

标题：解密Coretime：Polkadot区块链资源分配的新革命

作者：PaperMoon Kaichao

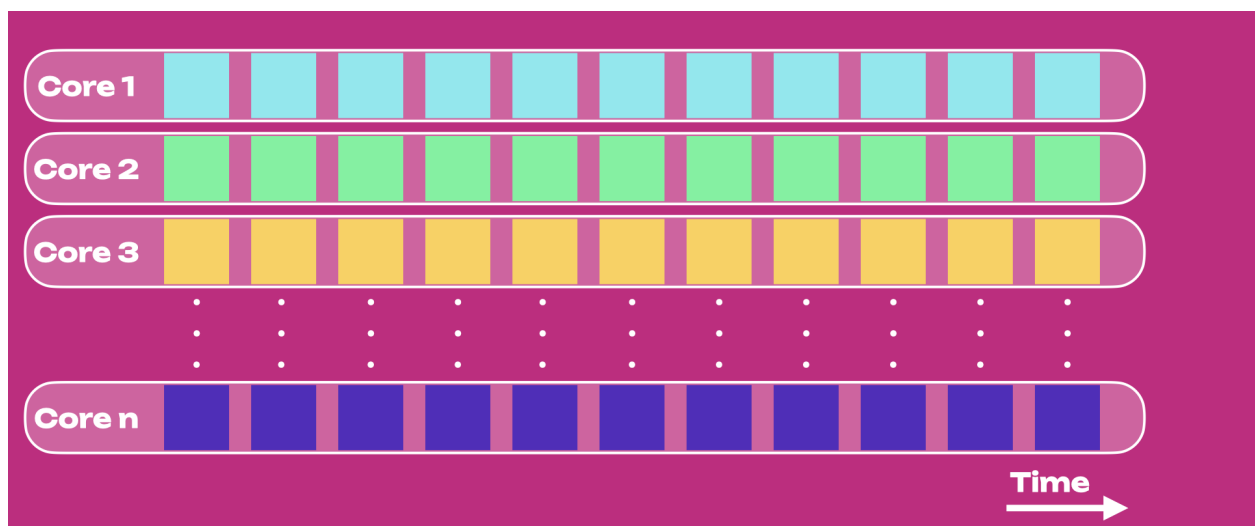
高峰期打车，小编往往需要承受溢价车费，甚至还要不停加上小费，才可能在“前方排队300人”的恐怖等待中获得优先打车的机会。但实际上，只要走出了拥挤路段，即使是高峰期，照样能以正常的低廉价格打到车。

打车的困境正在链上世界上演，Polkadot面临着同样的困境：如何高效分配有限的区块空间。为了改变这种状况，Coretime应运而生，像一位机灵的打车调度员，为每为打车用户量身定制使用时间，确保资源得到最优化配置。通过这种新模式，开发者不仅可以更灵活地使用资源，还能降低进入门槛，促进生态系统的健康发展。

接下来，让我们深入探讨Coretime是什么，为什么需要它，以及如何应用这一创新机制。

什么是Coretime？

Coretime 是一种基于Polkadot的新型区块资源分配机制，旨在优化资源分配并降低开发者的进入门槛。它类似于Polkadot的区块空间，但更加灵活和动态。



Core和Time是什么？

- **Core**: 指 Polkadot 平台上的核心资源，通常用于平行链的区块生成和验证。
- **Time**: 指这些资源的使用时间。通过Coretime模型，这些时间可以灵活分配和管理。

为什么需要Coretime？

直接原因

在 Polkadot 1.0 中，平行链通过拍卖租用插槽来生成区块。然而，这种方式存在几个问题：

1. 短期上线需求激增：在竞争激烈的时期，团队需要强大的筹集资金能力，与投资人和持有者保持强互动。
2. 资源分配不合理：核心资源长期分配给某一平行链，导致资源优化分配不足，如果这条平行链并没有太多使用需求，很容易导致区块空间浪费。
3. 缺乏确定性：续租插槽资源的花费无法预估，缺少成本的确定性。

根本原因

1. 进入门槛高：成为Polkadot平行链的区块生成需要大量的 DOT 锁定，导致中小型区块链项目难以进入，简直是创业未启就直接遭遇了财务危机。
2. 资源分配效率低：固定间隔生成区块导致资源浪费和经济激励错位，2年的DOT质押也伤了太多用户的心。
3. 市场吸引力下降：如果不引入新的资源分配模型，Polkadot的吸引力将大大降低，Polkadot是时候说点新叙事啦。

Coretime是Polkadot迭代的新叙事

为了灵活配置运营独立公链的核心资源，Agile Coretime模型由此诞生，新模型的好处包含：

- 允许项目方批量购买核心时间：允许平行链按月购买核心时间，并且可以无缝更新，提供价格波动保护。
- 增加二级市场交易：购买来了核心时间，发现自己买多了？不怕，可以拆分出售，促进二级市场的发展，提高资源分配效率。
- 按需核心时间：支持按需编写平行链区块，进一步优化资源使用。

如果时间可以买卖，区块时间将如何售卖？

通过Polkadot社区的技术文档，有专家提出了核心时间可以作为 NFT 进行转移和出售，分配给不同的任务或存入即时核心时间池，避免了插槽拍卖的复杂流程。

目前看来，Coretime对Polkadot生态的积极影响意义重大。灵活的资源分配机制使得开发者更容易进入Polkadot平台，降低项目方进入生态的开发门槛；面对有限的区块空间，Coretime的随用随买机制进一步提升了链上核心资源的利用效率，缓解资源浪费；通过建立二级市场，促进空闲区块空间的流动性和利用效率。

如何应用和购买Coretime？

Marketplace

RegionX 上的 CoreHub, 或是Lastic均可用于购买Coretime。目前这两个市场平台均在开发中, 部分钱包如Subwallet、Nova Wallet和Talisman等均可支持Coretime的购买。

总的来说, Coretime 为 Polkadot 平台带来了灵活和高效的资源分配机制, 降低了开发者的进入门槛, 提高了资源利用率, 并支持动态市场的发展。这种创新模型不仅解决了当前的资源分配问题, 还为未来的扩展和应用提供了更多可能性。未来, Coretime 将成为 Polkadot 生态系统中不可或缺的一部分, 为开发者和用户带来更多的机遇和发展空间。

目前Parity技术团队正在加班加点推进Coretime落地, 最近进展可查阅此处:

<https://github.com/orgs/paritytech/projects/119/views/20>

关于Coretime, 如果你感兴趣了解更多, 欢迎阅读来自Kaichao老师分享的文章列表:

快速了解Coretime

[一文回顾Polkadot跨链技术演进, 了解Polkadot2.0未来](#)

[Agile Coretime介绍](#)

[什么是Broker Pallet](#)

如何部署Coretime

[安装Polkadot SDK依赖项](#)

[模板到核心-平行链的设置和初始部署](#)

[Coretime 故障排除常见问题解答](#)

[如何部署Agile Coretime\(需要梯子\)](#)

[从模版到核心—Rococo Agile Coretime的冒险之旅](#)