

## INFO

Guild Wars 2 est un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur développé par ArenaNet et édité/distribué par NCsoft, sorti le 28 août 2012. Il fait suite à son premier opus sorti en avril 2005.

On y retrouve un lore conséquent, des défis dans tous les sens, des animations de combat trop chouettes, de la fashion, du contenu chillax (JcE explo *joueur contre l'environnement*) et plus structuré (JcE fractales/raids/missions d'attaques) ainsi que deux modes compétitifs pour s'amuser encore plus (le JcJ *joueurs contre joueurs* et McM *monde contre monde*) !

Il est dispo en [F2P](#), sans abonnement, avec 4 extensions achetables (€)

- HoT *Heart of Thorns* (2015) compris avec PoF *Path of Fire* (2017)
- EoD *End of Dragons* (2022)
- SotO *Secrets of the Obscur* (2023)
- Janthir Wilds (2024)

+ 5 DLC intermédiaires appelés "saisons du monde vivant" achetables notamment en monnaie de jeu !

Si tu veux en savoir plus, consulte : <https://www.guildwars2.com/fr/the-game>



## ACTUALITÉS

- ❖ Actualités comme sur le launcher : <https://www.guildwars2.com/fr>
- ❖ Le calendrier (dates du contenu à venir) : <https://fr-forum.guildwars2.com/events>
- ❖ MàJ à travers le forum : <https://fr-forum.guildwars2.com/forum/23-actualit%C3%A9s-et-annonces>
- ❖ Patchnotes à travers le forum : <https://fr-forum.guildwars2.com/forum/24-notes-de-mise-%C3%A0-jour-du-jeu>
- ❖ Grosses annonces avec du lore : <https://www.guildwars2.com/fr/the-game/releases>



# DÉBUTANT



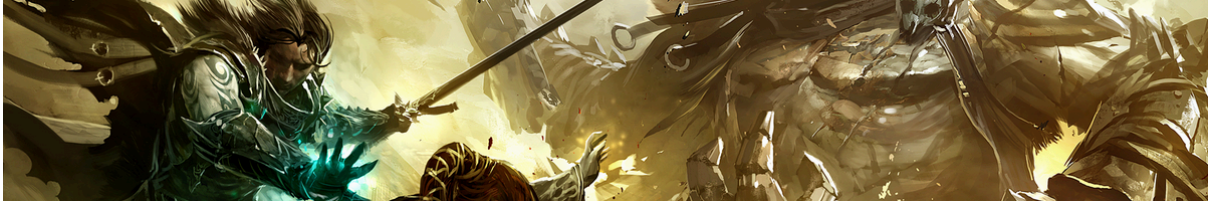
## CHOIX DU SERVEUR

C'est quelque chose qui n'est pas explicitement dit dès le début du jeu mais le choix de serveur n'influe **QUE sur le McM** (*monde contre monde*), un des deux modes compétitif de GW2.

Si tu joues avec un ami, vous jouerez ensemble dans la base du jeu qu'est le JcE (*joueur contre environnement*). Vous vous baladerez dans cet univers ENSEMBLE du moment que vous êtes sur **la même carte** et **la même instance de carte**. C'est possible grâce au système des megaserveurs, où tous les serveurs sont interconnectés.

Il fut un temps, pour des raisons de gestion d'affluence des joueurs, le nombre de personnes était limité en fonction du serveur. Certains vétérans s'en souviennent, mais la majorité des joueurs connaît actuellement la gestion du nombre grâce aux **instances de carte**. Imaginons que tu sois dans la vallée de la Reine (humain) et que ton ami aussi, mais que vous ne vous voyez pas alors que vous êtes au même lieu de rdv, c'est probablement que vous êtes sur deux instances différentes de la même carte. Pour vous rejoindre, ajoutez vous en ami si ce n'est pas déjà fait (dans contacts "Y", ajouter avec l'identifiant "nom.1234") et avec un clic droit vous pouvez vous ajouter en groupe. Vous pouvez aussi le faire depuis le tchat in-game en écrivant "/join nom.1234" dans n'importe quel canal, pratique si vous ne voulez pas ajouter tout le monde à vos contacts.

Si un jour tu veux jouer en McM avec des amis ou une guilde et que vous n'êtes pas sur le même serveur, tu as le droit à 1 nouveau choix gratuit. C'est ce que les développeurs appellent le droit à l'erreur. Par la suite, à chaque nouveau changement il faudra payer en gemmes (la monnaie premium du jeu, achetable avec de l'argent réel ou en farmant les pièces d'or dans le jeu).



## CLASSE / PROFESSION

Tu as accès de base à 2 emplacements de personnages libres si tu es free-to-play ou 5 si tu as un compte upgradé (version héroïque ou extension). A tout moment dans le jeu, tu pourras t'offrir des emplacements de personnages supplémentaires à travers la boutique, pour un maximum de 69 perso !

Tu as donc le choix de prendre la classe **qui te plaît le plus**, et au pire de recommencer avec un autre personnage quand tu veux. **Toutes les classes sont viables et jouables**, certaines auront des rôles un peu particulier dans des modes de jeu vraiment haut niveau, mais ne t'embête pas avec ça dès le début. Le but c'est aussi que tu t'amuses, que tu découvres le jeu, le HL viendra en son temps et quand tu sauras maîtriser ta classe.

Débutant friendly : rodeur, gardien, nécro, guerrier

Les plus sportifs : ingénieur, élémentaliste

Petit truc aussi : les vétérans te parleront beaucoup de certaines spécialisations élités des professions, dispo qu'à partir du lvl 80 en ayant des extensions. Quand tu commenceras avec une nouvelle profession, tu seras dans sa version vanilla (appelé aussi "core"). Mais sache que très vite tu accèderas à une grande variété de gameplay et tu pourras TOUT jouer : il n'y a pas de système de "re-spec" comme dans d'autres mmo où on te demande de choisir. Tant que tu es hors-combat et que tu as tes archétypes remplis avec tes points de héros, tu peux switch de "rôle" en 2 clics avec le même personnage ! Libre à toi de heal avec le druide rodeur ou de le passer en full dégât avec l'animorphe ! Sah quel plaisir !



## QUOI FAIRE : explo, story, pex

Rappel, il y a 3 modes de jeux dans GW2 :

- le JcE/PvE (ton personnage et son environnement),
- le JcJ/PvP (compétitif entre joueurs à petite échelle)
- le McM/WvW (compétitif entre joueurs à grande échelle)

Je vais surtout te parler du PvE car c'est la base du jeu et la plus diversifiée.

### 1) Découvrir ce qui t'entoure

Balade toi, et monte jusqu'au niveau 80 (plus ou moins tranquillement, c'est à toi de voir, mais tout le monde conseillera aux nouveaux joueurs / joueurs revenant après une longue pause d'y aller molo). Pour ça l'**exploration** c'est quand même le pied pour comprendre l'univers du jeu.

Tu n'es pas obligé de faire l'exploration des cartes à 100% et donc une complétion à 100% du monde : c'est très long, c'est répétable à chaque nouveau personnage, et ça sert surtout pour faire un élément de fabrication pour de l'équipement légendaire (qui coûte très cher et qui est très long à faire).

La prio à faire sur les cartes c'est les **points de passage** car ils vont te rendre la vie plus facile dans tes déplacements longue distance, et les **points de héros** qui vont te permettre de débloquentes tes compétences (6 7 8 9 0). Tout le reste va te servir à prendre de l'expérience pour monter de niveau et est secondaire.

### 2) Les chroniques

*Bouton [H], 4ème onglet, ordre chronologique de haut en bas.*

La story est un tuto du jeu pour que tu puisses maîtriser :

- le lore (les personnages principaux de l'histoire, lieux et événements marquants)
- les mécaniques de combats particulières comme le [CC](#), les [compétences de combo](#), les [buffs/malus](#), l'esquive et le placement
- le principe de [méta-événements de carte](#) (succession de pleins de petits événements qui s'enchaînent pour révéler un gros boss)

**Tous les 10 niveaux**, un chapitre "mon histoire personnelle" va se débloquent. Libre à toi de la faire dans l'instant ou de garder ça plus tard. Mais si tu es niveau 80 et que tu as zappé tes chroniques, tu ne vas pas comprendre grand chose du jeu, et je ne te parle pas que du lore...

Tous les joueurs, même free-to-play, peuvent aller jusqu'à la fin de la saison 1 du monde vivant en passant d'abord par "mon histoire personnelle". Pour la suite, il faudra se procurer les [autres saisons](#) à travers la boutique au gemmes in-game, et les extensions sur le site officiel ou steam selon la plateforme initiale utilisée pour ton compte.

### 3) Le pexing

Ça va avec la première étape d'explo mais tout rapporte de l'expérience dans le jeu : découvrir des cartes, taper des monstres hostiles ou des créatures neutres (écrit en jaune, celles qui deviennent agressives que si on les attaque), récolter des ressources (minerais, bois, plantes), faire les donjons dès le lvl 30, faire des world boss de carte ([timers](#)), faire des méta-événements de carte ([timers](#)), monter ses [métiers](#) (pas la prio : c'est cher et ça sert pas vraiment au début), etc...

L'expérience est personnelle, calculée selon ton investissement et ton lvl global.

Il y a des **astuces pour pex plus vite**, et pas juste pour atteindre le lvl 80 mais aussi pour les métiers ou les contenus compétitifs :

- Suivre les succès "tutos" (fenêtre de Héro avec le bouton [H], onglet "succès", rubrique "Guide d'aventures de personnage") : ça fait passer les niveaux à une vitesse folle !
- Combat de mob : taper des créatures qui vivent depuis longtemps sur la carte, notamment les neutres (écrit en jaune) que personne ne touche
- Se booster :
  - Consommer des [nourritures et des utilitaires](#) (lootés, achetés, craftés) avec la mention "Expérience à chaque ennemi tué +10%"
  - Utiliser les [augmentations](#) récupérées avec la connexion hebdo/anniversaire
  - Profiter de certains bonus communautaires : bannières, feux de joie collectifs cumulables, événements bonus (coup de projecteurs des développeurs sur un contenu en particulier comme les bêta ou la tournée des world boss...)
  - Pour ceux qui sont dans une guilda et qui ont les extensions HoT/PoF, prendre la potion jaune gratuite et remplaçable de Nathan le Tavernier dans le hall de guilda
  - Se déconnecter quand t'as fini de jouer dans les hub pacifistes comme Pierre Arborea (nécessite l'extension EoD + maîtrise) ou la Tour du Sorcier (nécessite l'extension SotO + maîtrise) : [4h = 25%](#)
  - Se déconnecter quand t'as fini de jouer dans le Pavillon de l'extension Janthir Wilds : 4h = 20% (selon niveau de maîtrise)
  - Avoir le buff "illumination" en finissant le cœur doré du [terrain d'entraînement](#) à Province de Seitung dans l'extension EoD (20% pdt 6h)
  - Utiliser un [siège personnel](#) pendant + de 5mins (babiole) dispo sans extension au préalable pour avoir pdt 1h [5% cumulable](#) avec la déconnexion à Pierre Arborea (EoD) ou la Tour du Sorcier (SotO) MAIS PAS avec le Pavillon (Janthir)
- Aller en donjons assez souvent (bcp de loot + monnaies pour se stuffer)
- Profiter du [festival](#) en cours et des consommables qu'on peut looter (par exemple les feux d'artifice pour le nouvel an lunaire en février)

## 4) Le reste

- Continuer à découvrir ta story avec les saisons et extensions : accès aux cartes au delà de la Tyrie centrale
- Faire un tour sur la fenêtre de quotidiennes dès que tu as un perso lvl 80 : la chambre forte du sorcier. En plus de varier les activités, ça te permettra de choper de belles récompenses, dont du stuff ou des items facilitants ta progression
- Valider toutes tes niveaux de [maîtrise](#) pour débloquer le ramassage automatique de butin (Tyrie/vanilla), le deltaplane (HoT) ou les montures (PoF)
- Réussir à te [stuffer](#) entièrement (armure, armes, bijoux, cachets et runes) et correctement selon ton rôle que tu te fixe dans ta profession, jusqu'à entrevoir le stuff légendaire pour plus de praticité si tu joues avec plusieurs personnages
- Commencer à aller dans le HL (fractales) avant de t'aventurer dans le THL (raid, missions d'attaque, et ChallengeMode (CM) de ces contenus)
- Monter toujours plus haut dans tes points de succès pour des gemmes et des upgrades de compte permanents (+ d'or gagnés, karma et chance)
- Upgrader ton compte avec des améliorations de jeu notamment dans la boutique aux gemmes du Lion Noir : stockage, personnages supp, outils incassables, recycleurs automatiques etc...

### Echelle de difficulté dans le PvE

- **Exploration** : monde ouvert (découverte de carte / coeurs dorés / événements et [méta-événements](#))
- **Donjons** : instance de 5 personnes (explo + 3 chemins différents)
- **Fractales NM** : instance de 10 personnes (4 niveaux de difficulté, 21 map différentes, gestion de l'agonie et des instabilités de gardebrume)
- **Missions d'attaque NM** : instance de 10 personnes (1 boss par instance, distinction entre IBS (saison 5) et EOD (3e extension), cour du vieux Lion (nouvelle saison 1)), SoTO (4e extension)
- **Raid NM** : instance de 10 personnes (7 ailes différentes ("W1" à "W7"), succession d'arènes avec des boss iconiques)
- **Mission d'attaque CM** : cour du vieux Lion (S1)
- **Fractales CM**
- **Raid CM**
- **Missions d'attaque CM** : IBS (S5) / EOD (actuellement HTCM - *Temple des moissons* - est LE contenu le plus dur) / SoTO (4e ext.)

*NM = Normal Mode (sans rien faire de particulier, genre paf t'es dans l'instance et ça part)*

*CM = Challenge Mode (en activant la particule de défi bleue ou rouge selon le contenu)*



## STUFF : armure, armes, bijoux

**Jusqu'au niveau 80, le stuff looté n'est pas vraiment important.**

Le type de stats ne te conviendra probablement pas et la puissance/résistance de ton équipement ne volera pas haut. **Equipe-toi avec ce qui traîne mais ne force pas dessus tant que ton personnage n'est pas au niveau max.** Privilégie éventuellement ce qui peut te maintenir un peu en vie si tu as du mal et que tu meurs trop souvent : robustesse et vitalité. Donc balles de choisir entre des bottes de rareté bleue qui offrent plus de précision contre des bottes de rareté verte qui donnent plus de dps...

**Enfin arrivé au niveau 80**, regarde les récompenses de la **chambre forte du sorcier** (nouveau de l'extension SoTO) : 3 morceaux d'armure + 2 armes élevés par trimestre avec choix de la stat ! (et [stat-swap](#)\* possible à la forge mystique si tu t'es trompé ou que la stat ne te convient plus). Donc 2 trimestres = une armure complète avec les meilleurs stats, qui te suivra très longtemps dans l'aventure !

### Runes et cachets (exotique)

- Marchand de donjons
- Marchands de McM
- Achat à l'hôtel des ventes entre joueurs ou craft selon le coût

### Autres moyens de te procurer du stuff :

#### **Exotique (orange)**

- Parcours de récompenses McM "armure triomphante" / PvP "armure glorieuse" (choix de la stat) *utilisable surtout hors PvP car il n'y a pas d'armure applicable dans ce contenu*
- Marchand de donjons à l'arche du lion ([armure](#) et runes, pas toutes les stats mais ça fait souvent le café pour tester une nouvelle profession)
- Marchands de karma à Orr askip, mais je n'ai jamais fait ([armures et runes](#))
- Achat à l'hôtel des ventes auprès des autres joueurs

#### **Élevé (rose)**

- Chambre forte du sorcier : 3 morceaux d'armure + 2 armes par trimestre ([stat-swap](#)\* possible)
- Fractales (coffres d'armure, [stat-swap](#)\* aussi)
- Raid (armes et coffre d'armure contre quelque po et tokens de raid, [stat-swap](#)\* aussi)
- Oeil du nord (S5) à la marchande de cristaux Smoxxi : comme pour le raid, mais avec des cristaux de missions d'attaque comme monnaie d'échange
- **Marchands des saisons du monde vivant (bijoux avec choix de la stat)**
- **Succès** : maîtrise d'épisode (bijoux souvent pré-stat, **1 succès pour l'amulette légendaire**, sacs d'inventaire allant de 20 à 32 emplacements)
- Craft avec les métiers
- Marchands de guild/de frac/de raid (souvent pré-stat) mais je recommande pas

Et un jour tu auras comme objectif l'équipement légendaire (violet) : armures, armes, bijoux, cachets, runes et bientôt reliques. C'est plus pratique que performant, car tu auras les mêmes stats qu'avec de l'élevé. Tu pourras switch en un claquement de doigt la stat' que tu veux et la mettre sur tout ton ensemble, pavaner un peu parce que ça fait plaisir, et surtout avoir accès à [l'armurerie légendaire](#) pour que tous tes perso en profite !

**\*attention à bien retirer toutes les infusions avant de re-stater ton équipement à la forge !**



## GUILDE

### **Rejoins une guilde qui a les mêmes objectifs que toi !**

Je préfère tout de suite mettre ce disclaimer. Ça t'éviteras de perdre du temps à t'adapter aux autres, alors que leurs sorties ne correspondent pas à ta manière de jouer, ou d'éviter les frustrations quant à ton niveau par rapport aux exigences demandées. Quitte à partir si vos chemins sont trop différents. **Toutes les guildes ne sont pas adaptées** à ce que TU cherche à faire pour les prochaines semaines à venir. Si tu passes une annonce ou réponds à une demande, n'hésites pas à détailler où tu en es et surtout le contenu que tu vises pour trouver des gens avec qui tu vas prendre plaisir à jouer, même si le contenu est très challengeant.

Si tu débutes et que tu cherches à te faire aiguiller sur quelques subtilités du jeu, faire une sortie ou deux de temps en temps, ou parfois avoir une aide concrète car tu n'arrives pas à finir un succès ou une quête : passes par une guilde qui se dit "communautaire". Elle sera composée de joueurs de tous niveaux et sera axée sur de l'entraide : les plus expérimentés apportent leurs connaissances et parfois une aide physique aux autres. Garde à l'esprit qu'ils offrent leur temps et qu'ils sont là pour soutenir, pas pour "faire" à ta place.

### Recrutement dans le jeu

#### 1) Le **LFG** "*looking for group*" (ou en fr RDG "*recherche de groupe*")

C'est accessible depuis le 2ème onglet de ta fenêtre contact (touche "Y" par défaut). Il y a un canal exprès pour le recrutement de guilde (le 3ème en partant de la fin). Ça fonctionne comme n'importe quel groupe : avec une description écrite par le recruteur ou le demandeur.

#### 2) Le **tchat**

Avec `/carte` (et également `/équipe` si tu fais du McM) tu peux lire des annonces occasionnelles ou poster directement un message. Privilégie un endroit où il y a souvent du monde comme les capitales ou l'Arche du Lion (ou les hub tels que l'Oeil du Nord si tu as accès à la saison 5, Pierre Arborea si tu as l'extension End of Dragons, la Tour du Sorcier avec l'extension Secret of The Obscure, ou les zones VIP accessibles par des laissez-passer)

### Recrutement en dehors du jeu

#### 1) Les **sites internet**

Le forum officiel de GW2 a une rubrique exprès pour ça, avec une multitude de contenus, et pas que du PvE : <https://fr-forum.guildwars2.com/forum/16-recherche-de-guilde/>.

Tu peux également contacter les recruteurs de la plupart des sites communautaires que j'ai partagée dans ce gdoc ([guides](#), [succès](#), [builds](#) etc..).

## 2) Les réseaux sociaux

Facebook, discord, et même des chaînes Twitch ou Youtube peuvent te permettre de trouver chaussure à ton pied. Il suffit de demander, d'écouter ou de lire les descriptions. Les créateurs de contenus ont souvent leur propre guildes, ils seront ravis de t'accueillir si tu partages les mêmes objectifs qu'eux !

### Spécificité : les Roster

Sache qu'il existe des regroupements de personnes qui éclatent le principe de guildes : ce sont des joueurs qui jouent ensemble régulièrement, avec des habitudes sur le jour/heure, sur une ou plusieurs activités, sans pour autant rejoindre une guildes commune. C'est ce qu'on appelle un **roster** (ou static). Exemple, un groupe de joueurs sait qu'à 18h, tous les soirs, c'est le moment de se rejoindre pour faire ses quotidiennes de fractales.

Tu peux en trouver par affinité avec des potes qui connaissent d'autres joueurs, via des réseaux sociaux, ingame dans le LFG du contenu visé (fractales, strikes, raid..), propositions de streamers qui font un appel à sortie..

Parfois on remarque des alliances de guildes, qui permettent d'outrepasser la limite des 500 membres maxi d'une guildes et surtout l'appartenance à 5 guildes maxi. Souvent, la communication se fait en dehors du jeu. Chacun peut proposer une sortie qui intéressera n'importe quel autre joueur, peu importe sa guildes, une sorte de choix "à la carte", où chacun peut trouver une activité plaisante ou utile dans son farm. Il y a des groupes d'entraînement qui se montent facilement comme ça, sans dépendre de sorties "obligatoires", sans justifier une absence irl ou n'importe quelle contrainte qu'une guildes peut imposer à ses membres.

### Ce n'est pas obligatoire !

N'oublions pas le merveilleux outil qu'est le LFG, même avec ses défauts, il permet de jouer avec des inconnus le temps d'une sortie sans avoir à s'investir dans un schéma social ou participatif d'une guildes. Rappelons qu'une guildes c'est pratique sur pas mal de point, mais ne doit pas devenir une contrainte sur le plaisir de jouer. Beaucoup de joueurs ne jouent qu'en PU (*pick-up*, en tant que random) ou avec des roster. Et c'est bien aussi.



Et si tu veux en savoir plus, il y a un [article tutobus](#) du LBM pour t'expliquer en détail à quoi sert une guildes, est-ce qu'on peut en rejoindre plusieurs, combien il peut y avoir de membres, comment on peut en créer une, à quoi sert la représentation etc...



## OPTI STOCKAGE

construction

# RESSOURCES - GÉNÉRAL



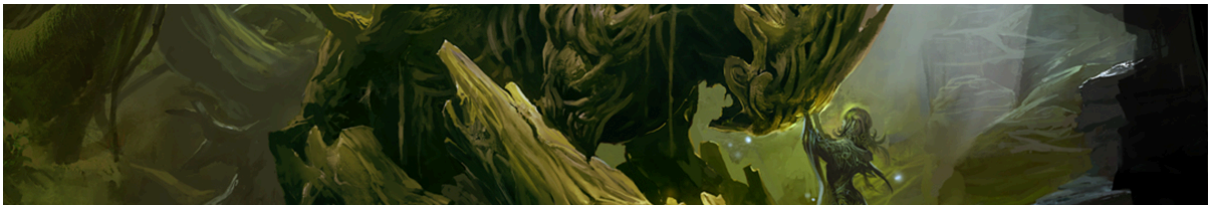
## WIKI

Tu cherches une info sur quelque chose que tu as vu in-game ? Le wiki communautaire est une source sûre !

- ❖ Wiki FR : <https://wiki-fr.guildwars2.com>
- ❖ Wiki ENG (plus complet) : <https://wiki.guildwars2.com>

D'ailleurs, la commande **"/wiki + [link d'un objet, un lieu ou autre]"** fonctionne dans ton tchat de jeu !

*Pour linker dans le tchat : alt + clic gauche sur la cible ou ctrl gauche + clic gauche.*



## GUIDES

C'est quoi les Fractales ? Qu'est-ce qu'une Saison du Monde Vivant ? Comment débloquer toutes les montures ? Est-ce que le McM c'est une autre marque de cacahuètes enrobées de chocolat ? Check les guides de la commu', tu trouveras forcément une réponse là dedans !

- ❖ Guide FR : <https://www.lebusmagique.fr>
- ❖ Guides ENG : <http://hardstuck.gg/gw2/guides> et <https://mukluklabs.com/gw2>



## SUCCÈS

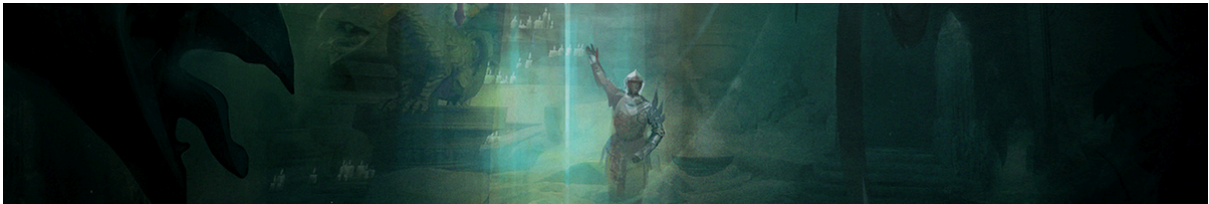
Si tu fais la chasse aux points de succès comme moi, tu trouveras ton bonheur sur <https://www.lebusmagique.fr>



## BUILDS

On ne le répétera jamais assez : fait des tests avec différentes armes, apprend à lire tes sorts et tes archétypes. Check la rubrique plus haut sur le [stuff](#). Regarde des vidéos sur Youtube selon ton mode de jeu (PvE, PvP, McM). Mais si tu as vraiment besoin de te faire aiguiller :

- ❖ Tous les contenus :  
<https://metabattle.com> (pas trop à jour) et <http://hardstuck.gg/gw2/builds>
- ❖ PvE HL (fractales, raids, strikes) :  
<https://snowcrows.com> et <https://discretize.eu/builds>
- ❖ McM : <https://gw2mists.com/builds>
- ❖ PvP : godsofpvp



## BUILDS "Low Intensity"

Des builds qui ne sont pas optimisé mais très pratique pour comprendre une classe et assurer un minimum en PvE :

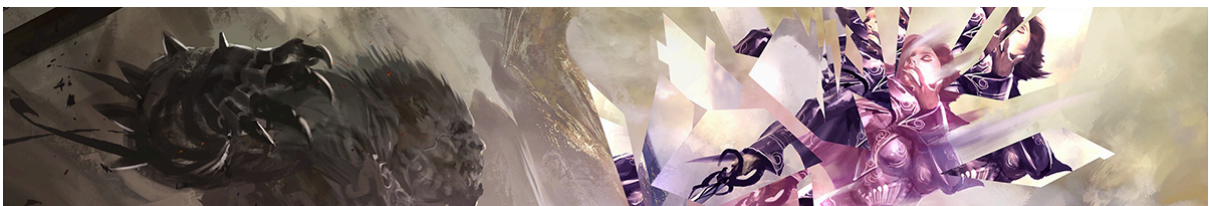
- ❖ Sur Hardstuck avec la mention **Li**, à jour facilement : <http://hardstuck.gg/gw2/builds>
- ❖ Playlist Youtube de Mukluk avec plein de professions :  
<https://www.youtube.com/watch?v=rRaEK4v5D48&list=PLYXBmGBTfXeQmrxn7o6nLa9jUYp9sfzQW>
- ❖ Guide écrit communautaire : <https://accessibilitywars.com>



## CRAFT

Il y a des astuces pour monter tes métiers en optimisant tes dépenses.

<https://gw2crafts.net/fr> est un excellent guide que je recommande chaudement pour ça ! N'hésite pas à prendre tes boost de craft dans le hall de guilde auprès de Nathan le tavernier par exemple, ou des augmentations d'artisanat si tu en as pour aller plus vite dans le pexing de tes métiers.



## LE CC

Tu vois en tchat quelqu'un spammer "CC" mais tu ne sais pas ce que ça veut dire ? En gros, les boss ont une barre de défiance bleue à vider de temps en temps, il faut alors lancer des compétences de contrôle de foule (ou crowd control en anglais, le fameux CC) pour esquiver une mécanique qui peut tuer tout le monde, ou pour réaliser un succès. Tu peux utiliser tes sorts, tes montures, et même des utilitaires/consommables.

La liste des skills :

FR [https://wiki-fr.guildwars2.com/wiki/Barre\\_de\\_d%C3%A9fiance](https://wiki-fr.guildwars2.com/wiki/Barre_de_d%C3%A9fiance)

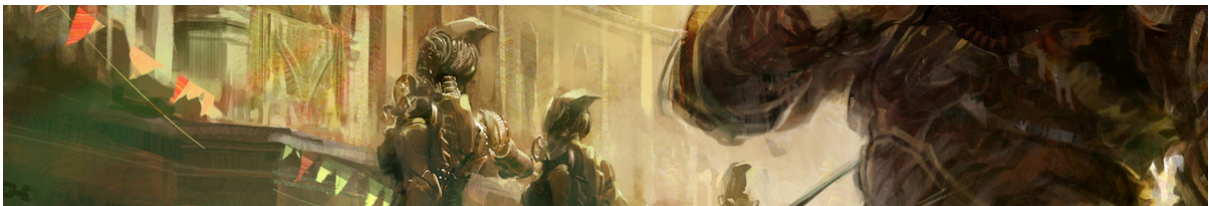
ENG (très/trop complet) [https://wiki.guildwars2.com/wiki/Defiance\\_bar](https://wiki.guildwars2.com/wiki/Defiance_bar)



## OVERLAYS

J'utilise l'outil Blish par pur confort. C'est un addon à télécharger, qui fonctionne comme un filtre sur ton jeu, et qui te permet d'avoir des marqueurs sur tout et n'importe quoi (+ des routes d'aide, timers, suivis de succès etc...). Il regroupe plusieurs autres overlays comme Tekkit ou Taco que j'utilisais avant.

Plus d'info sur : <https://blishhud.com>



## ARCDPS

Pour avoir un suivi de ton gameplay et celui de ton équipe, cet outil te permet de voir le DPS, les buffs/soins, bref le suivi de ton gameplay et celui de ton équipe en temps réel. Demande de le paramétrer un minimum.

- ❖ Le télécharger : <https://www.deltaconnected.com/arcdps>
- ❖ Un tuto de config en ENG par Raava : [https://www.youtube.com/watch?v=S8omEsK\\_GNw](https://www.youtube.com/watch?v=S8omEsK_GNw)

*J'utilise le fichier d3d11 que je mets dans mon dossier de jeu, là où il y a l'application gw2-64.exe. Pour ouvrir la fenêtre principale : shift + alt + T.*

Il y a aussi <https://dps.report/> pour avoir le récap de toi et ton escouade sur tous vos try en raid (les dps et boons/clear de la run, mais aussi déplacements et stats en tout genre seconde par seconde). Pour s'améliorer c'est super cool !



## FASHION WAR 2

GW2 est aussi surnommé FashionWar, et ce n'est pas pour rien ! Trouze milliard de skin d'armes et armures, de miniatures/teintures/infus/toniques, et d'apparence de monture/esquif/chaise sont dispo dans le jeu. Que ce soit à la boutique aux gemmes, grâce à des succès, dans des coffres d'events, auprès de marchands pnj ou en simple loot random, tu peux vraiment te faire plaisir sur ton look.

- ❖ Pour traquer ce qu'il te manque : <https://gw2est.com> et <https://immortius.xyz/wardrobe-unlock-analyser>
- ❖ Les prochains items à la boutique aux gemmes (pas que du skin) : <https://thatshaman.com/tools/gemstore/>
- ❖ Avoir un aperçu des [infusions cosmétiques](#)
- ❖ [Les recettes spéciales d'armes de la forge mystique](#)



## SOLDES

Sache qu'il y a **deux grandes périodes de soldes** permanentes dans le jeu si tu veux te faire plaisir sur du skin, et surtout sur tes **améliorations de compte**. Je te link les pages wiki des historiques des promos pour te faire une idée :

- ❖ mars : [https://wiki.guildwars2.com/wiki/Gem\\_Store/March\\_Sale](https://wiki.guildwars2.com/wiki/Gem_Store/March_Sale)
- ❖ août/sept (anniversaire annuel du jeu) : [https://wiki.guildwars2.com/wiki/Gem\\_Store/Anniversary\\_Sales](https://wiki.guildwars2.com/wiki/Gem_Store/Anniversary_Sales)
- ❖ historique des soldes sur les extensions : [https://wiki.guildwars2.com/wiki/User:Dak393/Expansion\\_Sales](https://wiki.guildwars2.com/wiki/User:Dak393/Expansion_Sales)

Dans les améliorations de compte sympas à avoir et assez utiles/confortables :

- les pack de saison du monde vivant (pas dispo tout le temps donc à surveiller)
- la gestion de l'inventaire : onglet de banque, banque de matériaux, sac, inventaires partagés, recycleurs infinis
- varier les gameplays : emplacements de personnages supplémentaires (pour faire des mules ou tester d'autres professions), emplacement de modèles d'équipement/archétype
- pour le farm : outils de récoltes infinis
- etc...

# RESSOURCES - FARMING



## RENTABILITÉ

Dans GW2 il y a des évènements/spots plus rentables que d'autres.

- ❖ <https://gw2efficiency.com> : très pratique pour suivre quelques runs de récoltes (et faire l'état des inventaires, succès et + encore).
- ❖ [https://wiki.guildwars2.com/wiki/Map\\_bonus\\_reward/profit](https://wiki.guildwars2.com/wiki/Map_bonus_reward/profit) : pour la rentabilité des matériaux d'artisanats issus des bonus de carte (en farmant les events ou en utilisant des matériels de cartographie d'éclaireur du Pacte).
- ❖ <https://fast.farming-community.eu> : avec tous ses onglets sur la gauche, ça te donne un aperçu en direct de la rentabilité du contenu que tu vise. Même les festivals !



## DRONE DE JADE

Avec l'arrivée de la nouvelle extension End of Dragons, nous avons accès au drone de jade. Équipes des modules comme les protocoles de récupération pour farmer de manière passive des compos (trophées, tissu, bois, métal etc..) ou un des recycleurs si tu cherche à farmer le karma par ex !

- ❖ La liste des différents modules :  
<https://www.lebusmagique.fr/pages/gw2-eod/maitrises-eod/maitrises-end-of-dragons-drones-de-jade.html>
- ❖ Faire efficacement des notes de recherche à moindre coût :  
<https://fast.farming-community.eu/salvaging/costs-per-research-note>



## MAGIC FIND

Boost ta Magic Find (découverte de magie) pour loot des trucs chouettes sur les mobs et dans les sacs y faisant mention ! L'augmenter permet d'**améliorer tes chances** de recevoir du butin de meilleure qualité sur les ennemis tués. Le montant maximum (avec tous les booster possibles) est plafonné à 750% depuis l'arrivée de la 3ème extension. Elle se répartie en plusieurs composantes :

- bonus **permanents** de compte (maxi 300% grâce aux essences de chances, 36% avec les coffres de points de succès)
- bonus **temporaires** avec les consommables (nourritures, utilitaires, potion de guide, booster de célébration...), items communautaires (bannières, feux de joie collectif, certains feux d'artifices), enrichissements à mettre sur l'amulette (ex : celle de la loutre de la saison 5) ou encore grâce à certains events (ex : festival du nouvel an lunaire, ou avec le méta-event de la carte Contrées sauvages d'Argent).

Voici tout ce qui peut être utilisé :

- ❖ [https://wiki.guildwars2.com/wiki/Magic\\_Find](https://wiki.guildwars2.com/wiki/Magic_Find)
- ❖ <https://www.lebusmagique.fr/pages/guides/mecaniques/decouverte-de-magie.html>

*(attention certains boost se remplacent, donc regarde bien !)*



## FESTIVALS

S'il y a bien UN contenu à faire en priorité dans un jeu vidéo c'est les événements temporaires comme les festivals ! Ça dure peu de temps, environ 3 semaines, ça permet de faire le plein de monnaies en tout genre, il y a toujours des skins sympas, et souvent un tas de bonus durant la période. C'est du farm pour s'en mettre *encore plus* dans les poches. Sur GW2 il y en a tous les 2 mois environs, je te met un lien wiki pour avoir le détail : <https://wiki.guildwars2.com/wiki/Festival>

J'ai fait un doc exprès pour le Nouvel an Lunaire, LE festival avec beaucoup de po à la clé !

<https://bit.ly/vilzurnouvelanlunaire>



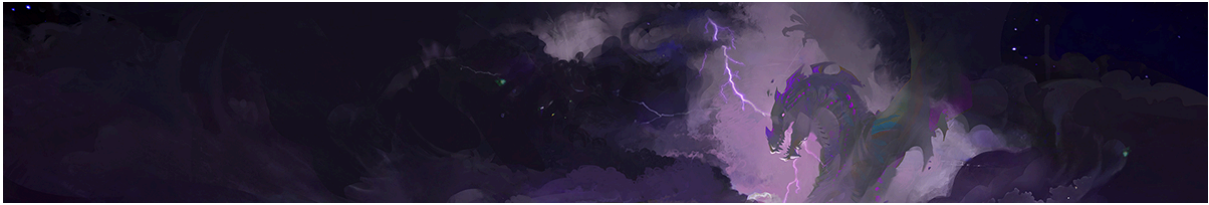
## PÊCHE

Avec l'arrivée de la nouvelle extension End of Dragons, on peut pêcher dans GW2 ! Il y a donc une maîtrise associée, un système d'appâts et de leurres, des marchands spécifiques et des succès de collection.

En plus, cette activité est un des moyens d'acquérir la dernière monture : la tortue de siège.

- ❖ Mon mémo de poissons rares (quoti ambre gris) + légendaires + vendeurs :  
<https://bit.ly/vilzurpoissons>
- ❖ Liste des poissons :  
<https://www.lebusmagique.fr/pages/gw2-eod/peche/liste-des-poissons.html>
- ❖ Gdoc ultra complet du créateur Ferthi :  
[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Bhzxj6T1bc83UGMwtr\\_B4A\\_UoCxlqugoYVjNSwlcVc/edit#gid=275775758](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Bhzxj6T1bc83UGMwtr_B4A_UoCxlqugoYVjNSwlcVc/edit#gid=275775758)
- ❖ Rentabilité : <https://www.peuresearchcenter.com/resources/fishing.php>
- ❖ Overlay de Thoanny : <https://github.com/thoanny/fishing-companion>

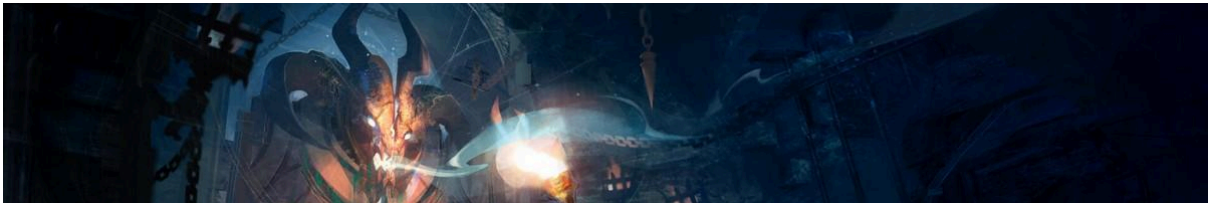
C'est une activité très rentable, notamment avec la vente des morceaux d'ambre gris. Un pêcheur est posté au nord-ouest de la carte de Pierre Arborea et échange 1 poisson/jour contre un ambre.



## PvE - TIMERS META EVENTS

Tout bon MMO est constitué d'événements sur les cartes qui sont cycliques : les "méta-événements". Ça comprend également les World Boss et les events de festival ! En suivant ces liens tu auras accès à tous les timers du PvE :

- ❖ [https://wiki-fr.guildwars2.com/wiki/Horaires\\_des\\_%C3%A9v%C3%A9nements](https://wiki-fr.guildwars2.com/wiki/Horaires_des_%C3%A9v%C3%A9nements)
- ❖ <https://www.lebusmagique.fr/pages/outils-gw2/timer-wb-et-hot.html> (timers Cantha)



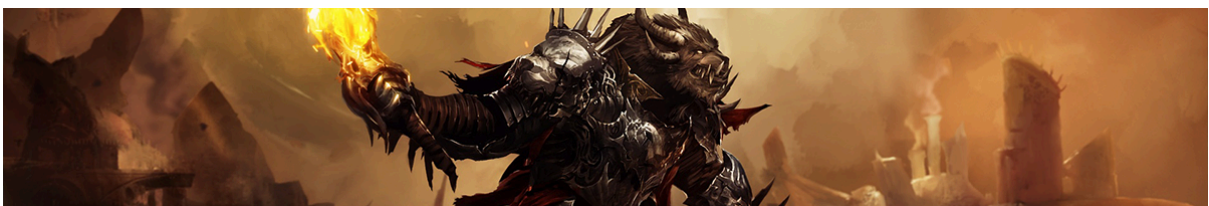
## PvE - LE RAID

### ***"1 boss de raid en moins de 1 min"***

C'est LA playlist vidéo qui couvre l'ensemble des 19 boss des 7 ailes existantes. Des mécaniques expliquées de manière simple et efficace par Quiggizz :

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLqt51jJOUmCmqR4OmJftrwJTGPuWHB7as>

Tu peux retrouver des vidéos beaucoup plus détaillées sur youtube, expliquant toutes les mécaniques des boss. Par exemple, la chaîne francophone "Larmes de Raima" sur les boss des ailes 1 à 5 seulement : <https://www.youtube.com/@LarmesdeRaima/playlists>.



## MCM - MON GUIDE PERSO POUR M'AIDER

Parce que j'ai galéré en McM avant de me faire expliquer deux-trois trucs par mes guildes, j'me suis fait des petites aides perso qui pourront peut-être t'aider aussi.

- ❖ Comment je dépense efficacement mes points de capacité : <https://bit.ly/vilzurmcmapacités>
- ❖ Les matériaux nécessaires pour crafter l'armure légendaire : <https://bit.ly/vilzur-mcm-armure>

# AUTRES AIDES



## LES RESET - *heure d'été UTC+2*

La plupart des grosses mises à jour du jeu se font le **Mardi à 18h-19h**

### Quotidien à 2h :

- Chambre forte du sorcier : activités quotidiennes
- Choix des quotis/recs fractales (et instabilités) + choix de la mission d'attaque
- Crafts journaliers
- Certaines récoltes (veines riches, boule de magie volatile/déliée dans les airs, récolte de guildes ou d'instance personnelle etc..)
- Récompenses des agents de ravitaillement du Pacte

Quotidien à 10h : Déplacement des agents de ravitaillement du Pacte

### Lundi à 9h30 :

- Chambre forte du sorcier : activités hebdomadaires
- Limite hebdo de transfert d'or par courrier ou banque de guildes
- Missions de guildes
- Progression/récompenses de raid
- Succès hebdo de fractales
- Coffre d'émissaire à l'Œil du Nord (missions d'attaques)
- Statuette de jade auprès du pnj Myung-Hee (EoD Seitung)
- Pierre d'invocation auprès du pnj Leivas (EoD Pierre Arborea)
- Clé du Lion noir de la story lvl 10
- Inventaires des marchands de festival
- Succès hebdo McM

Jeudi à 22h : Récompense de bonus de carte

Vendredi à 10h : Déplacement de l'historienne du Prieuré Elisa

Vendredi à 20h : Matchup des serveurs EU en McM

Samedi à 04h : Matchup des serveurs NA en McM



## Coupons du Fournisseur

Les marchands (ceux avec l'icône du marteau-enclume-pièces) :

- Arche du lion [&BAwEAAA=] : Pierre de la forge myst. (1x/j) + 5 boules d'ecto (1x/j)
- Citadelle Noire [&BKgDAAA=] : Eclat d'obsidienne (1x/j)
- Rata Sum [&BLYEAAA=] : Cristal de quartz chargé (∞)
- Autres capitales : T7 → crafts journaliers/compos élevés (∞)
- Cartes HoT : Armes kraits et compos (*numéro = ongles*)

| Orée d'Emeraude<br>[&BN4HAAA=]  | Bassin Aurique<br>[&BNYHAAA=]   | Profondeur Verdoyante<br>[&BMwHAAA=]  |
|---|---|---|
| 1 - plaque de métal récupérée<br>2 - <b>assassin</b> : épée + focus + fusil + jambière<br>3 - <b>nécromant</b> : espadon + arc court + sceptre + bottes<br>4 - <b>valkyrien</b> : bouclier + bâton + cor + cuirasse<br>5 - <b>clérical</b> : marteau + focus + pistolet + gants<br>6 - <b>officiel</b> : dague + bâton + arc long + épaulière | 1 - lingot aurique<br>2 - <b>pourvoyeur</b> : masse + sceptre + arc long + couvre-chef<br>3 - <b>valkyrien</b> : masse + bâton + torche + cuirasse<br>4 - <b>saccageur</b> : hache + sceptre + fusil + jambière | 1 - œuf de chak<br>2 - <b>berserk</b> : bouclier + focus + torche + épaulières<br>3 - <b>nécromant</b> : hache + focus + arc long + gants<br>4 - <b>chevaleresque</b> : marteau + bâton + cor + bottes<br>5 - <b>officiel</b> : dague + sceptre + fusil + couvre-chef |

- Cartes SotO : 5 coupons par armes (fixe) + 1 coupon par compos (aléatoire)

| Archipel - armes : oeil de la tempête + 3 matériaux aléatoires |   |   |  |   |
|--|---|---|--|---|
| <a href="#">Ascension du sorcier</a><br>[&BCsOAAA=]            | <a href="#">Marches célestes</a><br>[&BA4OAAA=] | <a href="#">Zone [...] Mechs de jade</a><br>[&BD8OAAA=] | <a href="#">Promenade de Rata Novus</a><br>[&BOANAAA=] | <a href="#">Lumière de Droknar</a><br>[&BL4NAAA=] |
| arc long<br>torche<br>épée                                     | masse<br>dague<br>espadon<br>arc court          | pistolet<br>fusil<br>cor                                | bâton<br>sceptre<br>focus                              | marteau<br>hache<br>bouclier                      |

[Tour du sorcier](#) : notes de recherches (300) + cristal de quartz chargé (∞) + T7 (∞)

| Amnytas - armes : forge-tempête chamanique + 3 matériaux aléatoires |  |  |  |   |
|---|--|--|--|---|
| <a href="#">Bastion du Naturel</a><br>[&BDQOAAA=]                   | <a href="#">Bastion du Savoir</a><br>[&BEIOAAA=] | <a href="#">Bastion de l'Obscur</a><br>[&BEcOAAA=] | <a href="#">Bastion de la Force</a><br>[&BNMNAAA=] | <a href="#">Bastion de l'Équilibre</a><br>[&BD0OAAA=] |
| cor<br>arc long<br>arco court<br>torche                             | dague<br>focus<br>sceptre<br>bâton               | -  | marteau  | masse<br>pistolet<br>bouclier<br>épée                 |



## Agent de ravitaillement du pacte 🏰

*L'inventaire de chaque marchand change au moment du reset. Toutefois la position des marchands ne change qu'à 10h (heure d'été UTC+2).*

**Choisir en priorité la recette**, et si elle est déjà débloquée prendre le matériel de cartographie qui servira, en double cliquant dessus, à avoir les récompenses de bonus de carte sur laquelle on se trouve. **DONC FARMER POTENTIELLEMENT DES T6 !**

*Rappel de ce que sont les T6 :*

<https://www.lebusmagique.fr/pages/guides/farm/farm-de-ressources-t6.html>

### **Ma run**

(à copier/coller dans le tchat in-game)

*Si c'est possible, commencer par aller à la caverne dorée (hall de guilde) car les tp vont de l'ouest vers l'est.*

#### **Lundi :**

[&BIcHAAA=][&BEwDAAA=][&BNIEAAA=][&BKYBAAA=][&BIMCAAA=][&BA8CAAA=]

#### **Mardi :**

[&BH8HAAA=][&BEgAAAA=][&BBkAAAA=][&BKgCAAA=][&BGQCAAA=][&BIMBAAA=]

#### **Mercredi :**

[&BH4HAAA=][&BCEDAAA=][&BMIBAAA=][&BKYAAAA=][&BDgDAAA=][&BPEBAAA=]

#### **Jedi :**

[&BKsHAAA=][&BE8AAAA=][&BIMAAAA=][&BF0GAAA=][&BOQBAAA=][&BO4CAAA=]

#### **Vendredi :**

[&BJQHAAA=][&BNUGAAA=][&BKgCAAA=][&BMwCAAA=][&BHsBAAA=][&BNMAAAA=]

#### **Samedi :**

[&BH8HAAA=][&BBEDAAA=][&BLkCAAA=][&BJIBAAA=][&BEICAAA=][&BBABAAA=]

#### **Dimanche :**

[&BIkHAAA=][&BDobAAA=][&BO4CAAA=][&BC0AAAA=][&BIUCAAA=][&BCECAAA=]