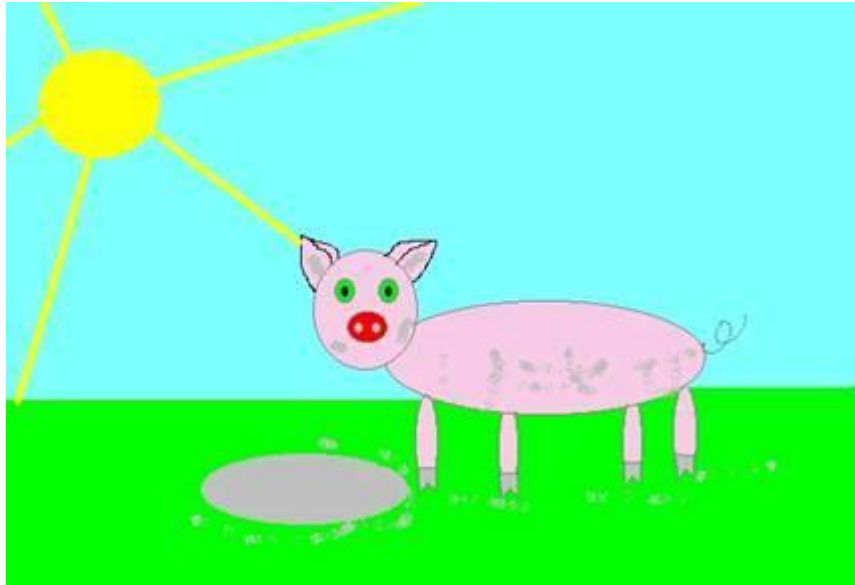


Графический редактор PAINT. ПР_1

Название работы: «Хрюшка».

Пример:



Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

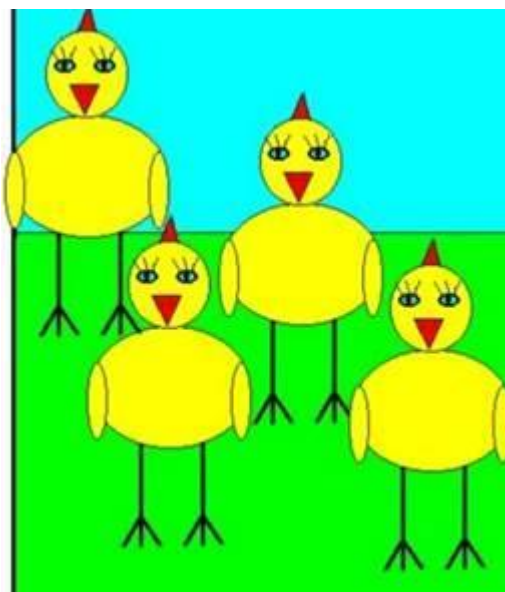
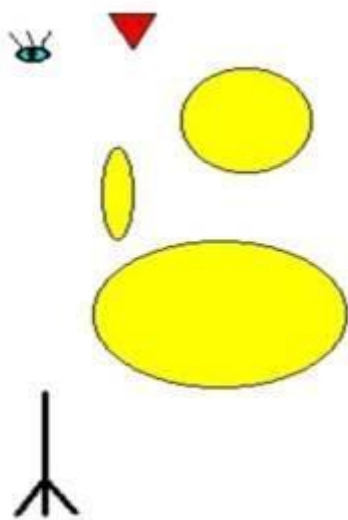
Ключ к заданию:

1. Хрюшку, солнце и лужу нарисовать, используя инструмент «Эллипс».
2. Уши и копыта нарисовать инструментом «Карандаш».
3. Раскрасить хрюшку, применяя инструмент «Заливка».
4. Нарисовать линию горизонта (инструмент «Прямая линия»).
5. Выбрать цвета и залить небо и траву.

Дополнительно: можно изобразить на хрюшке грязь при помощи инструмента «Распылитель».

Графический редактор PAINT. ПР_2

Название работы: «Птицеферма».



Пример:

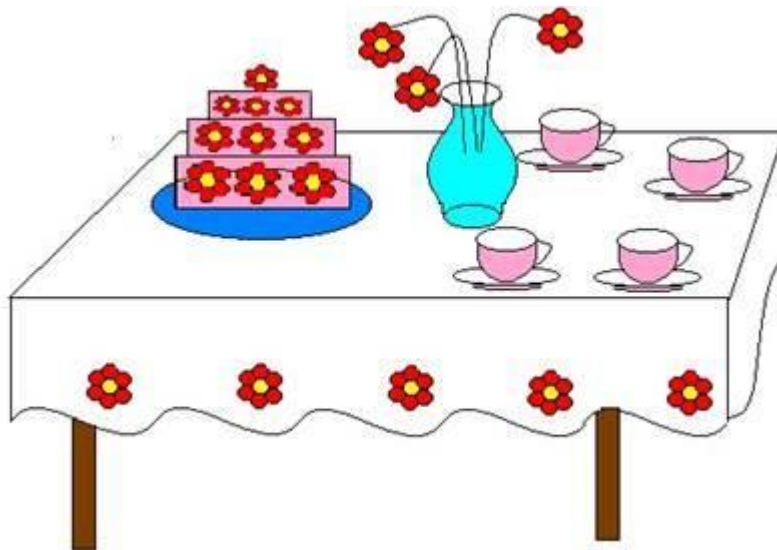
Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Построить отдельные элементы.
2. Копировать парные элемент (лапа, глаз, крыло). (Выделить копируемый элемент. Меню «Правка». Команда «Копировать». Команда «Вставить»).
3. Собрать цыпленка из готовых элементов.
4. Дорисовать гребешок.
5. Закопировать всего готового цыпленка. (Выделить копируемый элемент. Меню «Правка». Команда «Копировать»).
6. Нарисовать полянку.
7. Переместить цыпленка на поляну. Для этого надо выделить нужный объект и передвинуть.
8. Выпустить на поляну много цыплят. (Закопировать: Меню «Правка». Команда «Вставить»).

Графический редактор PAINT. ПР_3

Название работы: «Праздник».



Пример:



15°

Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Построить отдельные элементы.

2. Закопировать одинаковые элементы

3. Собрать вазу из готовых элементов, поставить в нее цветы.

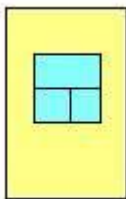
4. Нарисовать один слой торта: цветы закопировать, уменьшить и украсить ими слой.



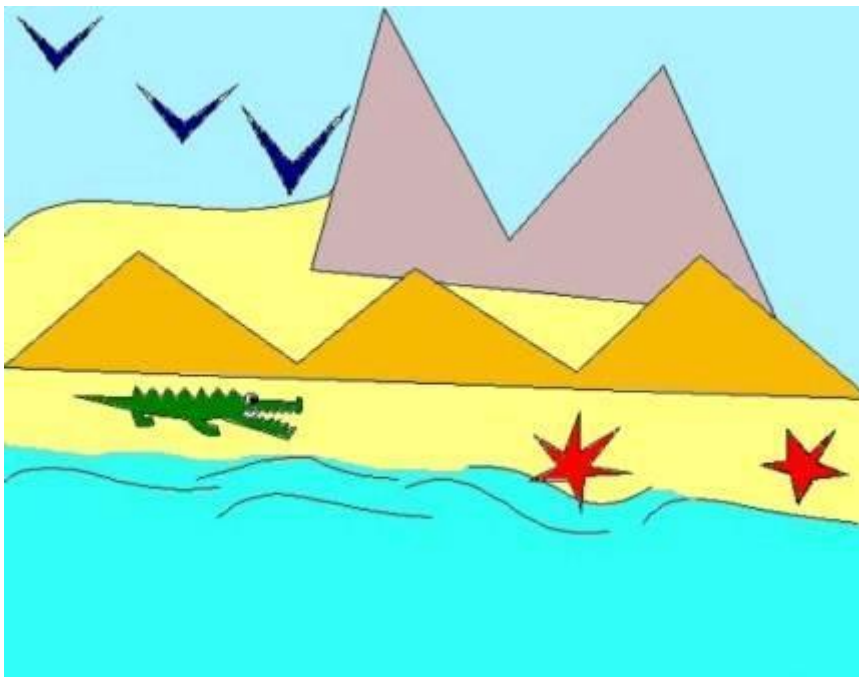
5. Копированием и уменьшением сделать остальные слои.

6. Нарисовать тарелку и поставить торт на тарелку.

7. Самостоятельно нарисовать стол, покрыть его скатертью, используя линию Безье.



Чашки и другие элементы сервировки стола выполнить самостоятельно.



Название работы:
«Остров в океане».

Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

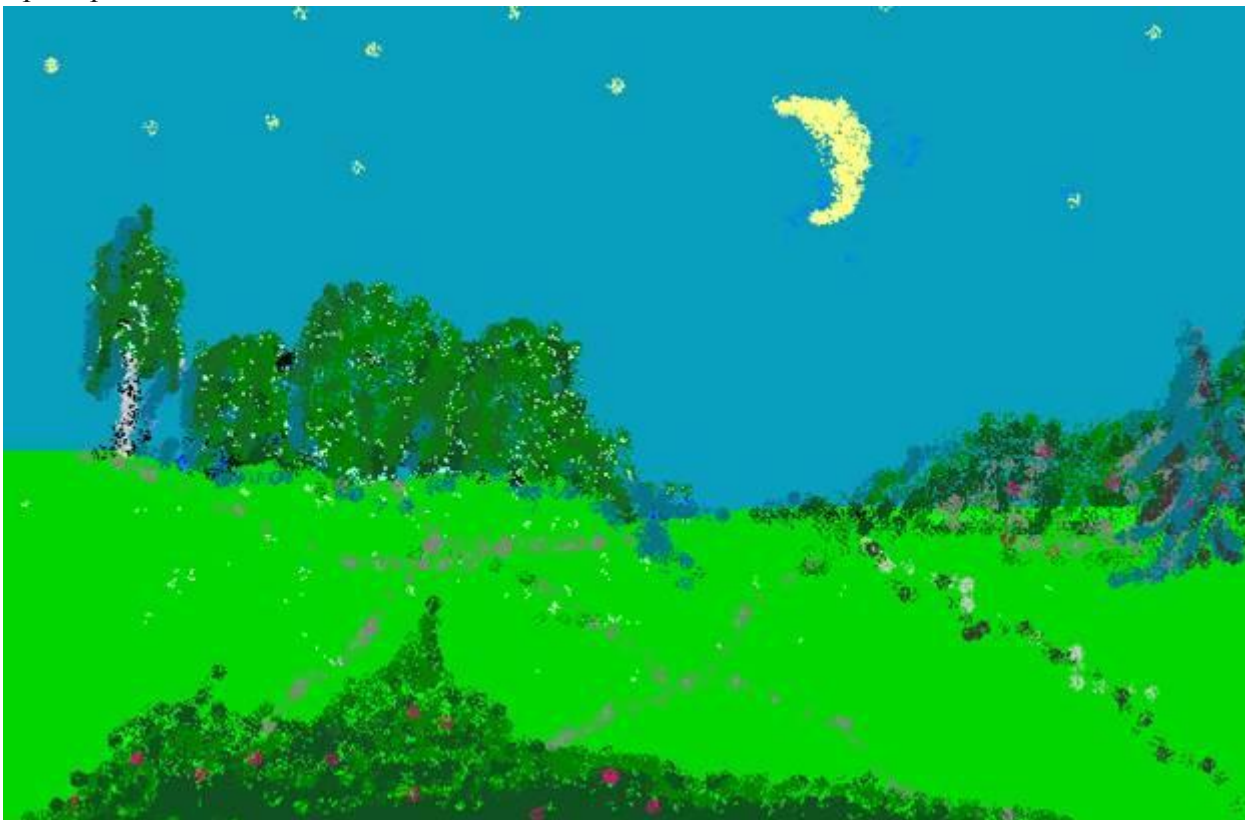
Ключ к заданию:

1. Построить отдельные элементы.
2. Горы, морская звезда и крокодил выполняется инструментом «Многоугольник» за одну команду (неотрывно мышкой).
3. Закопировать одинаковые элементы.
4. Волны исполняются инструментом «Кривая линия»
5. Раскрасить картинку.

Графический редактор PAINT. ПР_5

Название работы: «На природе».

Пример:

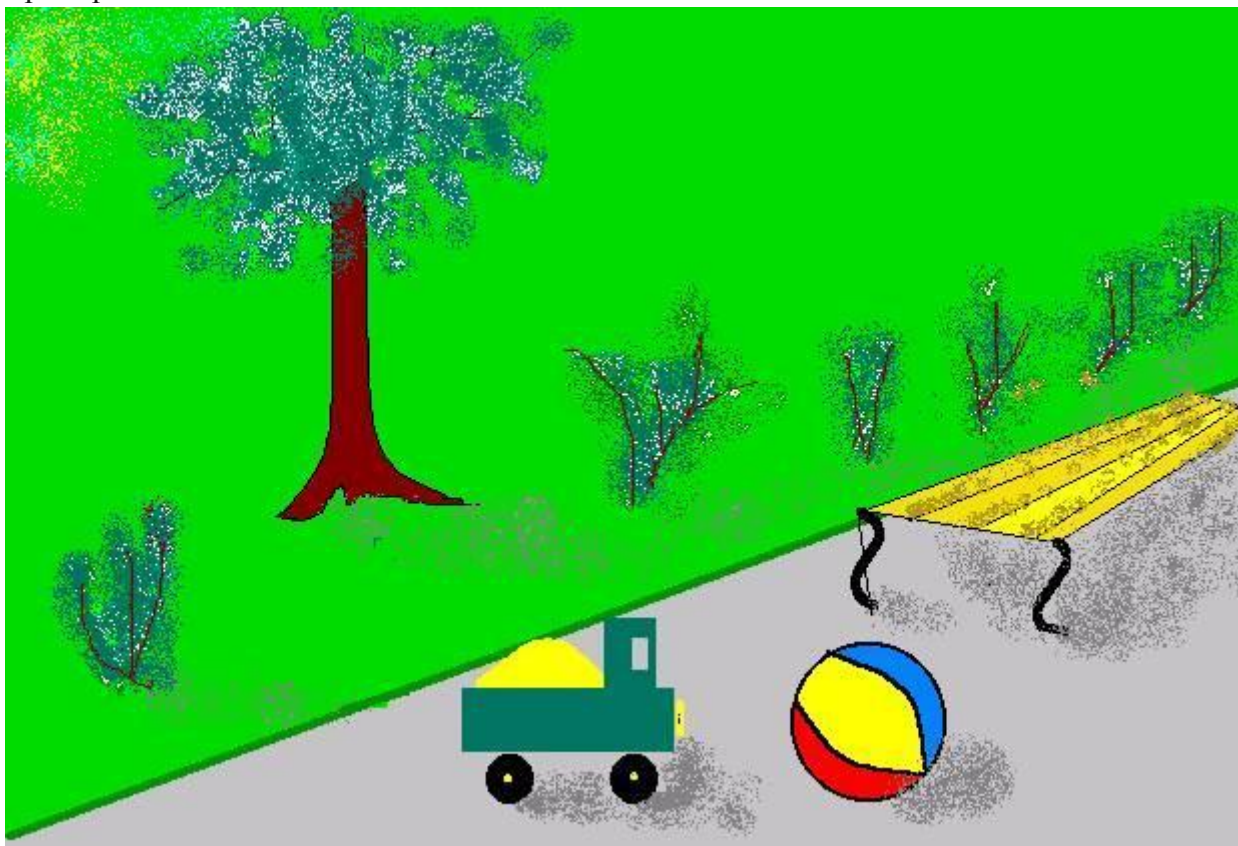


Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Нарисовать линию горизонта.
2. Подобрать цвета и залить небо и траву.
3. Отдельные части картинки (кусты, деревья, тропинки) исполняются инструментом «Кривая линия».

Пример 2:



Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Нарисовать линию горизонта.
2. Подобрать цвета и залить дорожку и траву.
3. Отдельные части картинки (кусты, деревья, тени) исполняются инструментом «Кривая линия» и «Распылитель».

Пример работы ученицы 5 класса: «Черный кот».

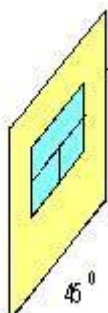
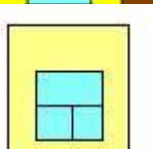
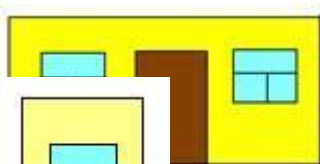


Графический редактор PAINT. ПР_6

Название работы: «Строительство блочного дома».



Пример:



Задание на выполнение работы: на основании примера построить дом, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Построим переднюю панель дома.
(Окна получать копированием).

2. Построить боковую панель дома

3. Наклонить боковую панель на угол 45° по вертикали.
(меню: Рисунок-Растяжение/Наклон диалоговое окно: Наклонить по вертикали на 45°)

4. Построить крышу.

5. Наклонить крышу на 15° по горизонтали.

(меню: Рисунок-Растяжение/Наклон диалоговое окно: Наклонить по горизонтали на 15°)

6. Собрать готовые детали. Для этого надо выделить нужный объект и передвинуть на стройплощадку.

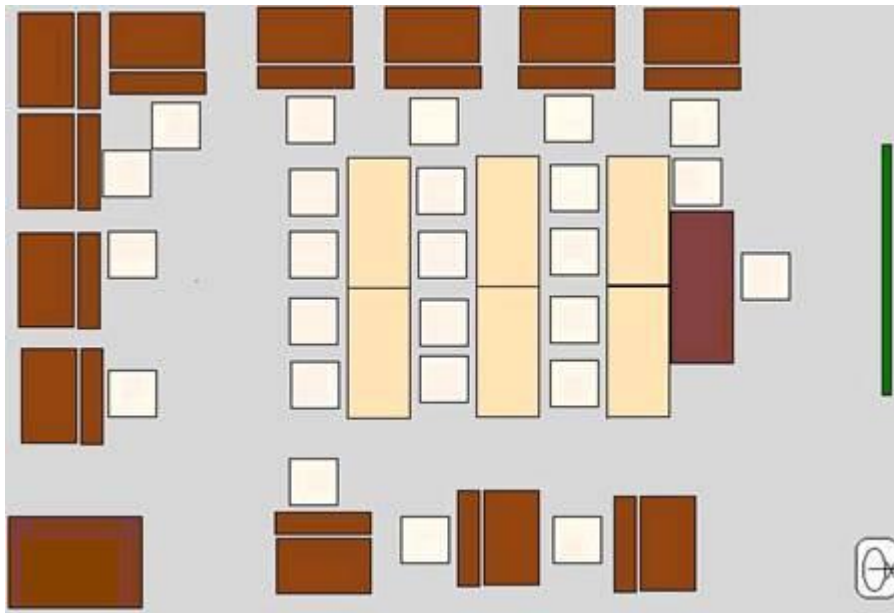
7. Дорисовать крышу прямой линией.

8. Добавить чердачное окно. Для этого окружность надо наклонить по вертикали и по горизонтали на 25° (меню: Рисунок-Растяжение/Наклон - Диалоговое окно: Наклонить по горизонтали на 25° , наклонить по вертикали на 25°)

9. Трубу построить самостоятельно, а затем перенести ее на крышу.
(Боковую панель: Наклонить по вертикали на 45° , а верхнюю панель наклонить по горизонтали на 50°)

Графический редактор PAINT. ПР_7

Название работы: «План компьютерного класса».



Пример:

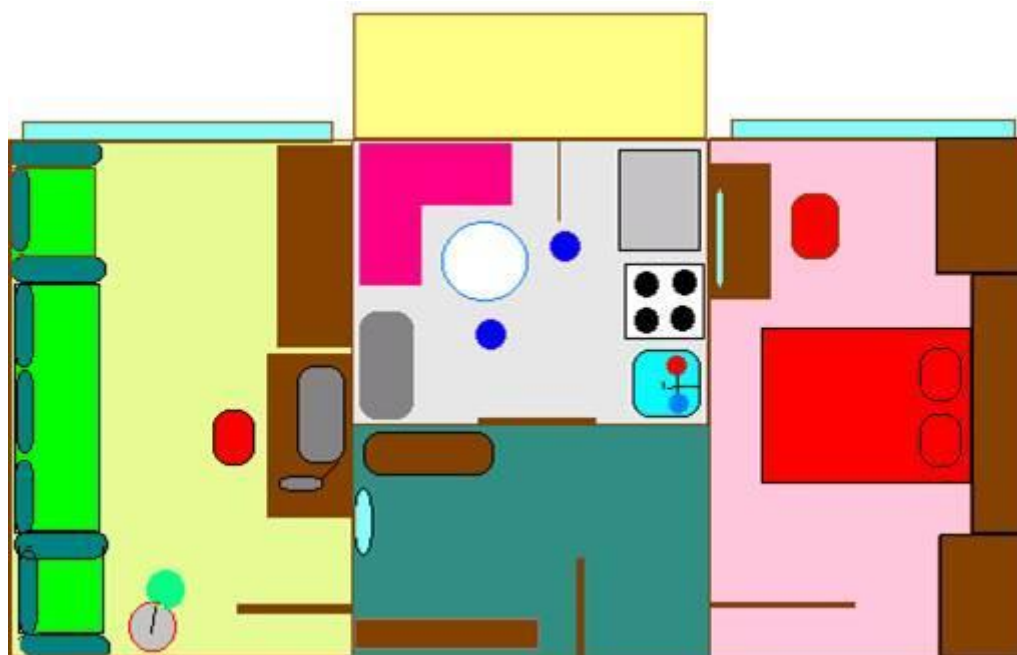
При выполнении плана не надо выдерживать строгие размеры, а соблюдаются только пропорции.

Ключ к заданию.

1. Начертить схему стола, (стула).
2. Закопировать. 6 столов для теоретических занятий и стол учителя.
3. Закопировать и расставить стулья.
4. Начертить схему компьютерного стола.
5. Закопировать и отразить или повернуть и расставить столы.
6. Добавить стулья.
7. Начертить доску.

Графический редактор PAINT. ПР_8

Название работы: «План своей квартиры».



Пример: План двухкомнатной квартиры. При выполнении плана не надо выдерживать строгие размеры, а соблюдаются только пропорции.

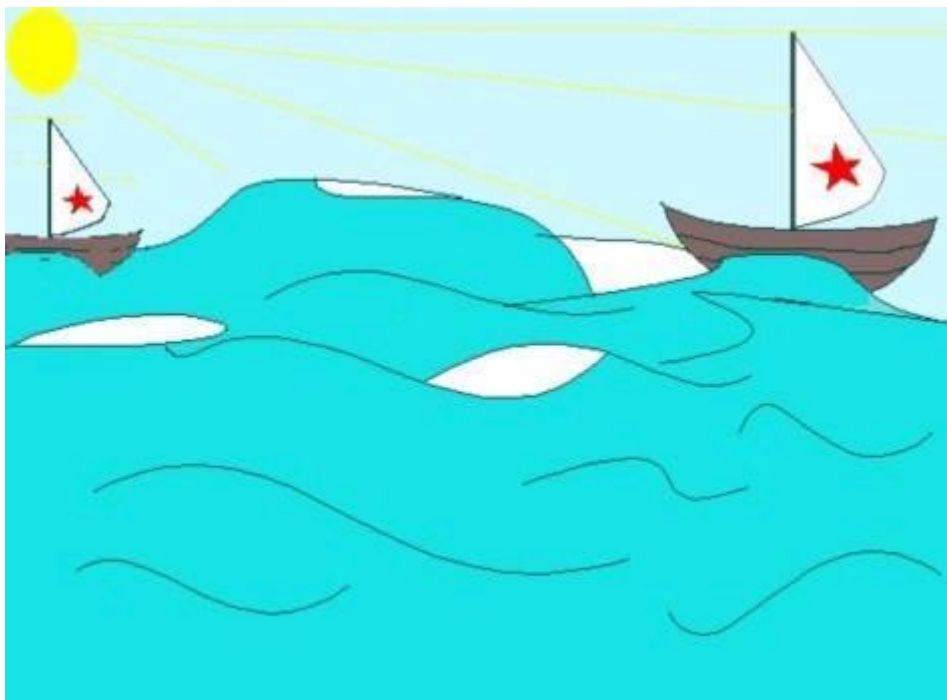
Ключ к заданию.

Самостоятельная работа.

Графический редактор PAINT. ПР_9

Название работы: «Море».

Пример:



Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Нарисовать море, применяя инструмент «Кривая линия».
2. Подобрать цвет моря, применяя меню «Палитра» - «Изменение палитры».
3. Подобрать цвет «Морской волны» из базовой палитры, если нет подходящего, нажать кнопку: Определить цвет, отрегулировать Цвет матрицы и Яркость (полоса справа). Подобранный цвет добавить в набор и цвет попадет в Дополнительную палитру цветов. Нажать кнопку ОК.
4. Произвести заливку моря.
5. Раскрасить небо, подобрав цвет «Небесной синевы» (Самостоятельно!).
6. Нарисовать парусную лодку при помощи инструмента «Кривая линия».
7. Подтереть линию дна лодки можно с помощью инструмента «Цветной ластик».
- § Выбрать основной цвет фона – цвет моря: Выбирается цвет - щелчком правой клавиши мыши.
- § Стирать дно лодки - нажатой левой клавишей мыши.
8. На парусе изобразить звезду, применяя инструмент «Многоугольник».
9. Закрасит звезду Инструментом «Заливка».
10. Инструментом «Выделение произвольной области» аккуратно обвести лодку. Вторую лодку сделать копированием и уменьшением.