



олимпиада траектория будущего 22-23

Номинация Мобильная разработка

Детали задания полуфинала для направлений
“Мобильная разработка для iOS” и “Мобильная разработка для Android”

Описание задания

Вам нужно будет разработать мобильное приложение и разместить его исходный код на GitHub.

Что понадобится для работы:

- аккаунт на GitHub;
- среда разработки Android Studio или Xcode, в зависимости от выбранного направления.

Время на выполнение:

- На выполнение задания выделено 24 часа.
- Приступить к заданию можно в любой момент с 12:00 17 февраля по 23:59 19 февраля (время по МСК).
- Всем участникам до 12:00 17 февраля придёт **персональная ссылка на задание** (вам придет рассылка от info@education.vk.com с ссылкой на платформу тестирования, ссылка индивидуальная для каждого пользователя)
- Для начала тестирования необходимо: перейти по ссылке, в открывшемся окне справа будут прописаны правила тестирования, слева - технические условия тестирования и кнопка "Начать тест". После начала теста у вас будет ровно 24 часа на выполнение. **Также внутри системы есть обратная связь, где можно задавать вопросы.**
- Результат работы — ссылка на открытый репозиторий на GitHub. Результат размещается участником на платформе тестирования в отведенное для этого поле:

ссылку на GitHub необходимо вложить как ответ на вопрос тестирования в поле "ваш ответ".

Внутри платформы будет вестись обратный отсчет времени для контроля оставшегося времени для выполнения задания.

Обязательный стек

Для iOS:

- min deployment target iOS ≤ 15 ;
- язык программирования: Swift;
- вёрстка: SwiftUI или UIKit;
- менеджер зависимостей: Swift Package Manager (SPM);
- разрешены сторонние библиотеки для загрузки изображений.

Для Android:

- Gradle-based проект;
- min Android SDK любой;
- target Android SDK ≥ 31 ;
- вёрстка: XML или Jetpack Compose;
- разрешены сторонние библиотеки для загрузки изображений, работы с сетью, парсинга JSON; остальные запрещены;
- язык программирования Kotlin.

Критерии оценки выполненного задания:

Проекты ранжируются по количеству набранных баллов по блокам. Однако проекты, не удовлетворяющие обязательным требованиям, дисквалифицируются.

Функциональность

Приложение функционирует в соответствии с поставленным заданием (0–5 баллов)

Интерфейс

Графические элементы интерфейса отображаются корректно, текстовые элементы не содержат языковых ошибок (+1 балл)

Тестирование

- Представлены юнит-тесты для 1–2 методов / функций (+1 балл).
- Представлены исчерпывающие юнит-тесты для бизнес-логики приложения (ещё +2 балла).
- Ошибки обрабатываются корректно, присутствуют retry-и при внешних проблемах, пользователь извещается об ошибках (+2 балла).

Стиль кода

- Код написан в едином стиле с соблюдением Kotlin Coding Conventions (<https://kotlinlang.org/docs/coding-conventions.html>) / Swift (Google, Kodeco) (+1 балл).
- Используются оптимальные алгоритмы, структура приложения соответствует Clean Architecture или реализована в виде классического паттерна проектирования (MVVM, MVI, VIPER, etc.) (+3 балла).