

Сезон (season) Осінніх барв



Захід можна провести у формі квесту «Осінь симфонія науки: природа як лабораторія».
Кожна команда отримає маршрутний лист для проходження 10 станцій, по 2 на кожен галузь STEAM.

Складові STEAM	Завдання
Technology (Технології)	Завдання «Розумна годівниця» Створити міцну й функціональну модель годівниці для птахів із деталей LEGO. Конструкція має бути стабільною, мати місце для корму та елемент кріплення (гачок, «ніжка», опора тощо). Матеріали. Набір LEGO (класичний або технічний — на вибір). Пластина-основа LEGO (за наявності). Маленькі деталі для формування бортиків, дахів. Прозорі деталі (за бажанням – щоб імітувати контейнер). Фото/картинка годівниць для натхнення (необов'язково). Хід роботи. - Обговорення ідеї та проектування. - Створення основи. Конструювання стінок та даху. Будова платформи, яка утримуватиме корм (пласка або з бортиками). Додавання елементів, що запобігають висипанню корму (високі краї, перегородки). Створення даху, щоб захистити «корм» від умов середовища. - Створення механізму кріплення. Додавання пластикової «ніжки», підвісу або гачка з LEGO. Перевірка стабільності конструкції. - Тестування моделі. Перевірка, чи «годівниця» не розвалюється під вагою умовного корму (кілька дрібних LEGO-деталей). Конструкція має бути не лише красивою, а й стійкою та практичною. Ідеї для розгортання завдання.

1. Описати, як можна вдосконалити годинницю технологічно (сенсор, таймер, сонячна панель).
2. Додати таймер, який реагує на рух (можна використати макет датчика або ідею).

