

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN 2022/2023



PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN ENAM

Lencana
sekolah

NAMA SEKOLAH :

ALAMAT SEKOLAH :

NAMA GURU :

MINGGU	UNIT / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
1	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Kampungku	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar	EMK Bahasa KBAT Menganalisis PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 8-9
2	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Alat Tulis Saya	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 10-11
3	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Tingkap Damai	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Tanda Bicara (Talking Chips) BBM Buku teks ms 12-13

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 2022/2023

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
4	UNIT 2 PEMBINA CILIK Dunia Gemilang	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iii) Membentuk dan Membuat Binaan	EMK Nilai Murni KBAT: Menganalisis PAK-21: Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 14-15
5	UNIT 2 PEMBINA CILIK Bersatu Teguh Bercerai Roboh	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT: Mengaplikasi PAK-21: Bermaklumat BBM: Buku teks ms 16-17
6	UNIT 2 PEMBINA CILIK Kotak Kejutan	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT: Mengaplikasi PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share) BBM Buku teks ms 18-19
7	CUTI HARI RAYA AIDILFITRI KUMPULAN A- 02.05.2022 (Isnin)- 05.05.2022 (Khamis), KUMPULAN B- 03.05.2022 (Selasa)- 06.05.2022 (Jumaat)			

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
8	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Realiti Alam	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar	EMK Bahasa KBAT Menganalis PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 20-21
9	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Lihat dan Sentuh	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Menilai PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 22-23
10	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Kaktus Khatulistiwa	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 24-25

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
11	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU A. Perkembangan Idea	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK: kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21: Suai Padan (Mix and Match) BBM: Buku teks ms 26-29
CUTI PENGGAL 1, SESI 2022/2023 (KUMPULAN A: 03.06.2022 – 11.06.2022, KUMPULAN B: 04.06.2022 – 12.06.2022)				
12	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM: Buku teks ms 30-31
13	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpanduan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual	EMK: Teknologi Maklumat dan Komunikasi KBAT Menilai

	C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	4.1 Penghayatan karya Seni Visual	(iv) nilai guna/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	PAK-21 : Jalan Galeri (Gallery Walk) BBM: Buku teks ms 32-33
--	--	-----------------------------------	--	---

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
14	UNIT 5 CIK CILIK KOI A. Perkembangan Idea	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM: Buku teks ms 34-37
15	UNIT 5 CIK CILIK KOI B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM: Buku teks ms 38-39
16	UNIT 5 CIK CILIK KOI	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 2022/2023

	B. Penghasilan Karya		sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	Buku teks ms 40-41
--	----------------------	--	--	--------------------

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
17	UNIT 5 CIK CILIK KOI B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 42-43
18	UNIT 5 CIK CILIK KOI C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berbandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya	EMK: Patriotisme KBAT: Mengaplikasi PAK-21: penyayang BBM

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6

2022/2023

		4.1 Penghayatan karya seni visual	(v) kreativiti dan inovasi	Buku teks ms 44-45
--	--	-----------------------------------	----------------------------	--------------------

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
19	PROJEK SENI VISUAL 1	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.1 Merancang dan menjalankan proses persediaan pameran seni visual dalam kumpulan meliputi: (i) pelantikan ahli jawatankuasa pameran. (ii) penentuan tema pameran (iii) penentuan lokasi pameran (iv) pengumpulan bahan pameran - folio - karya atau produk - gambar karya atau produk (iv) penghasilan kapsyen (v) penentuan susun atur bahan pameran (vi) promosi pameran	PERANCANGAN Dan PERSEDIAAN
20	PROJEK SENI VISUAL 1	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.2 Membuat pameran seni visual. 5.1.3 Menceritakan tentang karya sendiri dan memberi pandangan tentang karya rakan semasa pameran. 5.1.4 Menguruskan karya dan alatan pameran supaya	SEMASA PAMERAN

RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN PENDIDIKAN SENI VISUAL TAHUN 6 | 2022/2023

			selamat serta terpelihara semasa pameran dijalankan.	
21	PROJEK SENI VISUAL 1	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.5 Menyusun alatan dan bahan pameran seni serta memastikan ruang pameran bersih selepas pameran dilaksanakan.	SELEPAS PAMERAN

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
22	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Susunan Kreatif	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Membuat Corak dan Rekaan	EMK: Bahasa KBAT: Menganalisis PAK-21: Kongsi Cendekia (sages Share) BBM: Buku teks ms 50-51
23	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Gerak Beritma	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpanduan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Fikir-Pasang-Kongsi (Think-Pair-Share) BBM Buku teks ms 52-53
CUTI PENGGAL 2, SESI 2022/2023 (KUMPULAN A: 02.09.2022 - 10.09.2022, KUMPULAN B: 03.09.2022 - 11.09.2022)				
24	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Dompot Lemon Kesayanganku	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpanduan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Fikir-Tanda Bicara (Talking Chips) BBM Buku teks ms 54-55

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
25	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Variasi Rekaan	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (ii) Membuat corak dan rekaan.	EMK: Nilai Murni KBAT: Menganalisis PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 56-57
26	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Ikatan Seni	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Gallery Walk BBM Buku teks ms 58-59
27	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Sarung Botol Idamanku	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM Buku teks ms 60-61

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
28	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Aksesori Hiasan Diri	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iv) Mengenal Kraf Tradisional	EMK Patriotisme KBAT Menganalisis PAK-21: Sama-Beza (Same-Different) BBM Buku teks ms 62-63
29	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Cucuk Sanggul Sang Puteri	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM Buku teks ms 64-65
30	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Tanjak Seri Kencana	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
31	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG A. Perkembangan idea	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir BBM Buku teks ms 68-71
32	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Berdaya Tahan BBM Buku teks ms 72-74
33	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG C. Penghasilan Gambar Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Menilai PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share)

	D. Apresiasi Seni	4.1 Penghayatan karya Seni Visual	(iv) nilai guna/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	BBM Buku teks ms 75
--	-------------------	-----------------------------------	--	------------------------

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
34	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN A. Perkembangan idea	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir BBM Buku teks ms 76-79
35	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Bersifat Ingin Tahu BBM Buku teks ms 80-81

36	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Berdaya Tahan BBM Buku teks ms 82-83
-----------	---	--	--	--

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
37	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta PAK-21: Tanda Bicara (Talking Chips) BBM Buku teks ms 84-85

38	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital.	EMK Teknologi Maklumat dan Komunikasi KBAT Menilai PAK-21 Giliran Robin (Rally Robin) BBM Buku teks ms 86-87 *PROJEK BUKU FOTO SENI (CUTI PENGKAL 3)
	C. Penghasilan Gambar Karya	3.1 Penghasilan karya kreatif	4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan:	
	D. Apresiasi Seni	4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL	(i) bahasa seni visual	
		4.1 Penghayatan karya Seni Visual	(ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
CUTI PENGKAL 3, SESI 2022/2023 (KUMPULAN A: 09.12.2022 - 31.12.2022, KUMPULAN B: 10.12.2022 - 31.12.2022)				
39	PROJEK SENI VISUAL 2	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.1 Merancang dan menjalankan proses persediaan pameran seni visual dalam kumpulan meliputi: (i) pelantikan ahli jawatankuasa pameran. (ii) penentuan tema pameran (iii) penentuan lokasi pameran (iv) pengumpulan bahan pameran	PERANCANGAN Dan PERSEDIAAN

			- folio - karya atau produk - gambar karya atau produk (iv) penghasilan kapsyen (v) penentuan susun atur bahan pameran (vi) promosi pameran	
40	PROJEK SENI VISUAL 1	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.2 Membuat pameran seni visual. 5.1.3 Menceritakan tentang karya sendiri dan memberi pandangan tentang karya rakan semasa pameran. 5.1.4 Menguruskan karya dan alatan pameran supaya selamat serta terpelihara semasa pameran dijalankan.	SEMASA PAMERAN
41	PROJEK SENI VISUAL 1	5.0 PROJEK SENI VISUAL 5.1 Persembahan hasil karya	5.1.5 Menyusun alatan dan bahan pameran seni serta memastikan ruang pameran bersih selepas pameran dilaksanakan.	SELEPAS PAMERAN

42	MINGGU PENTAKSIRAN AKHIR TAHUN
43	PENGURUSAN AKHIR TAHUN
<i>CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2022/2023</i> <i>(KUMPULAN A: 17.02.2023 - 11.03.2023, KUMPULAN B: 18.02.2023 - 12.03.2023)</i>	