



РЕГЛАМЕНТ ШКОЛЬНОГО
ТУРНИРА ПО ФУТБОЛУ
«NIS Media League»

Разработал: Ерқасым Жангір
Алматы, 2023

МЕДИЙНАЯ ЛИГА

Медийная лига - школьный футбольный турнир для команд учеников. Ученики сами основывают клуб и продвигают его с помощью трансферов и активность в социальных сетях.

Статья 1. Цели и задачи организации

- 1.1. Популяризация мини-футбола и здорового образа жизни среди учеников интеллектуальной школы;
- 1.2. Научить учащихся основывать свой клуб, справляться с должностями и ощутить работу на взрослом уровне;
- 1.3. Сплотить учащихся в семьи, где формируются свои традиции и обычаи;
- 1.4. Выявление сильнейших команд и игроков, достойных выступать за сборную школы;
- 1.5. Развитие любительского футбола среди учащихся;

Статья 2. Руководство и организация турнира

- 2.1. Организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет «NIS Football Association» при поддержке министерства спорта ученического самоуправления.
- 2.2. Организатор турнира самостоятельно осуществляет:
 - утверждение настоящего Регламента турнира и внесение в него поправок и дополнений;
 - составление календаря турнира и переносы матчей;
 - регистрацию результатов и информационное сопровождение;
 - подготовку места проведения турнира и организацию матчей;
 - обеспечение судейства матчей;
 - наложение спортивных санкций на участников турнира;
- 2.3. Официальный сайт «NIS Media League», являющийся официальным информационным источником по турниру:
https://nis-media-league.vercel.app/?fbclid=PA_AabuUbrw1QcGD6Ju20XWbdAgGe1ZOPZAuXrwvBa169L5b1h6i_WjVsABhgU_aem_th_Aaq-cmcjphT9iFiAx0XwJpTZYaZTqP1RANWu2DEIz8lNn62dXLwqFVaOqckinKmqrWE
- 2.4. Место проведения турнира: НИШ ФМН г.Алматы, находящийся по адресу: Алматы, ул. Каппарова 145.

Статья 3. Участники турнира

- 3.1. Участниками турнира могут быть команды из учеников 7-12 классов, обязующиеся соблюдать требования Регламента, выполнять решения Организатора турнира.
- 3.2. До начала турнира команда обязана предоставить заявочный лист с указанием полных имён и классов всех футболистов, заявленных для участия в турнире, а также лиц, входящих в руководящий и тренерский состав команды.

- 3.3. В заявочный лист команды могут быть включены не более 15 игроков и число старшекласников (ученики 10,11,12-классов) не должно превышать 9.
- 3.4. К участию в турнире допускаются исключительно ученики школы;
- 3.5. Футболист не может быть заявлен более чем за одну команду.
- 3.6. Заявка дополнительных игроков в течение турнира запрещена.
- 3.7. Приём заявок заканчивается за неделю до начала соревнования.
- 3.8. Организатор турнира имеет право удостовериться в правильности поданных командой данных на любого футболиста. По требованию организатора турнира команда обязана в двухдневный срок предоставить копию документа, удостоверяющего личность футболиста.
- 3.9. За участие в матче незаявленного или дисквалифицированного футболиста результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:3, а сопернику – победа со счетом 3:0. Если виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, то результат остается в силе.

Статья 4. Схема проведения

- 4.1. Команды начинают выступление с отборочного этапа. Путем жеребьевки они делятся на 4 группы «А», «В», «С», «D» по 4 команды и играют внутри групп по круговой системе. Жеребьевка пройдет за 2 дня до начала состязания. Неявка представителей не помешает проведению и фиксации жеребьевки.
- 4.2. По итогам группового этапа, команды, занявшие первые два места в своей группе, проходят в стадию плей-офф.
- 4.3. Для сравнения результатов команд из разных групп учитываются следующие показатели:
- а) количество набранных очков;
 - б) разница забитых и пропущенных мячей;
 - в) количество забитых мячей;
 - г) количество одержанных побед;
 - д) рейтинг fair-play (за каждую желтую карточку начисляется 1 штрафной балл, за каждую красную карточку – 3 штрафных балла);
 - е) жребий.
- 4.4. В групповом этапе команда суммарно сыграет 3 раза, по одной игре с каждой командой. Очки начисляются следующим образом: победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.
- 4.5. Стадия плей-офф начинается с четвертьфиналов, где пары соперников будут определены с помощью жеребьевки. Четвертьфинальные матчи состоят из одной встречи.
- 4.6. Полуфинальные матчи состоят из одной встречи.
- 4.7. Пара победителей полуфиналов разыгрывают финал.

4.8. Если матч плей-офф заканчивается ничьей, то команды играют дополнительные таймы (2 тайма по 3 минуты, 1 минута на перерыв). Если победитель не выявится в дополнительное время, то финалист определяется послематчевой серией пенальти.

Статья 5. Организация матчей

5.1. Матчи проводятся по правилам игры в футбол 5x5, утвержденным организатором турнира, и в соответствии с Регламентом.

5.2. Мячи для проведения матчей предоставляются организатором турнира.

5.3. Игроки обязаны соблюдать стандартную экипировку: футболка, шорты или штаны, обувь. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует правилам, к матчу не допускаются.

5.4. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матч, не принимаются.

5.5. Матч состоит из двух таймов по 10 минут, 3 минуты на перерыв.

5.6. Неограниченное количество замен.

5.7. Для начала матча команды должны быть укомплектованы как минимум основными полевыми игроками.

5.8. Перед игрой производится жребий, по которой одна команда выбирает ворота, а другая первый удар по мячу.

5.9. Каждая команда одевает манишки, предоставляемые организаторами. Одежда вратаря обязательно должна легко отличаться от других игроков. Если у игроков одной команды идентичные формы, то манишки можно не надевать.

5.10. Судейством занимаются два арбитра, один из которых - главный арбитр, а другой - его ассистент.

5.11. По окончании игроки обмениваются рукопожатиями.

5.12. Игроки и руководители обязаны выполнять все пункты Регламента.

5.13. Организаторы не отвечают за причиненный игрокам вред во время матча. За подобными инцидентами будет следить один из учителей физической культуры.

5.14. Во время турнира участникам дозволено пользоваться раздевалкой.

5.15. Все организационные вопросы и споры разрешаются организаторами.

Статья 6. Переносы и доигровки матча

6.1. Перенос матча возможен только при следующих условиях:

- а) физической невозможности команды принять участие в матче, причину чего руководство команды исчерпывающе излагает в официальном обращении;
- б) разрешении на перенос матча от организатора турнира;
- в) согласовании даты и времени перенесенного матча с организатором турнира и соперником;
- г) совпадении даты с проведением иных школьных мероприятий.

6.2. Недоигранный матч не переигрывается, а доигрывается с минуты, следующей за той, на которой матч был остановлен. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.

6.3. Если матч прерван и не может быть продолжен, применяется следующий принцип:

- а) решение по поводу времени начала матча, даты и места проведения матча принимает организатор турнира на основе консультации с играющими командами;
 - б) матч должен повторно начинаться с той самой минуты, на которой был прерван, и с тем же самым счетом;
 - в) в матче могут принять участие только те футболисты, которые были заявлены на прерванный матч;
 - г) дополнительных футболистов вносить в составы команд нельзя;
 - д) футболисты, удаленные во время прерванного матча, не могут быть заменены;
 - е) какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
 - ж) матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, вводом мяча из аута, вводом мяча от ворот, угловым ударом, ударом с 9-метровой отметки и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.
- 6.4. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:
- а) вмешательства в ход матча третьих лиц, включая болельщиков;
 - б) недисциплинированного поведения футболистов или официальных лиц команд одной или обеих команд;
 - в) если в составе одной (или обеих) команд осталось менее 3 футболистов.
- 6.5. Все спортивные санкции к футболистам и официальным лицам команды (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, во всех случаях сохраняются.
- 6.6. Мячи, забитые в матче, в котором одной или обеим командам засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.

Статья 7. Ответственность команд

- 7.1. Спортивные санкции к командам, футболистам и официальным лицам применяются организатором турнира.
- 7.2. Команды обязаны выполнять все требования Регламента, проявляя при этом дисциплинированность, организованность и уважительное отношение друг к другу и зрителям.
- 7.3. Команды несут ответственность за поведение своих футболистов и официальных лиц как непосредственно во время матчей, так и в пределах места проведения турнира.
- 7.4. Официальные лица команды не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.
- 7.5. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков команды).
- 7.6. В случае неявки команды на игру ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, а сопернику – победа со счетом 3:0. Неявкой считается присутствие менее 5 футболистов команды в игровой форме на футбольном поле. Факт неявки команды устанавливается судьей по истечении 10 минут со времени начала матча, указанного в календаре турнира. За неявку команды на игру команда подвергается санкциям.

7.7. Команда может быть исключена из турнира решением организатора турнира по следующим основаниям:

- а) Грубые систематические нарушения командой требований Регламента.
- б) Повторная неявка на матч.

Статья 8. Протесты

8.1. Протест подается командой, участвовавшей в матче, на факты, связанные с несоблюдением правил игры в мини-футбол 5х5 и (или) Регламента в части проведения матча. Заявление с подробным изложением фактов, на которые подается протест, направляется организатору турнира на электронный адрес auganali3@gmail.com в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента окончания матча, по которому подается протест.

8.2. Если протест подается командой (ее официальным лицом, капитаном или вице-капитаном), участвующей в матче, позднее 20 минут после его окончания, счет матча остается неизменным.

8.3. Рассмотрение протеста осуществляется организатором турнира.

8.4. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- а) несвоевременно поданные;
- б) на качество судейства;

8.5. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента и (или) несоблюдением правил игры в мини-футбол 5х5.

8.6. Представитель соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста.

8.7. Протесты рассматриваются организатором турнира. Рассмотрение протеста осуществляется в течение 5 рабочих дней со дня подачи протеста. Решение доводится до команд, участвовавших в матче, на который подан протест.

8.8. Содержание протеста должно быть подтверждено соответствующими материалами и документами, способствующими объективному изучению обстоятельств, связанных с подачей протеста.

8.9. Необходимые материалы, связанные с подачей протеста, предоставляются командой организатору турнира не позднее 24 (двадцати четырех) часов с даты окончания матча.

8.10. В случае выявления при рассмотрении протеста дисциплинарных нарушений организатор турнира принимает решение о применении к виновным лицам спортивных санкций.

8.11. По результатам рассмотрения протеста, в случае если несоблюдение правил игры и (или) Регламента в части проведения матча повлияло на его результат, Организатор турнира может принять решение об аннулировании результата матча с последующей переигровкой либо присуждением поражения.

8.12. Решения судей в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными и не могут быть опротестованы. Желтые и красные карточки, показанные судьей во время и после

матча, не отменяются (за исключением карточек, ошибочно показанных другому футболисту).

8.13. В случае несоблюдения какого-либо из формальных условий подачи протеста, организатор турнир такой протест к рассмотрению не принимает.

8.14. Результат матча не может быть пересмотрен по истечении 5 календарных дней с даты его проведения.

Статья 9. Требования основания клуба

9.1. Обязательные должности:

- Владелец;
- Президент клуба;
- Главный тренер.

Ниже рассказано об обязанностях каждой должности:

Владелец - собственник клуба, который имеет права на клуб как на собственность. Он нанимает **Президента клуба**.

Президент клуба - работник, который нанимает тренеров и персонал, собирает команду, отвечает за трансферы, в целом обеспечивает работу клуба. Президент клуба выполняет задачи по договору найма. Если Президент не выполнил условия договора, то владелец в праве уволить его.

Главный тренер - отбирает игроков в команду, проводит учебно-тренировочную и воспитательную работу, обеспечивает и анализирует достижения игроков, результаты работы, регулирует соблюдение дисциплины в команде.

<https://peskiadmin.ru/dolznhnostnye-obyazannosti-trenera-po-futbolu-dolznhnostnye-obyazannosti.html>

9.2. Должности по желанию

Совет директоров: директор по связям с общественностью и СМИ, директор по развитию, финансовый директор, спортивный директор

9.3. Обязательные составляющие клуба:

- Название клуба;
- Эмблема клуба;
- Клубные цвета (**Цвета в эмблеме клуба**);
- Форма игроков и вратаря;
- Участие в социальных сетях;

Статья 10. Условия турнира

10.1. Турнир будет проводиться в формате мини-футбола (5x5).

10.2. Участие принимают 16 команд, заполнившие заявочную форму.

10.3. Первоначальный взнос не требуется.

10.4. В заявочный лист попадают максимум 15 учащихся. Предусмотрена возможность повторной заявки.

10.5. Доля старшеклассников (ученики 10,11,12-классов) должно быть не более 9.

Статья 11. Дисциплина

- 11.1. Если выясняется что в команде есть посторонний человек ,то команду дисквалифицируют.
- 11.2. 4 желтых карточки = дисквалификация на один матч.
- 11.3. 2 желтых за один матч приравниваются одной красной = дисквалификация на один матч.
- 11.4. Конфликты с судьями, партнёрами, соперниками, неофициальными лицами, преднамеренное нанесение травмы = удаление + дисквалификация до конца турнира.
- 11.5. Произвольный уход игроков с игры = техническое поражение + дисквалификация команды
- 11.6. Если из-за недисциплинированности игроков между двумя командами порождается конфликт, который затянулся больше 5 игровых минут, то обеим командам присуждается техническое поражение 0:3.
- 11.7. Игрока(-ов) дисквалифицируют за порчу имущества школы.

Статья 12. Пресс-конференция

В течение недели, до начала финальных матчей в определенное время будут проходить пресс-конференции по 15-20 минут. На пресс-конференции игроки и тренеры делятся своими мнениями о предстоящей игре и отвечают на вопросы зала, сидя напротив своих соперников. Процесс будет обязательно публиковаться в социальных сетях: Instagram Reels и Tik Tok. Ответственными за организацию пресс-конференции являются члены министерства спорта и организаторы турнира.

Статья 13. Пре-матчевые и послематчевые интервью

- 13.1. В целях проведения интервью на постоянной основе будет нанят интервьюер
- 13.2. По одному игроку до матча и после матча будут заданы по 3 вопроса
- 13.3. Ответы будут сняты на камеру и опубликованы в Instagram Reels и Tik Tok.

Статья 14. Статистика

Всё сообщество организаторов обязываются вести:

- Результаты матчей;
- Список бомбардиров;
- Список сухих матчей;
- Продвижение турнирной сетки;
- Определение победителей номинаций;
- Координация организационных моментов;

Статья 15. Обязанности организаторов

Всё сообщество организаторов обязываются:

- Следить за регистрацией клубов на турнир;
- Вести статистику игроков;
- Следить за соблюдением правил и осуществлению регламента;
- Гарантировать целостность документов клуба;
- Создать чат с президентами клубов и оповещать их о новостях;

- Проводить пресс-конференции и интервью;
- Обсудить и выявить победителей разных номинаций;

Статья 16. Трансферы

16.1. На первый сезон медиа Лиги игроки заключают контракт только на период первого сезона, после чего у них есть опция продления или же остаться свободным агентом.

16.2. В последующих сезонах игроки могут заключать контракты от 1 до 4 сезонов.

16.3. С помощью J-tenge, начиная со второго сезона, можно будет покупать игроков.

16.4. Валюта будет присуждаться в зависимости от результатов команды следующим образом:

16.4.1. Положение клуба в турнирной сетке:

1-место: 200 млн. J-tenge;

2-место: 150 млн. J-tenge;

3-место: 120 млн. J-tenge;

4-место: 100 млн. J-tenge;

¼ финала: 80 млн. J-tenge;

Групповой этап: 50 млн. J-tenge.

16.4.2. Активность в социальных сетях:

1 подписчик в Instagram: 500 000 J-tenge;

1 видео Instagram reels: 1 млн. J-tenge.

16.5. Клубы будут самостоятельно вести переговоры между собой без необходимости знать их ценники. Если одна из сторон считает, что переговоры требуют ориентации на ценник игрока, команда организаторов определяет стоимость.

16.6. Во втором сезоне каждому клубу будет выделено определенное количество средств, в зависимости от результатов команды в первом сезоне, будут выделены дополнительные средства за активность в социальных сетях.

16.7. Трансферный баланс клуба будет отслеживаться по правилам финансового фэйр-плей: за 2 сезона баланс не должен уйти в минус 70 миллионов, иначе клубу запрещается покупать игроков последующие 2 сезона.

16.8. Подробнее о трансферах указано в Регламенте по переходу игроков:

https://docs.google.com/file/d/1EVTENPv76jQVeaxJwK2fVL0-Vn_EVvK8/edit?usp=docslist_api&filetype=mword

Статья 17. Дата и расписание

Дата начала второго сезона: ... сентября 2023 года

Продолжительность сезона - 6 недель

Расписание:

Пятница и суббота: по 2 матча из каждой группы;

Первые 3 недели - групповой этап

4-неделя - четвертьфиналы

5-неделя - полуфиналы

6-неделя - финал и матч за 3-е место

Статья 18. Прочие положения

18.1. По итогам турнира кубками, памятным призами и медалями награждаются команды, занявшие первые три места..

18.2. Организатор турнира определяет четырех лучших футболистов и сборную турнира «Front V» (лучший игрок – золотой мяч, лучший вратарь – золотая перчатка, лучший бомбардир – золотая бутса и лучший молодой игрок (ученик 7,8-класса) – золотой мальчик) и награждает их памятным призами.

При определении лучшего бомбардира Организатор турнира последовательно учитывает следующие условия:

- а) при равенстве мячей у футболистов отнимаются мячи, забитые с пенальти;
- б) при равенстве мячей у футболистов преимущество имеет футболист, команда которого дошла до более высокой стадии турнира;
- в) при равенстве мячей у футболистов преимущество имеет футболист, сыгравший меньше матчей.

18.3. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется организатором турнира.

18.4. Настоящий регламент вступает в силу с .09.2023