

La magia di programmare con Scratch

😊 Gruppo di età degli studenti: 8-10 anni

🎓 Livello: base

🕒 Durata: 32 lezioni

⌚ Durata della lezione: 60 min

💻 Requisiti tecnici:

1. Un portatile o computer fisso con tastiera;
2. l'Internet browser Google Chrome;
3. Sistema operativo: Windows 10 / macOS 10.13+ / Linux / Chrome OS 114+
4. La possibilità di partecipare a conferenze online con Zoom; il computer e la rete internet dovrebbero consentire un collegamento fluido;
5. Un microfono è richiesto, mentre la webcam è opzionale.
6. Processore:
 1. Minimo: 2 core, 2GHz
 2. Raccomandato: 4 core, 2.5GHz
7. RAM:
 1. Minimo: 4 GB
 2. Raccomandato: 16 GB



Programma del corso:

M1: I primi progetti con Scratch

L1: Basi di Scratch. Il primo progetto.

L2: Movimento degli Sprite su Scratch.

L3: Editor grafico magico. Crea il tuo assistente magico personale!

L4: Il Debugging dei progetti. Cos'è un bug?

L5: Koddich - una competizione di programmazione per i veri maghi!

Risultato: Il primissimo progetto Scratch alla Scuola di Magia Kodewarts.

M2: Animazioni e Suoni in Kodewarts.

L1: Scratch-eventi.

L2: Principi di animazione.

L3: Sfondi e musica.

L4: Crea il tuo gruppo musicale personale!

Risultato: Un'eccezionale app musicale animata.

M3: La magia di creare i giochi.

L1: Cos'è un gioco?

L2: Giochi per Principianti.

L3: Segnare il punteggio: imparare a lavorare con le variabili.

L4: Interazione nei giochi.

L5: Livelli Bonus. Imparare a rendere i giochi più difficili.

L6: Creare un gioco puzzle con Scratch!

L7: La seconda stagione di Koddich!

Risultato: Un gioco completo contenente meccaniche di gameplay base.

M4: Il ruolo della narrazione nel processo di sviluppo del gioco.

L1: Meccaniche di gameplay - gli ingredienti per un gran gioco!

L2: Dialoghi e testi nei giochi.

L3: Blocchi personalizzati: perché ci servono e come crearli.

L4: Lo sviluppo dello scenario del gioco.

L5: Imparare come creare personaggi e scene dirette.

L6: Cercando bug!

L7: Koddich: Finale.

Risultato: Giochi basati su una storia con Scratch.

M5: Scratch avanzato

L1: Estensioni di Scratch.

L2: Imparare come riconoscere i video!

L3: Creare cloni.

L4: Sviluppo del design del programma.

L5: Un'altra sessione di debug!

Risultato: Progetti Scratch con fantastiche possibilità.

M6: Hackathon. Creare un progetto per il diploma!

L1: Come la pianificazione attenta può aiutarti a creare i migliori progetti!

L2: Sviluppare il nostro miglior progetto in assoluto!

L3: Perché i test e i feedback sono così importanti?

L4: I segreti dietro una dimostrazione di successo!

Risultato: Un progetto unico che ha passato tutte le fasi di sviluppo.