

Алгоритм создания интерактивных упражнений в Plickers

Сервис Plickers позволяет реализовывать быструю обратную связь со слушателями, голосование, опрос, мгновенный учет посещаемости (семинаров, открытых занятий и т.д.). Наличие смартфонов участникам не требуется.

Рассмотрим, как создавать упражнение «Тестирование»

1. Открыть сайт Plickers. Зарегистрироваться, используя вкладку SignUp
2. Создать вопросы, выбрав Library.
3. Выбрать NewSet – задать название, вопрос и варианты ответа.
4. Выделить правильный вариант.
5. Чтобы добавить следующий вопрос, выбираем NewQuestion.
6. В поле вопроса можно вставить изображение, выбрав InsertImage. Изображение можно загрузить с компьютера.
7. Создать классы (группы), выбрав NewClasses.
8. Ввести название класса (группы).
9. Создать список класса (группы). Одновременно появляется номер присвоенной карточки рядом с данными.
10. Добавить вопросы в очереди классов (групп), выбрав Library, в интерфейсе вопроса выбрать AddtoQueue. Вопросы можно редактировать или удалять.
11. Для скачивания карточек выбрать Cards (бесплатный стандартный набор карточек №1-40), загрузить файл PDF.
12. Распечатать карточки в хорошем качестве.

Для проведения опроса

1. Установить на мобильном телефоне приложение.
2. Раздать участникам карточки. Чтобы опрос был персонифицированным, карточку с определенным номером получает конкретный учащийся.
3. Открыть мобильное приложение Plickers.
4. На компьютере (ноутбуке) выбрать класс (группу), нажать PlayingNow (режим Live), выбрать вопрос.
5. Дождаться ответов участников. Каждая карточка имеет четыре стороны, обозначенные буквами. Участники поворачивают карточку так, чтобы буква ответа (А, В, С или D) находилась сверху.
6. Сканировать ответы, наведя камеру мобильного устройства на аудиторию. Приложение автоматически распознает QR- коды всех учащихся одновременно и показывает имя участника, ответившего на вопрос, число ответивших участников, правильность ответа.

7. Для подтверждения принятых ответов нажать на галочку в нижней части экрана. Вывести результаты ответов на экран (при необходимости) либо перейти к следующему вопросу.
8. Проанализировать результаты ответов участников на компьютере.