игроком, что игнорирование этого правила не вредит вам во время RP процесса.

Bot Spam - Запрещено спамить в текстовый чат сообщениями так, чтобы бот озвучки начинал "заедать".

Исключение: вы можете игнорировать данное правило, если во время RP процесса отыгрываете *крик* через текстовый чат.

Promo Abuse - Запрещено сообщать игрокам промокоды.

Provocation - Запрещено как-либо провоцировать других игроков на оскорбления, нарушения, NonRP конфликты, NonRP обсуждение политики. Запрещено отправлять в текстовые NonRP чаты сообщения, которые затрагивают провокационные темы (порнография, запрещенные вещества, политика и т.п.).

Advert / Anon Abuse - Запрещено писать NonRP сообщения в /advert и /anon

Chat Spam - Запрещено спамить однотипными сообщениями в *любой* текстовый чат. Спамом считается отправка от 3-х одинаковых сообщений подряд.

Исключение: вы можете игнорировать данное правило, если во время RP процесса отыгрываете *крик* через текстовый чат.

Annoying - Запрещено сообщать через текстовый чат, что на сервере ютубер, называть его никнейм и т.п.

SERIOUS VIOLATIONS - список серьезных нарушений:

[BAN от 1 дня до PERMABAN]

Bug Abuse - Запрещено как-либо использовать технические недоработки, недостатки и баги сервера.

Примечание: при вынесении вердикта администратор должен объективно оценивать ущерб, который нанес игрок нарушением данного правила, чтобы обеспечить наказание пропорциональное вине.

Donate Abuse - Игрокам запрещено между друг другом проводить какие-либо операции на сервере где как-либо замешаны реальные деньги. Также запрещено продавать или обменивать донат на реальные деньги.

Cheats - Запрещено использовать или хранить любое стороннее ПО, которое может предоставить какое-либо преимущество над другими игроками.

Примечание: администрация оставляет за собой право потребовать от любого игрока пройти проверку на наличие стороннего ПО. Отказ от проверки расценивается как признание в хранении стороннего ПО.

[PERMABAN]

Advertisement - Запрещено как-либо рекламировать на сервере любые сторонние проекты, ресурсы и тому подобное, если эти проекты или ресурсы никак не связаны с сервером WW2 RP | ДНИ В ОККУПАЦИИ | НА БЕРЛИН.

Twink - Запрещено иметь более 1-го аккаунта на сервере. Также запрещено давать доступ к своему аккаунту третьим лицам.

RDM/MRDM - Запрещено убивать 3-х и более человек без весомой RP причины (RDM). Запрещено убийство 5-ых и более человек без весомой RP причины (MRDM).

Mass Rule Breaking - Нарушение от 5-х и более правил расцениваются как MRB и ведут к блокировке.

Исключение: правило 7.5. является исключением и не может быть суммировано для MRB.

Personal Information - Запрещено как-либо распространять любую личную информацию игроков. Также запрещено как-либо шантажировать игроков личной информацией.

Money - Запрещено как-либо обманывать игроков с целью получения игровой валюты.

Economy - Запрещено как-либо ломать экономику сервера.

Пример: дюп игровой или донат валюты, абюз системы ограблений при маленьком онлайне и тому подобное.

POLITIC - Запрещено обсуждение любых политических тем вне контекста RP процесса.

Tank Abuse - Запрещено оставлять танк и другую технику после войны с целью использования 2-х и более танков.

Symbolic - Запрещено как-либо демонстрировать (строить, отправлять в текстовые чаты и тому подобное) следующую символику: свастика (в любом виде), руны CC, Z/V и любая символика связанная с СВО.

RolePlay - универсальные базовые правила, которое запрещают вам вести себя не в соответствии с вашим игровым персонажем:

[JAIL от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN от 6 до 12 часов]

NonRP - Запрещено действовать однозначно нереалистично и/или нарушать правила вашей RP профессии.

NLR - Правило новой жизни (NLR), после смерти или смены профессии, вы не можете вспоминать свою смерть и знакомых (вы теряете память). Вы не можете посещать место смерти в течении 5 минут. При войне правило не действует на ее участников. (Вместо него действует WAR NLR).

Примечание: В случае попытки отбить рейд банка продолжает действовать даже во время войны (вы не можете прибегать в банк сразу после респавна, но можете идти воевать соблюдая правило WAR NLR).

WAR NLR - Вы не можете продолжать наступление / рейд до тех пор, пока враги не вторглись в город / базу или в течении 5 минут после смерти. Данное правило действует на “Командный Пункт Рейха”, “Командиры СССР” , “SERGEANTS USA”. Других же профессии данное правило касается частично, т.е. они могут посещать место смерти и вспоминать своих знакомых, но они не могут помнить при каких обстоятельствах они умерли и какие у них были цели до смерти, если это не касается контракта или войны.

Пояснение: Stierlitz входит в категорию профессий **Командный Пункт Рейха** и **Командиры СССР**, следовательно за нарушения данного правила, находясь на профессии Stierlitz , вы можете получить наказание

FreeDMG/FreeKill - Запрещено наносить урон или убивать человека без весомой RP причины также игрок не имеет право проявлять агрессию находясь в зоне своего респауна(стрельба,оскорбления,попытки связать наручниками и т.п), в зоне своего респауна разрешена самооборона при любой агрессии со стороны оппонента. Исключением является случайное попадание в перестрелке. Убивать человека из той же группировки / фракции / отряда так-же запрещено, исключением является самозащита от нарушителя этого правила, или же случайное попадание в перестрелке. Также запрещено убийство игроков в зоне респауна если они не проявляли агрессии.

Исключение: Рейд банка.

FearRP - Вы должны бояться за свою жизнь также, как бы боялись в реальной жизни. Вы не можете убежать или достать в ответ оружие, в то время как на вас направлено оружие (если это не нож, если на вас навели нож, то вы вправе достать оружие в ответ, но вы не можете достать нож на нож). Вы не можете игнорировать приказы человека с оружием. Вы не можете сопротивляться, если вас уже поставили к стене и так далее. Начать ответную стрельбу можно в случае, если по вам начали стрелять, либо спрятаться за укрытие и взять оружие. Доставать оружие из инвентаря во время RP события и 2 минуты после него - запрещено. Также стоять рядом с местом перестрелки тоже запрещено. Если вы слышали стрельбу, то либо бегите, либо прячьтесь за какой-либо предмет. **Правило не действует на:** Командный пункт (исключение - Рейхсканцлер), на солдат SS и гестапо, на Generalleutnant и Stabsgefreiter , КМД СССР, First Sergeant SFC с Sergeant Major SMA, John Rambo, начиная от среднего обер-офицера, а также у разведчиков Рейха / СССР / USA повышенный FearRP до

двух.

Пояснение: правила страха у разведчиков происходит соотношением 1:2, 2:4 и 3:6. Также правило перестает действовать на солдат Вермахта, Партизанов и Arme USA в том случае, если на их город / базу напали, они нападают на город / базу или захватывают флаг.

Ignore RP - Запрещено игнорировать RP действия, направленные в вашу сторону. Исключением является игнор человека который спровоцировал данный игнор до этого RP событием или неадекватное RP, которое вам предлагают. Категорически запрещено покидать RP процесс путем выхода с сервера или сменой профессии в F4. Запрещено менять профессию во время RP процесса. Исключением является вылет с сервера, нужно предоставить доказательство, что был вылет и в этом случае бан снимут. Запрещены 18+ Отыгрышки без согласия обеих сторон в /лоос. Также запрещено игнорировать “/roll” в рп ситуации.

Пояснение: команда “/it” “/me” это команды рп, которые могут быть направлены в вашу сторону

Исключением является “/roll” на деньги.

FreeDemote - Запрещено увольнять человека беспричинно или используя свои субъективные взгляды (неадекват, не умеет руководить и т.д.). Причина DEMOTE может быть только RP причинам и согласно логике RP, а также, после завершения RP процесса. Например, Вы за солдата USA не можете уволить солдата Вермахта и солдат Вермахта не может уволить Группенфюрера. Исключением является отсутствие администрации на сервере.

Уточнение: Нельзя увольнять людей находящихся на админ-разборках (перед увольнением человека пишите ему в пм,если в течении 5 минут человек вам не ответит увольняйте.)

Free Shock - Запрещено бить просто так “электро-палкой” или перебарщивать с этим.

Free Arrest - Запрещено сажать людей без адекватной причины, которая не указана в “арест-палке”. **Исключением** является нарушение законов города. Запрещено сажать в тюрьму фракцию СССР и США за пределами города.

Free Cuff - Запрещено заковывать людей в наручники без весомой RP причины.

Free Check - Запрещено спрашивать паспорт, запрашивать лицензию, а также проверять на нелегал без весомой RP причины на это.

Orders - Запрещено отдавать подчиненным неадекватные приказы за главнокомандующих. К примеру, главнокомандующие не могут заставить подчинённого прокукарекать или отдать ему 5000 и тому подобные.

GreenZone Abuse - Запрещено использовать спавн в целях ухода от RP. Если фракция захватила финальный флаг, то она обязана покинуть город / базу в любом случае.

BodyBlock - Запрещено вставать в проходе, дабы другие игроки не могли пройти.

Исключение: вы можете закрыть собой проход, если это обыграно в рамках RP процесса.

Job Abuse - Запрещена смена профессий для мимолетной выгоды. *Например:* Вы не можете взять оружейного мастера, чтобы купить оружие самому себе и зайти после этого обратно за бандита. **Исключением** является тот случай, когда на сервере нет оружейных мастеров, то тогда Вы можете взять аналогичную профессию чтобы купить себе оружие, но это действует только на оружейного мастера. Запрещено стоять AFK на профессиях с лимитом более 10 минут или не выполнять свою роль в течении этого времени. Если вы играете за повара или оружейника - Вы обязаны дать знать, где находится ваш магазин или ларек через /advert. Оружейник, лекарь и повар не имеют право сбегать из города, если они одни в своем роде остались в нём. Наказание за это правило, отличается от остальных. Также запрещается продажа лимитированных профессий.

Door Abuse - Запрещено во время RP процесса покупать двери или спамить закрытием двери чтобы никто не смог зайти. Никому нельзя иметь двери, кроме гражданских и криминала.

Исключением является Untermensch и Mischling, которые также не имеют право иметь двери, но имеют права устанавливать палатки / шалаши не в центре города / площади.

War Provocation - Запрещена провокация военного конфликта в мирное время путем построения укреплений в зоне видимости кпп и устраивания перестрелок у границ чужой территории.

Пример: Если вы стоите на центральной границе предварительно, держа оружие в боевой готовности, целясь / стреляя по территориям вражеской фракции, то это будет считаться как

нарушением правила 4.18

Provocation - Запрещена провокация Военных на погоню / расстрел. Запрещена провокация на нарушения

Hierarchy - Запрещено нарушать правила иерархии. Вы не имеете право спорить, не выполнять приказы или наносить какой-либо урон старшему Вас по званию.

Исключение: старший по званию хочет убить вас, но если он наносит по вам урон в качестве наказания за проступки, то отвечать ему вы не имеете никакого права.

Animation Abuse - Запрещено использовать анимации во время перестрелки / боя. Запрещается ломать анимации при помощи багов, команд и т.д. (анимация сидения, которая заталкивает вас в текстуры)

Captivity - Запрещено брать в плен человека из фракции, если у вас с этой фракцией нет войны. Если вас окружили противники или если вы были одни и к вам подошло от 3-ех солдат, вы обязаны сдаться в плен. Освобождение пленного путем убийства солдат запрещено, с того момента как пленный зашёл на территорию города, до этого момента вас могут освободить союзники. Если вас взяли в плен и пытаются выведать информацию, то вы обязаны говорить информацию (не важно, правдивая ли она). Можно устраивать обмен пленными, или выполнять условия за получение пленных. Освободить пленного можно только при захвате точки, в зоне которой находится пленный. Также пленный не имеет право использовать оружие до тех пор, пока его не освободят (Максимальная Сумма выкупа: 15000 рейхсмарок).

Исключение: если вы разведчик и рассекретили свою деятельность, то вас могут забрать в плен, чтобы допросить вас и в крайнем случае нейтрализовать.

Gun Abuse - Запрещено без весомой причины стрелять из огнемёта, стационарного пулемёта, артиллерийского удара, базуки, кидать гранаты в пустоту / в пропы и так далее. Запрещается использовать оружие под водой или пока вы плавёте. Запрещено стрелять постоянно прыгая / приседая, делая так, чтобы по вам было сложно попасть. Запрещено простреливать полы, стены домов, а также окна, которые относятся к текстуре стены здания.

Исключение: Пропы и входные двери к данному правилу не имеют отношений. А также стрельба с открытых окон.

Примечание: Если вы застроите всю квартиру / дом пропами и будете простреливать полы и стены таким способом, то всё равно получите за это наказание

NonRP Boat - Запрещено кататься на катере по берегу, специально заезжать далеко на сушу, а также запрещается пользоваться катерами в виде водителя или пулеметчика за гражданские профессии.

Money roll - для отыгрыша честного ролла с обеих сторон нужно в LOOC прописать “Roll “сумма” “ник игрока с которым проводите это действие”” без этой команды ролл на деньги считается недействительным.

Примечание: действует лишь при ролле на суммы более 15000 рейхсмарок.

Scout Abuse - Допускается за Aufklärer SS, Партизан К.А., Infantry Scout SPC и Штирлица убийства со свидетелями до трёх человек во время войны под маскировкой, но после выполнения - вы обязаны устранить их. Свидетелями считаются те люди, которые видели убийцу и его преступление.

Примечание: Штирлицу не обязательно маскироваться для убийства во время войны.

Scout - Запрещено как-то раскрывать то, что вы шпион (даже если у вас нейтралитет или союз с фракцией, где вы шпионите).

Исключение: самооборона или если вас раскрыли, война с фракцией, где вы шпионите, договоренность с гражданами, которых вы собираетесь провести через КПП.

NickNames - запрещено ставить в никнейм: фамилии / имена исторических деятелей Гитлер / Сталин / Ленин и т.д (Исключение: ивент). Неадекватные ники на уровне: Ясос Убибу. Оскорбляющие никнеймы, нечитаемые ники и ники содержащие/состоящие из цифр или символов. Копировать никнеймы администрации. Примеры запрещенных никнеймов: 3242384783724, ヤリカ笑.

[Предупреждение | Смена ника]

Bad Drive - Запрещено намеренно врезаться в игроков и здания.

ME abuse - Запрещает повторное использование отыгровок /me на одно и то же действие.

Пример: /me проверил на оружие ноги, /me проверил на оружие руки, /me проверил на

оружие карманы.

Neutrality abuse - При поступлении дипломатического предложения глава фракции должен принять / отклонить его в течение 2 минут.

Printer abuse - Запрещается ставить денежные принтеры на территории USA / СССР .

Commander Counteroffensive - Запрещено за Командный Пункт Рейха / Командиры СССР / SERGEANTS USA во время войны входить в территорию той фракции, с которой у вас идет война при контрнаступлении союзной с вами фракцией.

Пример: Война против рейха, СССР и USA в союзе и Командиры СССР входят в территорию Третьего Рейха под контрнаступлением USA.

Crime - список правил игры за криминальные профессии на сервере:
[JAIL от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN 1 день.]

Hostage - Чтобы взять 1 человека в заложники вас должно быть 2 бандита / 2 участникам мафии с оружием на уровне пистолета. Запрещено за бандита / участникам мафии брать заложников в людных местах. Если вас трое (бандитов) и больше и вы имеете оружие на уровне автомата, то вы можете брать заложников везде кроме Рейхстага, спавнов и здания НСДАП. (Макс.Сумма выкупа : 20000 рейхсмарок)

Explosives - Запрещено использование донатного динамита с целью минирования других игроков и создание “Терактов” на КПП и других местах таким способом .

Robbery - Запрещено грабить одного человека более чем на 7500 РМ (даже если грабителей двое, трое и тд...). Одного и того же человека нельзя грабить чаще, чем раз в 30 минут. Один бандит / участник мафии может грабить максимум двух людей, два бандита / два участника мафии максимум трёх людей, три бандита / три участника мафии и больше максимум четырех людей. Унтерменши и Мишлинги могут грабить только одного человека за раз в группе из минимум 3 человек. Нужно чтобы было именно 3 унтерменша или 3 мишлинга в банде, если в одной банде 1 унтерменш и 2 мишлинга, то не считается. Имейте

ввиду, что душитель может осуществлять криминал только по воле заказчика.

Crime Abuse - Запрещено за бандита / мафию заниматься криминальной деятельностью в людных местах в одиночку. Если вас двое, бандитов / участников мафии, то вы можете заниматься криминалом везде кроме: Рейхстага, Полицейского участка, центральной площади, спавнов и здания НСДАП. Унтерменши и Мишлинги не имеют право на криминальные деяния в общественных местах в любом случае. Заниматься криминальной деятельностью можно до 3-ёх свидетелей, при наличии их надо будет устранить.

Mafia Activity- Свод правил для ведения криминальной деятельности мафии :

1. Мафия должна действовать скрытно и не афишировать свои действия на публике.

Исключение: мафия объявляет в анонимный чат о своих действиях для набора людей в свои ряды.

2. Вы можете устраивать теракты раз в 10 минут подрывая КПП (при условии, что в мафии больше 4 человек).

3. Вы можете скрытно устранять солдат Вермахта и SS

4. У мафии обязательно должна быть “база” на территории города, рейд которой означает расформирование организации.

5. После смерти вы имеете право помнить то что принадлежите к мафии, но вести криминальную деятельность в течении 5 минут не можете.

6. Вербовать людей в организацию в общественных местах запрещено.

7. У вашей мафии обязательно должно быть **АДЕКВАТНОЕ** название.

8. Информировать о своих планах мафии не обязательно, при условии, что мафия должна иметь прикрытие в виде своего бизнеса, все действия которые должны **СТРОГО** происходить прямиком из своего предприятия

Примечание: ваш бизнес должен включать: оформление под кафе / ресторан и др., вывеска

названия вашего предприятия, а также ваш бизнес должен работать.

9. Запрещено ставить целью мафии уничтожение криминала и других военных фракций как СССР, USA.

Исключение: намеренная провокация со стороны криминала или военной фракции.

BUILDING - список правил строительства на сервере:

[JAIL от 60 до 120 минут + удаление пропов | При совокупности нарушений BAN 1 день.]

Door's - Двери должны быть огорожены кейпадами или кнопками с двух сторон. Кейпады и кнопки не должны быть спрятаны и находится на уровне ног, над головой. Кейпады или кнопки должны быть не дальше двух метров от двери, к которой они подключены. В здании можно использовать максимум 2 скрывающихся двери и 4 кейпада (кнопки). На КПП запрещается ставить FD и кейпады. Запрещено спамить открытием и закрытием FD.

Property - Запрещено строится в собственности, которая принадлежит не вам или не вашей фракции. К примеру, фракция СССР не может строится в городе. **Примечание:** Захват флагов не означает, что вы можете строится на чужой территории. Вы можете строить оборонительные сооружения (не перекрывающие проход) на нейтральных территориях. Можно строится на чужой территории если это обосновано RP процессом. Запрещено использовать что-то кроме сеток и пропов с мешками для постройки укреплений на открытой территории. Запрещено застраивать флаг различными пропами. Можно делать ограждения на открытой местности, но сами флаги закрывать запрещено.

Prop Abuse - Запрещается строить, также запрещено прятаться за/в пропах с помощью физгана во время RP процесса или перестрелок.

Prop Down - Запрещается строить проходы где нужно ползти или прыгать. Запрещается делать очень узкие проходы (проход будет считаться очень узким, при условии что в него не сможет пройти одновременно два человека).

Agitation - На улицах города запрещается вешать любые советские символы и агитацию за СССР / США кроме тёмных переулках и вашей собственности.

Material - Запрещены очень черные и анимированные материалы. Запрещено перекрашивать пропы ради защиты, а не декорации. Также нельзя делать прозрачные пропы. Запрещено перекрашивать камеры.

RP Walls - Запрещены “RP стены”.

Bad Build - Запрещено строить не реалистичные постройки. Запрещено создавать / использовать пропы / постройки / материалы / цвета / щели, в которых атакующая сторона не видит оборонительную, тем самым не имея шансов на прохождение. Запрещено прятать манипулинтеры в сложно доступные места для их обнаружения.

Например: которые позволяют добраться на здания, также летающие укрытия, постройки на зданиях, запрещены “Коридоры Смерти”. Прятать манипулинтеры в кусты / шкафы / пропы.

Own - Запрещено иметь более 1 квартиры или дома.

Примечание: владельцем является тот, кто купил все двери квартиры / дома или имеет во владение большую часть купленных дверей.

LGBT - запрещено строить ЛГБТ флаг и гомосексуальную символику.

TextScreen Abuse - Нельзя писать провокационные текстскрины.

Например: Про войну с Украиной (что будет относится к правилу 3.11.), оскорбление без рп-причины и т.п.

Prop Climb - Запрещается вставать на летающие пропы, перелазить или препятствия с помощью них. Чтобы использовать “RP лестницу” Вам нужно отыграть ее через “/me”. Её можно использовать только в том случае, если другого выхода нет. Гражданские “RP лестницу” использовать не могут. Также запрещается летать верхом на плите или на шкафе

оружейного мастера / нелегального торговца.

Prop Spam - Запрещено безостановочно ставить пропы мешая игрокам. Запрещено ставить пропы заграждающие полностью путь или проход. Запрещено как-либо закрывать или ограничивать проход к NPC. Запрещено ставить пропы и строить что-либо на спавне. Запрещено толкать пропами / шкафом / плитой / камерой: людей / танк / бтр / грузовик / военные авто.

Исключение: военную автомобильную технику невозможно вытащить.

Bad Player - список правил поведения на разборке:

[JAIL от 120 до 180 минут | При совокупности нарушений BAN от 6 часов до 3 дней.]

Lies - Запрещено обманывать администрацию и вводить ее в заблуждение. Администратор сам решает выдавать ему это наказание или нет.

Ignoring - Запрещено игнорировать администрацию, её просьбы, не отвечать на её вопросы и уклоняться от них.

Admin disturb - Запрещено как-либо мешать администратору во время рассмотрение жалобы. Администратор имеет право заморозить или выдать MUTE / GAG Вам на время жалобы, но только в том случае, если Вы нарушаете данное правило. Во время разбора жалобы обе стороны конфликта должны уважительно относиться друг к другу, кем бы они не были и чтобы они не сделали. Никто не должен затыкать друг друга и всячески превращать разбирательство в звериник или цирк. Обе стороны обязуются слушать и не перебивать друг друга, а уже после выслушивания претензий, выдвигать свои контраргументы. Обе стороны не должны бегать по админ базе, а должны спокойно стоять и слушать разбирательство. Запрещено игнорировать вопросы администратора. Вы должны отвечать на них так, как просит администратор. Также запрещено необоснованно признавать администратора “некомпетентным” и всячески на это намекать.

Пример: “Аааа, у тебя 26 часов? Зови вышку” и т.п.

Demo - Запрещено требовать демонстрацию экрана. Только администрация имеет право требовать её у того, у кого посчитает нужным.

Leave - Запрещено выходить из сервера во время разбора жалобы.

Исключением является вылет с сервера. Это нарушение можно выдавать по минимальному сроку, если вина человека доказана, а его нет на сервере прибавив к нему сроки наказаний “при совокупности нарушений”. За нарушение данного под-правила выдается BAN от 6 до 12 часов.

Reporting - Запрещено подавать жалобы без причины.

Пример: “Админ, дай денег”, “Тепни меня на базу СССР” и т.п.

Bribe - Запрещён откуп на разборках в любом его проявлении.

NRP Menace - Запрещены любые угрозы вне рп. Запрещается угроза администратору: выговором или любым другим наказанием.

Пример: Если не сделаешь (Что-либо) не дам жизни на сервере и т.д.

Admin Offense - Запрещены оскорбления администрации вне рп в текстовом чате / голосовом чате, независимо от того в админ профессии администратор или нет.

ADMINISTRATION - список правил администрации:

[Предупреждение | Выговор | Снятие | Черный список]

PhysGun Abuse - Администратору запрещено без весомой причины брать игроков физганом, замораживать их, перетаскивать их и так далее. Исключением является когда администратор это сделал случайно. Администратор имеет право заморозить Вас, если Вы бегаєте на разборе жалобы. Администратору запрещено удалять, перекрашивать, брать или перетаскивать чужие пропы без весомой причины.

Admin AFK - Администратору, который ниже высшего состава и не является донатным или личным составом с ответственностью, запрещено стоять AFK за любую профессию больше 10 минут или игнорировать жалобы. Если неразобранных жалоб больше четырёх или неразобранная жалоба висит уже больше 5 минут (300 секунд), то администраторам, которые находятся онлайн на сервере за RP профессию выдаётся наказание. На сервере один человек должен всегда быть в админ профе. Если такого человека не будет, то наказание получают все администраторы (от модератора до АПК) находящиеся в этот момент на сервере.

Исключением является тот случай, когда администратор в это время разбирает жалобу на других

платформах / работает на благо сервера / находится на собрании / жизненная нужда.

Reports - Любому администратору запрещено разбирать жалобы, как и на себя, и запрещено разбирать свои жалобы если он ниже ранга GlobalAdmin. Администратор не имеет права закрывать жалобу без оказания помощи игроку, исключением являются неадекватные жалобы или их спам от одного и того-же игрока. Администратору который ниже Личного Состава запрещается подходить к чужой жалобе если его об этом не попросил администратор, который её разбирает ближе чем на 30 игровых шагов.

Inadequacy - Запрещено находиться на посту администратора в алкогольном или наркотическом опьянении, а также схожем состоянии, которое могло бы повлиять на его адекватность и на качество его работы. Запрещено заходить за профессию администратора чтобы просто повеселиться и использовать свои возможности ради развлечения. Запрещено накручивать жалобы и свои часы за администратора.

Admin Base - Запрещено разбирать жалобы вне “админ базы”. *Исключением* являются другие неигровые пространства, например - окраина карты или другие места, куда не могут попасть игроки. На донатных администраторов исключение не действует. Запрещено быть “видимым” в RP-местах. Администратор может быть видимым только на админ базе или на окраине карты, которая не является игровым пространством и куда не могут попасть игроки.

Commands - Запрещено использовать административные команды (в том числе полет) в RP профессии. *Исключением* является администратор ранга “SupAdmin” и выше. Запрещено использовать свои административные права в корыстных целях. Если игрок совершает тяжелые массовые нарушения, администратор ОБЯЗАН предотвратить нарушение и в срочные сроки наказать нарушителя дав ему наказание, которое он заслуживает. Запрещено продавать и отдавать донат игрокам, который выдается администратору в качестве зарплаты. Напомню, что и игрок, которому был отдан донат тоже понесёт наказание в качестве обнуления аккаунта и доната в том числе.

Rule Breaking - Администратору запрещено нарушать правила сервера. Наказание за данное правило даётся только наборной администрации. Донатная администрация за нарушение правил сервера получает такое же наказание как и обычные игроки.

Unfair Admin - Администратору запрещено выносить несправедливые вердикты, а также телепортировать игроков во время RP процесса или во время разбора другой жалобы. Администратор должен убедиться что человек не занят и если он, к примеру, в RP процессе,

должен попросить его закончить его в течении 5 минут. Через 5 минут администратор может спокойно забрать игрока (исключение: Global Admin). Если игрок на другой жалобе, то администратор либо объединяет жалобу на этого человека, либо ждёт окончания разборки.

Admin Provocation - Администраторам запрещается провоцировать игроков на нарушение или неадекватно обращаться с игроками, во время разбора своей жалобы. Донатный администратор обязан объяснять игроку нарушение и относиться к нему на разборке адекватно.

Youtube person - Запрещено как либо реагировать (в том числе и эмоциями) на присутствие медиа персоны на нашем сервере.

BAD RAID - правила проведения рейдов:

[JAIL от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN от 3 до 6 часов.]

Raid - Для рейда квартиры нужно как минимум 2 бандита / участника мафии с оружием на уровне пистолета или выше, в ситуации если рейд совершают обычные солдаты их должно быть не менее двух человек в комендантский час или причина взятия ордера должна быть очень веская, гестапо могут рейдить даже без ком. часа. Также причина вашего ордера должна совпадать с вашими действиями.

Пример: вы взяли ордер по причине “Стрельба”, но при этом сносите постройки, которые не относятся к двери (входная дверь и FD) это будет уже считаться как снос квартиры.

Bank Raid - Для рейда банка нужно как минимум 4 бандитов / участника мафии с автоматами и мощнее. При рейде разрешается ставить укрепления, но чтобы они не закрывали проход.

Concentration Camp Raid - Для рейда концлагеря, вам нужно как минимум 3 людей от СССР или же США, разрешено, только если с Рейхом война. Также рейд разрешён бандитам / участникам мафии в кол-ве 3 человек.

Reich/NSDAP Raid - Для рейда Рейхстага и НСДАП Вам нужно как минимум 5 бандитов / участника мафии с оружием Мощнее, чем автоматы. Можно проводить рейд на рейхстаг раз в 30 минут.

Warrant - Запрещено брать ордер не на фракцию гражданского или криминал.

Fuhrer Guard - Фюреру запрещено выходить из Рейхстага одному без охраны. Фюрера должны сопровождать минимум 2-а солдата SS/Вермахта. **Примечание:** правило не действует с 23:00-9:00 по МСК.

Fuhrer RDM - Убивать Фюрера могут только бандиты и мафия, если их больше 5-ти человек и они имеют при себе оружие на уровне автомата. **Примечание:** мафия и бандиты не могут рейдить вместе. Душител (может убивать в одиночку). Так же убить Фюрера могут солдаты USA, СССР или Франции (если Франция оказывает поддержку стороне, которая воюет против Рейха), если объявлена война. Также убийство фюрера разрешено только при условии что вы захватываете финальный флаг.

Escape - Запрещено за гражданского / криминал сбегать не через КПП или дома, выходы которых ведут наружу. Категорически запрещается покидать город с помощью багов, перелезть через стены с помощью пропов и так далее.

CheckPoint Raid - Для рейда КПП 1 / 2 / 3 требуется как минимум 2 бандита / 2 участника мафии с оружием на уровне автомата. КД на рейд одного и того же КПП 5 минут.

Prison Raid - Для рейда Тюрьмы требуется как минимум 3 бандита / участника мафии с оружием на уровне автомата.

Casino Raid - Для рейда казино, Вермахту и СС требуется как минимум 4 человека. Кд на рейд казино 20 минут после последнего рейда. **Исключение:** если из казино идет стрельба то Вермахт и СС могут начать рейд без истечения КД.

Walkiria - Госпереворот солдатами рейха разрешен если одно из следующих условий действительно:

- Фюрер действует вне интересов своего государства (Отдает территории просто так, Намеренно не выдает ордера на обыск покрывая бандитов(что также расценивается как NRP) и т.п).

- Действиями фюрера недовольно 50 и более процентов солдат(Считаете все батальоны Вермахта и если >50% против фюрера идете его свергать объявляя в /advert за 1-ну минуту до свержения).

- Фюрер ведет себя неадекватно (Неадекватные законы,приказы,поведение и т.д).

Примечания:

1. Минимальное количество солдат для свержения фюрера - как минимум 7 солдат

Вермахта.

2. Объявление о свержении фюрера должно быть за 3 минуты до самого свержения.
3. SS и Командный Пункт обязаны защищать своего фюрера.
4. После смерти во время революции фюрер обязан сменить профессию на гражданина, если это не произошло автоматически.

Scout Raid -Разведчикам разрешено устраивать рейды на КПП рейха при соблюдении следующих пунктов:

1. Надо взять официальное задание у КМД вашей фракции(Главнокомандующий СССР, Маршал Жуков, Подполковник, First Sergeant SFC, Sergeant Major SMA).

Исключение: Stierlitz'у выполнять данный пункт не обязательно.

2. Для рейда КПП должно быть 2 разведчика одной фракции и действовать они обязаны вместе.

Исключение: рейд КПП может быть осуществлен разведчиками до трёх человек из СССР или USA, только если у данных фракций союз также Stierlitz может устраивать рейды в одиночку если на КПП не более четырех человек.

3. Рейд обязательно осуществляется на территории Третьего Рейха.

Дополнение: запрещён обстрел с банка, сложных оборонительных сооружений и с чужих домов.

4. КД на рейд составляет 10 минут.

Casino Raid - Для рейда казино, Вермахту и СС требуется как минимум 4 человека. Кд на рейд казино 20 минут после последнего рейда. **Исключение:** если из казино идет стрельба то Вермахт и СС могут начать рейд без истечения КД.

TERRITORY (BT) - запрещено нарушать правила территорий, контрнаступлений и захвата точек / базы. Нельзя покидать свою территорию во время нейтралитета (**исключение:** разведчик/гестапо или же союз с державой). Запрещается убивать/наносить урон игрокам с других фракций при нейтралитете/союзе

(**исключение:** гестапо по правилам профессии), нарушать другие правила дипломатии.
[JAIL от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN 1 день.]

Лор:

1945 год в Городе Торгау возле реки Эльба. 1-ый Украинский фронт и 1-я Армия США подошли к городу с двух сторон. Правительство Рейха находившееся в городе готовится к эвакуации в Берлин. Все свободные силы Рейха задействованы для спасения жизни фюрера и его приспешников.

В городе творится хаос, бандиты и мафия активизировали свою подрывную деятельность.

Советская армия готовится к решительному броску чтобы окончательно разделить Германию на две части и полностью соединится с американскими войсками. Но США на этом участке фронта не заинтересованы в наступлении...

Ничейная территория - ■. Территория, которой никто не владеет, но которую можно захватить, если там есть флаг. Строить пропы на этой территории можно только тогда, когда территория контролируется вашей фракцией.(Не выделенная территория также является ничейной!).

Ничейная территория не может быть захвачена, поэтому строить там запрещено всегда.

Примечание:

- 1) разрешается строить оборонительные укрепления на захваченных точках.
- 2) Запрещено строить дополнительные КПП на захваченных точках.
- 3) Запрещено перекрывать дорогу пропами и FD.

На территориях B1, B2, B3, B4 можно находиться в любое время если объявлено военное положение, или же точка/точки захвачена/захвачены вашей фракцией или вашими союзниками, без объявленного союза или военного положение между державами покидать базу запрещено.

Примечание: Солдатам запрещается покидать

Территория вокзала - * Территория, на которой запрещен любой криминал, убийства, воровство, ограбления и тому подобное. Это не только сам вокзал, но и территория которая находится рядом с ним.

Город Третьего Рейха - * Немецкий город Торгау, недалеко от реки Эльба. В мирное время в данном городе из USA/ СССР могут быть только разведчики или участники дипломатической делегации.

База СССР - * Сарай недалеко от города Торгау, захваченный советскими войсками. В мирное время на базе из Третьего Рейха / USA могут быть только разведчики, USA если союз с СССР.

База USA - * Секретная лаборатория, захваченная у Третьего Рейха. В мирное время на базе из Третьего Рейха / СССР могут находиться разведчики, солдаты СССР если союз с USA

Нейтральная территория - * территория которая не является точкой боевых действий, НО может быть занята любой военной фракцией либо же, на ней может быть сформировано государство.

Reich - Третий Рейх является одной из сторон конфликта против СССР. Третий Рейх не может заключить союз вместе с СССР. В основном они всегда будут на статусе войны, но КМД состав обеих держав могут договориться о нейтралитете. Могут заключить союз / нейтралитет с USA или наоборот развязать с ними войну.

USSR - СССР является одной из сторон конфликта против Третьего Рейха. СССР не может заключить союз вместе с Третьим Рейхом. В основном они всегда будут на статусе войны, но КМД состав обеих держав могут договориться о нейтралитете. Могут заключить союз / нейтралитет с USA или наоборот развязать с ними войну.

USA - USA являются второстепенной стороной конфликта, так что они могут вести войну сразу же против двух сверхдержав. В основном, USA выбирает сторону конфликта СССР или Третий Рейх, и сражается за их сторону. Вести дипломатию, а также объявлять

контрнаступление могут только First Sergeant или Major Sergeant.

Sell - Запрещено продавать или отдавать жителей города USA/СССР/самосозданному государству. Запрещено СССР находится в союзе с Третьим рейхом.

Camping - Лодку, ведущую на выход из города, солдатам Рейха запрещается специально поджидать игроков и кемперить, застраивать, устанавливать КПП и т.д.

Wars - При объявлении войны лидер фракции обязан объявить причину в /advert или /broadcast. Для объявления войны необходимо наличие 8 бойцов в своей фракции. Войну можно объявлять только раз в 20 минут. Каждая сторона после объявления войны должны выждать 5 минут, прежде чем объявлять контратаку. А также стороне, которая проиграла в войне, запрещено захватывать флаги B1, B2 и т.д.

Исключение: 23:59-7:00 по МСК отключены лимиты данного правила.

CounterOffensive - Контрнаступление может быть объявлено ТОЛЬКО во время войны и ТОЛЬКО уполномоченными лицами (у кого есть данная функция в с-меню). Вы можете начать контрнаступление, если у вас захвачены как минимум 2 В точки. Однако если одна из В точек находится у фракции, которая не участвует в войне и приняла сторону нейтралитета, эта точка не является обязательной для объявления контратаки. Максимум за одну войну можно сделать 3 контрнаступления (с каждой стороны). Без объявленного контрнаступления - запрещается захватывать главный флаг.

TeamMates - Если у одной сверхдержавы союз с другой их бойцы могут суммироваться для объявления войны, к примеру если у США 4 бойцов и у СССР 4 бойца, они находясь в союзе могут объявить войну третьему рейху.

Diplomatics - Разрешено посещение чужих территорий только со следующими условиями:

1. Союз с фракцией
2. Дипломатическая делегация (Командир и максимум 2 подчинённых, нахождение на территории не более 15 минут)
3. Война
4. Контратака
5. Вы являетесь шпионом (в маскировке)

COUNTRY - список правил для создания государства.

[JAIL от 60 до 120 минут | При совокупности нарушений BAN от 3 до 6 часов.]

Formation - правила формирования государства.

1. Ваше государство должно признать одна из стран (Третий Рейх/СССР/USA). Если же вы не признаны одной из сторон, то таковым государством не являетесь. Исключение: если в фракциях не имеется управляющих, то можно не запрашивать признания вашего государства. **Примечание:** самосозданное государство может быть только 1-но на сервере.
2. Ваше государство должно поддерживать Рейх/USA/СССР, либо же сохранять нейтралитет. **Примечания:**
 - 1) ваше государство не может поддерживать сторону на которой нету людей.
 - 2) ваше государство Рейх/USA/СССР не может начать поддерживать какую либо сторону если ваше государство не поддерживается Рейх/USA/СССР. **Пример:** ваше государство не может поддерживать СССР, если ваше государство им не признано.
3. Государство должно иметь адекватное название. Ваше государство не может иметь название террористических организаций, сепаратистских государств (Примеры: ДНР, ЛНР, Приднестровье и т.п.) стран Африки, Малой Азии, Азии, стран Южной и Северной Америк, стран Британского содружества, Ватикан, Андорра, Швейцария, Швеция.
4. Ваше государство не имеет право на объявление войны, но вам также не могут объявить войну.
5. В вашей стране должны быть базовые законы:

- 1) Запрещён криминал в любом его проявлении (Наказание: ...)
- 2) Запрещено гражданским иметь оружие тяжелее пистолета (Наказание: ...)
6. Страна, которую вы поддерживаете, имеет право вмешиваться во внутренние дела вашего государства.
7. Во время войны вы можете сохранять нейтралитет или же вступить в войну на стороне страны, которое поддерживается вашим государством. Примечание: государство находится в состоянии войны только тогда, когда глава государства объявил о вступлении в войну по /advert на чьей-то стороне.
8. Ваше государство может быть сформировано только на ничейной территории.
9. Ваше государство может располагаться только на 1-ой Б точке. Вы не имеете право на занятие большей территории.
10. Во время войны, если ваша страна нейтральная или же не вступила в войну, глава и армия государства обязаны пропускать солдат Рейха/СССР/USA на захват точки.
11. Рейху/USA/СССР запрещается создание своих государств на карте сервера.
Примечание: В вашем государстве страна, поддерживаемая вашим государством, может назначить вам наместника. Наместник не может управлять главой государства и подчиняется ему, но как и глава он может управлять государством.
12. При смерти гражданина вашего государства или же при покидании территории государства, таковым гражданином он более не является.

National Army - правила армии государства.

1. На вашу армию и руководителей государства действуют все правила из раздела 10 TERRITORY и такое правило как War Provocation .
2. Ваши военнослужащие подчиняются командующим из страны, поддерживаемое вашим государством. Исключение: государство нейтральное.

3. Во время нейтралитета ваши военнослужащие должны находиться только на территории вашего государства.
4. После смерти, военнослужащий больше таковым не является и продолжать войну он не может. **Примечание:** вы не можете стать военнослужащим государства 5 минут после смерти, если данное примечание будет нарушено то это также будет считать как NLR.
5. Вам запрещается во время войны входить в город/на базу противника до объявления контратаки.

GLOBAL ADMINISTRATION - список правил для глобал админов:

[Выговор | Снятие ранга | Снятие | Черный список]

Weapons - Запрещено брать оружие которое не подходит для вашей профессии. (Пример брать за бандита огнемёт и подобные виды оружия.)

Исключение: Разрешение от руководящего состава

Help Ignore - запрещено игнорировать просьбы по выдаче бана от младшего состава.

Privilege - Для администрации с рангом GLOBAL ADMIN разрешается !setjob для себя на любую профессию не нарушая лимиты.

**НЕ ЗАБЫВАЙТЕ ЧТО ВЫ ГЛОБАЛЬНАЯ
АДМИНИСТРАЦИЯ И ЛИЦО СЕРВЕРА.**

Правила и описания RP профессий

Гражданские [Иерархия]:

Untermensch - Вы “недочеловек” в переводе с немецкого. Ваша раса - еврей, что даёт понять большая буква “J” на Вашем паспорте.. Вы никогда не найдете работу и все остальные гражданские, даже Mischling`и (которые не далеко от Вас ушли), не очень желают с вами разговаривать. Жизнь изгоя буквально сделала из вас труса, который боится разговаривать с любыми немецкими солдатами из-за страха быть в очередной раз побитым. Вам приходится иногда контактировать с другими гражданами из-за нехватки денег с элементарными вещами для вашего существования.

- Любой немецкий солдат имеет право ударить Вас синей палкой не больше 3 раз без причины.(КД 5 минут)

- Вы имеете право на криминал только в том случае, если в Вашей банде три человека и больше. Вы имеете право на самооборону.

- Вы не имеете право иметь имущество, так что советуем Вам укрываться в шалашах, которые Вы можете найти в пропах.

- Вас не имеют право арестовать во время комендантского часа если Вы находитесь в шалаше.

- Не может быть принят в НСДАП.

Mischling - Вы недалеко ушли от Untermensch`а. Вы не чистый еврей, но в Вашем родословном дереве нашли таки одного еврея и всё равно в паспортном столе в Вашем паспорте нарисовали большую буква “J”. Вы довольно хитрый и находите подход к обычным гражданам, но с немецкими солдатами стараетесь не пересекаться, так как они на вас очень косо смотрят.

- Любой немецкий солдат имеет право ударить Вас синей палкой не больше 3 раз если Вы с ним заговорите.

- Вы не имеете право на криминал только в том случае, если в Вашей банде три человека и больше. Вы имеете право на самооборону.
- Вы не имеете право иметь имущество, так что советуем Вам укрываться в шалашах, которые Вы можете найти в пропах.
- Вас не имеют право арестовать во время комендантского часа если Вы находитесь в шалаше или здании НСДАП.

Ostarbeiter - Вы обычный работяга, которого отправляют на постоянные работы для выполнения разных поручений. Это может быть что угодно. От агитации до постройки памятника. На вас сильно не надеяться поручая вам не очень серьёзную работу. Репутация в обществе у вас средняя, да и вы ничем не примечательны.

- Немецкие солдаты относятся к вам нейтрально.
- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вам могут дать обязательную работу

Einwohner - Вы обычный житель, который пытается выжить в сложных условиях оккупированного города. Несмотря на своё положение, вы можете сотрудничать с сопротивленческими группами, предоставляя своё имущество или предупреждать о походе врага.

- Немецкие солдаты относятся к вам нейтрально.
- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.

Bürger - Вы гражданин оккупированного города, который вступил в сотрудничество с оккупационными властями. Вы добровольно работаете на власть, поэтому вы можете выходить из города с целью шпионажа.

- Немецкие солдаты относятся к вам нейтрально.
- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вы обязаны возвращаться после шпионажа обратно в город.

- Вам запрещено дезертировать.

Vertrauenswürdiger Bürger - Вы доверенный горожанин оккупированного города, который вступил в сотрудничество с оккупационными властями. Ваша роль - это информирование и содействие с оккупационной властью.

- Немецкие солдаты относятся к вам с доверием.
- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вы обязаны возвращаться после шпионажа обратно в город.
- Вам запрещено дезертировать.

Amtsleiter - Вы полноценный работник партии НСДАП, хоть и состоите в нём не так давно. На вас очень большие надежды, так что вы пытаетесь максимально выделиться своей продуктивностью. На вас скидывают всю работу по пропаганде, агитации и найму Остарбайтеров. Вас могут сделать послом и так далее. Вы преданы нации и докладываете обо всём немецким солдатам.

- Немецкие солдаты относятся к Вам нейтрально.
- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вам запрещено дезертировать.

Chryisleiter - Вы довольно давно работаете в партии НСДАП и уже заслужили доверие. На ваши плечи ложится основная работа всей партии, а именно - организация Амстерляйтеров и Остарбайтеров. Вам полагают самую ответственную работу, ведь вы верны рейху и руководствуетесь принципу “Служить - Нации! Сердце - Рейху! Душу - Фюреру!. Немецкие солдаты относятся к вам положительно.

- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вам запрещено дезертировать.

Gauleiter der NSDAP - Вы элитный слой общества. Избранные, чью преданность оценил сам Фюрер. Вы его приближенные и буквально являетесь его глазами, ушами и ртом. Именно от Вас все остальные в партии НСДАП получают приказы и указания. Именно Вы знаете “как лучше” для города. Именно Вас уважает и ценит немецкое общество. Вы - идеал преданности немецкому народу.

- Немецкие солдаты относятся к Вам уважительно и солдаты Вермахта / СС должны исполнять Ваши приказы, но, естественно, не в приоритете.

- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону.

- Вы можете иметь имущество.

- Вам запрещено дезертировать.

Гражданские [Продавцы]:

Местный Кулинар - Вы искусный повар, мечтающий открыть свой ресторан после войны. В обществе о Вас отзываются как Остарбайтер, нашедший свою нишу и развивающийся в ней. К сожалению сейчас Вы готовите не на уровне звезды Мишлен, но не переживайте, Ваши труды в скором времени окупятся довольными и сытыми людьми, которых Вы обслужили!

- Немецкие солдаты относятся к Вам нейтрально. Если Вы бесплатно их покормите, то с благодарностью.

- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону и находится под защитой Мафии.

- Вы можете иметь имущество.

- Вы обязаны оповестить где находится Ваша плита через /advert. Вы должны поставить ее не позже, чем за 10 минут игры.

- Запрещено прятать цену у плиты пропом и т.д., тем самым вводить людей в недоумение.

Здесьний Лекарь - Вы человек, который довольно хорошо разбирается в фармацевтике и знающий почти все анатомические и физиологические особенности человека, но из-за низкого уровня жизни не смог получить полноценного образования. Всему, что Вы знаете на данный момент, Вы обязаны отцу, который поддерживал его тягу знаний в детстве, покупая ему книги по анатомии человека и медицинские сборники на последние деньги.

- Немецкие солдаты относятся к Вам с благодарностью за то, что Вы лечите их семью и их.

- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону и находится под защитой Мафии.

- Вы можете иметь имущество.

- Вы обязаны оповестить где находится Ваши раздатчики через /advert.

- Вам нельзя ставить раздатчики возле КПП или флагов.

- Запрещено прятать цену у раздатчиков брони и здоровья пропом и т.д, тем самым вводить людей в заблуждение.

Оружейный Мастер - У Вас довольно неплохие связи в столице, раз Вы смогли организовать легально поставку крупнокалиберного оружия. Вы довольно авторитетный в военных кругах, у Вас есть опыт в боевых действиях? Ладно, Вы очень молчалив и вряд-ли Вы захотите раскрыть все карты перед обычным жителем.

- Немецкие солдаты уважают Вас.

- Вы не имеете право на криминал, но имеете право на самооборону и находится под защитой Мафии.

- Вы можете иметь имущество.

- Запрещено прятать цену у прилавка пропом и т.д, тем самым вводить людей в заблуждение.

- Вы обязаны оповестить где находится Ваша торговая точка через /advert.

Криминал:

Бандит - у Вас нет никакого образования, Вы мало что умеете и не хотите работать на партию НСДАП. Вам буквально хочется легкой наживы... Ведь... Зачем зарабатывать деньги самому если можно отнять деньги у того, кто их уже заработал? У Вас довольно хулиганский стиль в одежде поэтому немецкие солдаты с пренебрежением относятся к Вам, но... Это отношение всяко лучше, чем к евреям.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Нелегальный Продавец - Ваша семья переехала в Германию ещё до первой мировой войны. Вы имеете азиатские корни, так что Ваше положение конечно лучше, чем у евреев, но в НСДАП Вас на работу не берут из-за Вашей не чистой арийской крови. Вы пытались быть разнорабочим как Остарбайтер, но и тут Вас не особо охотно нанимали из-за расовой принадлежности. Вам пришлось пойти по дорожке криминала воруя у убитых солдат пистолеты, изготавливая легкие наркотики и мастерить орудия взлома, продавая их и получая с этого хоть какие-то деньги.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал, но не имеете право рейдить и грабить людей, ведь для Вас очень важна репутация.
- Вы можете иметь имущество.
- Вам запрещено делать Ваш прилавок в людном месте.

Душитель - Вас не интересует ничего, кроме денег. Вы бывший офицер СС, которого сняли по неразглашаемой причине. Очень странно, что Вас оставили в живых, Вам буквально повезло что в Вашем кругу людей есть влиятельные люди. Вы не испытываете почти никаких эмоций, что делает Вас мастером оружия и убийств. Ваш список того, что Вы можете предложить своему нанимателю - очень широк. В основном это заказные убийства, защита цели, помощь в налёте... А может и шпионаж?

- Немецкие солдаты относятся к Вам нейтрально.

- Любой криминал осуществляется только по воле заказчика, но Вы имеете право на самооборону.
- Вы можете иметь имущество.
- Вы не имеете право открыто говорить про свои криминальные заказы.
- Вы должны выполнять криминальные заказы скрытно. Допускается выполнение заказа со свидетелями до трёх человек, но после выполнения - Вы обязаны устранить их. Свидетелями считаются те люди, которые видели убийцу и его преступление.
- Душителя можно нанять, как участника нелегальных лиц, но сотрудничать с мафии не имеет право. Также Душителя не могу нанять стороны конфликта (США, СССР, Третий Рейх).

Мафии и её иерархия.

Мафия - Вы известная преступная группировка со своими правилами и мотивами, в которой главой числится сам Дон мафии, которому вы очень преданы, но бывают и исключения.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.
- Вам запрещено действовать с бандитами
- Вы можете свергнуть боса, но только по серьёзным причинам и людей, которые готовы пойти против Дона должно быть >50%.

Пример: неадекватное поведение дона, низкий авторитет дона и тд.

Picciotto - Вы самый младший участник мафии, но уже успели показать свою преданность Дону мафии.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Sgarrista - Вы являетесь опытным и жестоким членом мафиозной фракции. Вы владеете навыками физического насилия, используя их для защиты интересов мафии.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Caporegime - Вы занимаете высокий ранг в мафиозной организации. Также вы являетесь командиром небольшой группы членов мафии. отвечаете за координацию их действий.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Sotto Capo - Вы являетесь заместителем капофамильи и выполняете различные руководящие функции в мафиозной организации.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Consigliere - Вы советник и доверенное лицо капофамильи. Вы обладаете большим опытом и мудростью и ваши советы ценятся, как никогда.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.

Boss Mafia - Вы глава мафиозной организации и обладаете полным контролем над своей семьей

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.
- Вы обладаете полным контролем над мафией

Vito Scarlett - родившейся на Сицилии и выросший в США сын итальянских эмигрантов, который не забыл своих корней, что позволило ему с легкостью влиться в мафиозную семью.

- Немецкие солдаты относятся к Вам пренебрежением.
- Вы имеете право на криминал и рейды.
- Вы можете иметь имущество.
- Ваш ранг в мафии Sotto Capo.
- Вы можете сотрудничать с USA.

Picciotto => Sgarrista => Caporegime => Sotto Capo, Vito Scarlett => Consigliere => Boss Mafia.

Великие державы:

Третий рейх:

Вермахт - Вы основная военная сила. Ваша цель - охранять город и захватывать важные стратегические точки. Полномочия Вермахта достаточно широкие. Они могут быть патрульными, охранниками государственной инфраструктуры (принадлежащей Вермахту), контр-атакующей силой и так далее.

- Вы подчиняетесь Gauleiter der NSDAP (низкий приоритет), Stierlitz SS и Командному пункту.
- во время революции имеете право не принимать ни одну из сторон конфликта
- Имеете право на подкуп, но безобидный. Например у человека нет лицензии. Нельзя брать подкуп если человек убил кого-то. Не имеете право на криминал.
- Вы не можете иметь имущество.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.

SS - Вы - это личная армия фюрера, также основной организатор террора и уничтожения людей по расовым признакам, политическим убеждениям и национальной принадлежности как в самой стране, так и на оккупированных ею территориях. Вы избранные бойцы, которые присягнули фюреру на верность. Вы профессионалы в своём деле и выступаете козырной карточкой против восстаний гражданских и Вермахта.

- Вы подчиняетесь Gauleiter der NSDAP (средний приоритет), Stierlitz SS и Командному пункту.

- во время революции можете послушаться приказа ради защиты фюрера
- Вы не имеете право на подкуп. Не имеете право на криминал.
- Вы не можете иметь имущество
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.
- Являетесь членами партии NSDAP.

Geheime Staatspolizei - государственная, тайная полиция Гестапо. Вы выискиваете предателей внутри страны.

- Вы подчиняетесь: КМДП Третьего рейха.
- Защищаете фюрера любой ценой
- Вы имеете право рейдить квартиры без ком. часа от двух человек, можете рейдить дома в маскировке.
- Вы не можете воевать, исключение: вражеские силы вошли в город.
- Имеете право убивать во время нейтралитета, если для того будут основания и обоснованная причина.
- Имеете право на криминал, если он совершается ради Рейха.
- Не имеете право иметь имущество.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.
- Для всех вы числитесь как Untersturmführer // SS, но на самом деле таковым не являетесь. Следовательно вы не можете раскрывать свою деятельность. Также можете представиться как сотрудник 4-го отдела Имперской Безопасности.

Командный пункт (КМДП) - Вы мозги и нервная система всего третьего рейха. Именно в Ваших руках величие Вашей нации и процветание Третьего Рейха!

- Вы руководите НСДАП и всеми военными силами третьего рейха.
- Во время революции самостоятельно выбираете сторону конфликта.
- Вы не имеете право на подкуп. Не имеете право на криминал.
- Вы не можете иметь имущество.
- У Вас всегда активен NLR и на вас не действует никаких исключений касаясь этого правила.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.
- Во время революции можете принять любую из сторон

Рейхсканцлер - Вы главнокомандующий Третьего Рейха. Основатель партии "НСДАП".
 Руководите всем чем можно. Ваше слово - закон.

- Если на вас наставили оружие три и более человек вы обязаны сдаться, даже если у вас тоже было оружие в руках.
- Запрещено делать неадекватные законы. Например: нельзя бегать, прыгать, говорить и т.д.
- Вы можете собирать налоги с жителей оккупированного города, однако сумма сбора может быть не больше одной тысячи рейхсмарок.
- Запрещено ставить неадекватные и сокращенные причины комендантского часа. Причины, которые Вы можете объявить это: "Военное положение.", "Обход квартир и обыск граждан.", "Геноцид евреев.", "Установление законов рейха и перестройка мэрии." и так далее. Комендантский час может быть объявлен и не по одной причине. Например: "Геноцид евреев. Обход квартир и обыск граждан." КЧ не более 15 минут.
- Вы руководите НСДАП и всем третьим рейхом, включая командный пункт.
- Вы не имеете право на подкуп. Не имеете право на криминал.
- Вы не можете иметь имущество.
- Вы боитесь за свою жизнь.
- Во время революции обязательно находитесь в рейхстаге.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.
- Вы не можете участвовать в войне. *Примечание:* Фюрер имеет право на самооборону при атаке вражеских солдат на Рейхстаг.

СССР:

РККА - Вы основная армия СССР, которая ведёт совместные военные действия с К.А. против фашизма.

- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают вам продвигаться и не наносят по вам урона.

- Вы не можете иметь имущество.

- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают вам продвигаться и не наносят по вам урона.

- Вы не можете иметь имущество.

- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.

Stierlitz - Вы профессиональный шпион Красной Армии, о существовании которого знают только Высший и доверенные должности. Вы настолько хороший шпион, что втерлись в доверие к самому Фюреру и являетесь на данный момент одним из членов командного пункта. Но, естественно, это делается всё ради информации, так что Штирлиц докладывает обо всём Главнокомандующему СССР, Маршалу Жукову или Подполковнику в “/pm”.

- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают Вам продвигаться и не наносят по Вам урона.

- Вы не можете иметь имущество.

- Главнокомандующий СССР, Маршал Жуков и Подполковник не имеют право говорить о Вас солдатам, максимум что они могут сказать это то, что в городе есть “специальный информатор”.

- Во время войны имеете право убивать немецких солдат (ВНИМАНИЕ! Вы не можете убивать Фюрера! Но можете взять его в заложники...) только при захвате точек КПП 1, КПП 2, Б1, Б2, Б3 и солдатами СССР или солдатами США если США и СССР вместе объявили войну Рейху.

- Вы имеете право помогать Третьему Рейху в войне с США, но не можете помогать США в войне с Третьим рейхом. Исключением является тот случай, когда и США и СССР объявили войну рейху.

- Запрещено “переходить” на сторону Третьего Рейха и убивать партизанов СССР.

- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.
- Вы можете захватывать военные силы и Gauleiter der NSDAP Третьего Рейха в заложники для допросов.

Пояснение: правило 4.23. Captivity следовательно при данной ситуации не распространяется.

Главнокомандующие - Вы являетесь командующими на данном участке фронта

- Управляют партизанами.
- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают вам продвигаться и не наносят по вам урона.
- Вы не можете иметь имущество.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.

USA:

ARMY - Вы находитесь под городом Торгау. Вы почти воссоединились с союзными войсками. Ваше командование говорит, что Вы будете действовать “по ситуации”, так что Вы до сих пор не знаете враги ли Вам СССР или претендуете ли Вы на финальный флаг города. Ситуация может повернуться по всякому, так что будьте готовы ко всему.

- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают Вам продвигаться и не наносят по Вам урона.
- Вы не можете иметь имущество.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.

SERGEANTS - Вы подготовленный боец USA и ведете за собой специально обученную группу, но даже Вы не знаете зачем. Высшее начальство каждый день говорит Вам “действовать по ситуации”. Так что Вы действительно действуете по ситуации. Вы можете

нести демократию, мир, войну или... Можете продавать своих подчинённых в качестве наемников...

- Командуете армией США. Можете продавать своих подчиненных (но не себя) в качестве наемников минимум за 15к, забирая себе 40% с продажи.
- Вы не имеете права убивать и рейдить граждан и криминал до тех пор, пока они не мешают Вам продвигаться и не наносят по Вам урона.
- Вы не можете иметь имущество.
- Вы не можете открывать казино, попрошайничать деньги.

Иерархия

Иерархия будет расположена справа налево. Профессии через запятую означают, что они находятся на одной ступени иерархии. Все профессии, которых нет в цепочке, не участвуют в какой-либо иерархии.

Гражданские (НСДАП) - Третий Рейх

Ostarbeiter => Einwohner => Bürger => Vertrauenswürdiger Bürger => Amtsleiter,
Здешний Лекарь => Chryseiter, Оружейный Мастер => Schütze // Wehrmacht, Feldarzt,
Scharfschütze => Tarnung Scharfschütze Wehrmacht => Schütze // SS => Sturmmann ,
Panzerfaust , Aufklärer , Stabsgefreiter , Gauleiter der NSDAP=> Generalleutnant ,
Oberscharführer , Hauptsturmführer => Geheime Staatspolizei // IV RSHA => Stierlitz ,
Standartenführer => Gruppenführer => Obergruppenführer => Reichsführer

=>Рейхсканцлер.

В Вермахте:

Schütze => Feldarzt => Scharfschütze => Tarnung Scharfschütze => Stabsgefreiter,
Gauleiter der NSDAP (низкий приоритет) => Geheime Staatspolizei => Generalleutnant =>
Stierlitz, Standartenführer => Gruppenführer => Obergruppenführer => Reichsführer
=>Рейхсканцлер

Примечание: Geheime Staatspolizei и SS может командовать солдатами Вермахта только во время задержания/следственных мероприятий.

В SS:

Schütze => Sturmman => Panzerfaust => Aufklärer , Gauleiter der NSDAP(средний
приоритет) => Oberscharführer der Panzertruppen => Hauptscharführer =>
Hauptsturmführer => Geheime Staatspolizei => Stierlitz, Standartenführer =>
Gruppenführer => Obergruppenführer => Reichsführer =>Рейхсканцлер.

Примечание: SS не подчиняется Вермахту и Вермахт не подчиняется SS. Обе структуры подчиняются Командному пункту.

Примечание: Geheime Staatspolizei может командовать Вермахтом, SS, Командным Пунктом (Искл: Reichsführer // SS и Рейхсканцлер) во время проведения задержания/следственных мероприятий.

СССР

Рядовой К.А. => Рядовой Снайпер, Полевой Санитар, Подрывник, Партизан К.А.,
Танковая Дивизия => Старшина К.А. => Лейтенант К.А. => Прапорщик => Капитан
К.А. => Капитан, Stierlitz => Майор К.А. => Подполковник => Маршал =>
Главнокомандующий СССР.

USA

Private PV2, Infantry Medic SPC, Infantry Sniper SPC , Infantry Demoman, Infantry Scout SPC, Tank Trooper => First Sergeant SFC => Sergeant Major SMA .