

Практична робота «Змінювання значень властивостей об'єкта»

Завдання: користуючись таблицею 1 та інструктивними підказками створити проект, в якому об'єкти Кіт і три круги різного кольору та розміру постійно переміщуються по сцені та відбиваються від границь. При цьому, коли об'єкт Кіт доторкається круга певного кольору та розміру, його колір і розмір змінюється. Результат виконання завдань 1-6 можна переглянути на [відео](#).

Таблиця 1

Завдання до практичної роботи

№	Завдання	Кількість балів	Відмітка про виконання
1.	Створити змінну <i>rand</i>	1	
2.	Намалювати три об'єкти та налаштувати розмір	4	
3.	Створити скрипт для <i>Об'єкт1</i>	4	
4.	Створити копії образу <i>Об'єкт1</i> та налаштувати їх властивості	2	
5.	Доповнити скрипт для <i>Об'єкт1</i> , обираючи колір відповідного об'єкта	3	
6.	Створити скрипти для об'єктів 2, 3, 4	4	
7.	Додати нового виконавця (об'єкт) та створити для нього скрипт, який передбачає змінювання його властивостей при доторканні до об'єктів 1, 2, 3, 4	6	

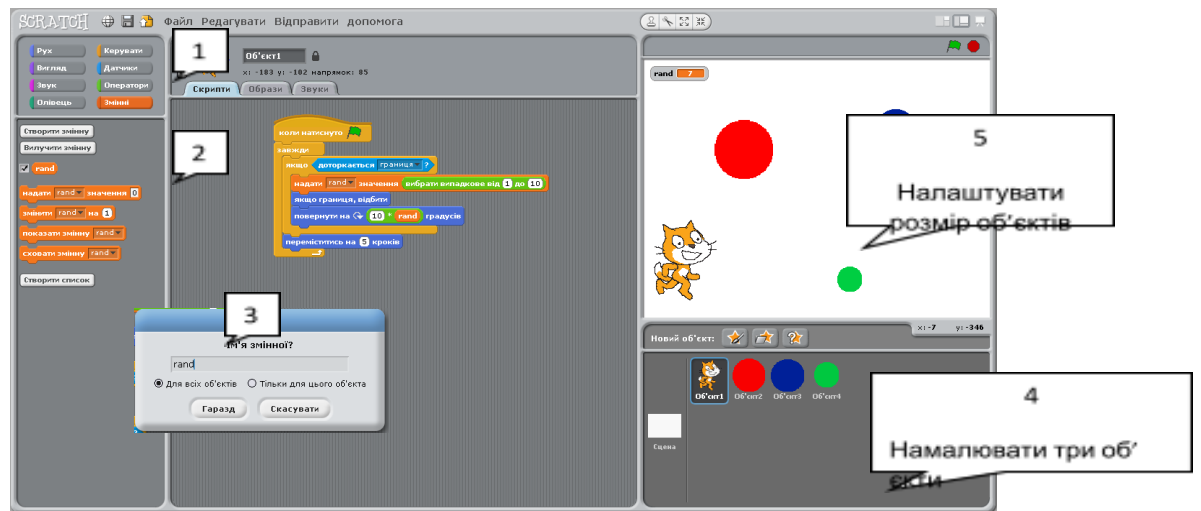


Рисунок 1 Підказка до завдань 1-2

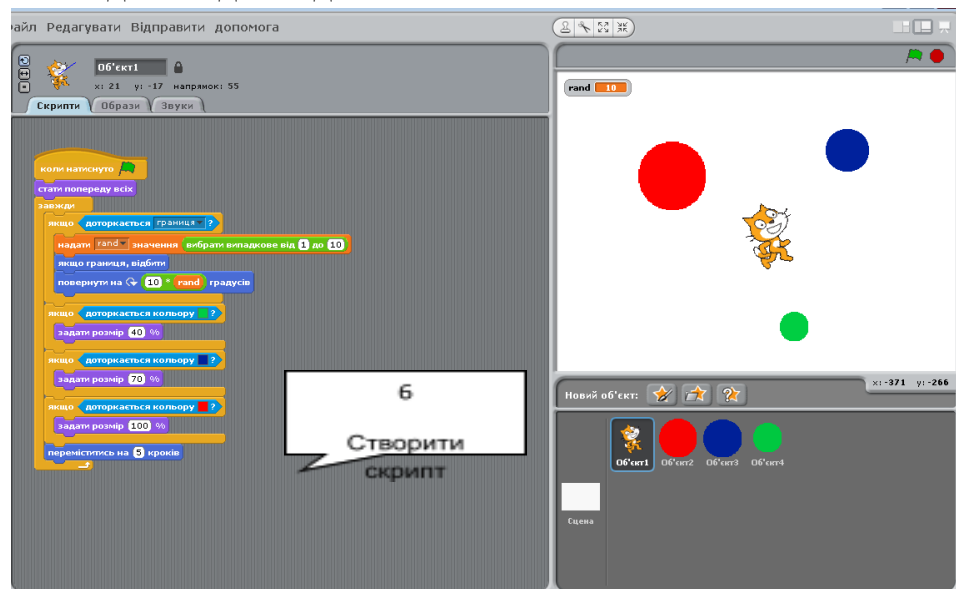
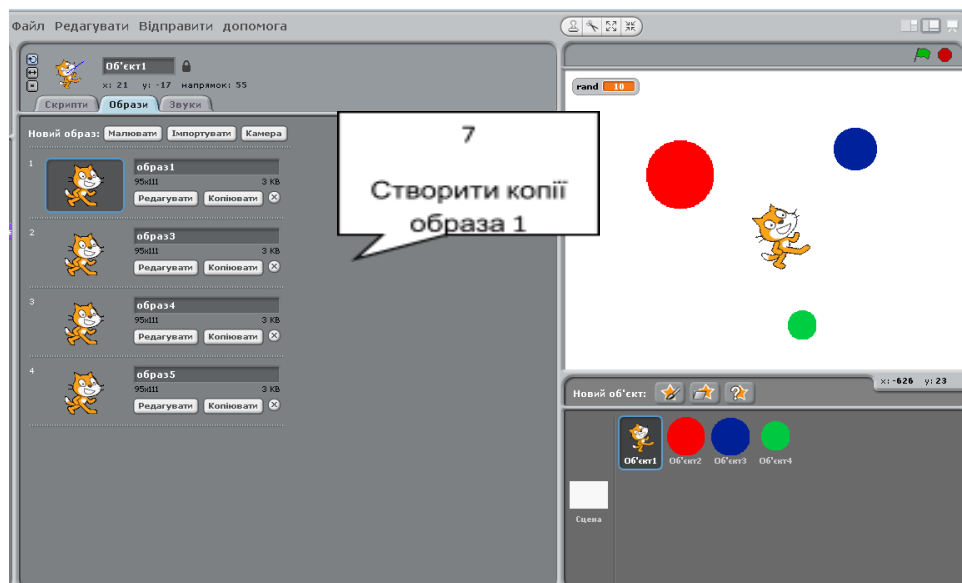


Рисунок 2 Підказка до завдання 3



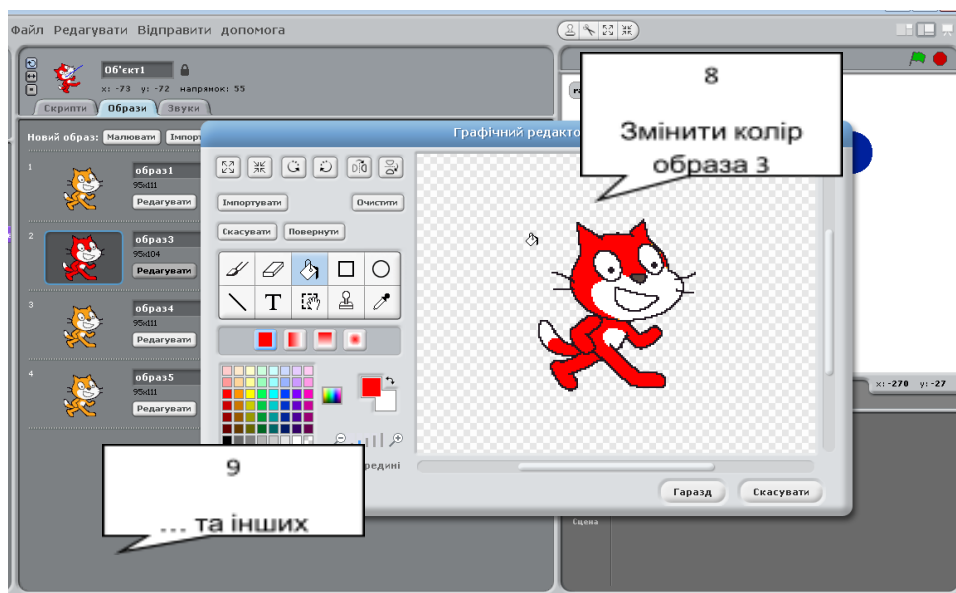


Рисунок 3 Підказка до завдання 4

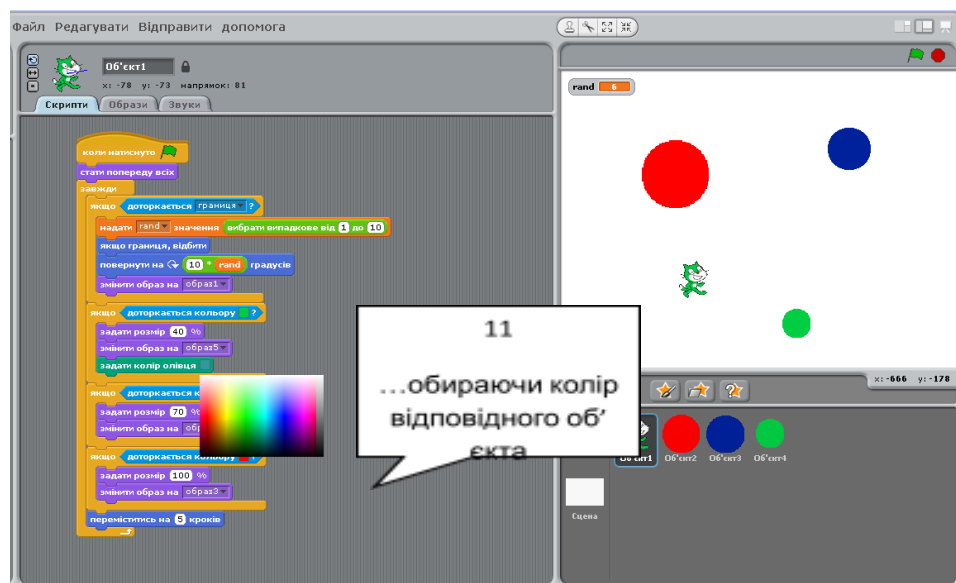
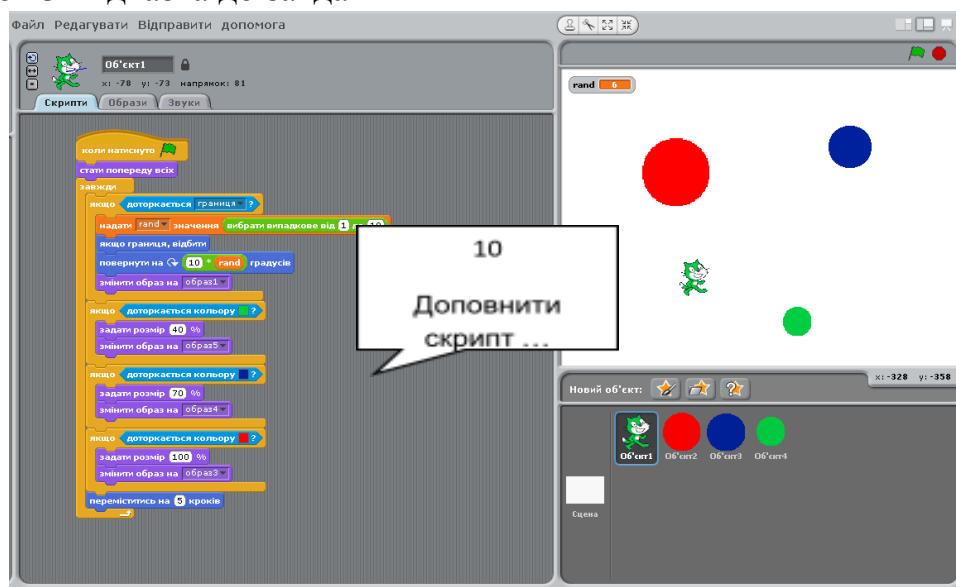


Рисунок 4 Підказка до завдання 5

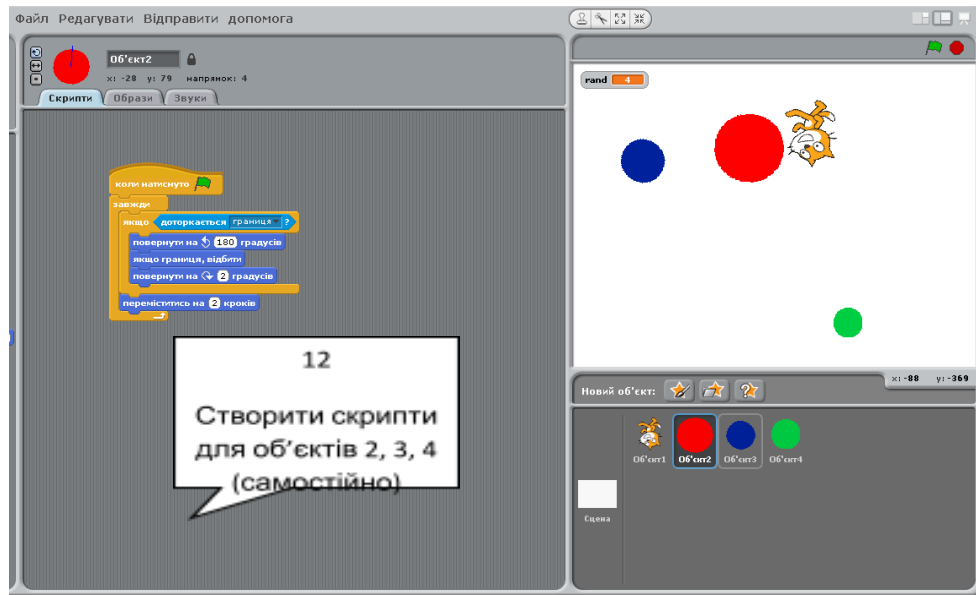


Рисунок 5 Підказка до завдання 6