

SKEMA JAWAPAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM TAHUN 2023

PENDIDIKAN MORAL TINGKATAN 5

BAHAGIAN A (SOALAN STRUKTUR)

No	Penerangan / Huraian/Contoh	M
1(a)	Watak : Eva F1 Mampu berdaya saing F2 Berpegang teguh pada jati diri F3 Jaringan dan jalinan global yang baik F4 Kemahiran teknologi maklumat (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 (Max 2m)
(b)	Watak : Eva F1 Pertandingan kebudayaan pada peringkat antarabangsa H1 Terlibat dalam pertandingan untuk menunjukkan seni budaya Malaysia F2 Mempromosikan dalam media sosial. H4 Media sosial merupakan satu platform akan cepat sampai kepada masyarakat di luar negara. (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 (Max 4m)
(c)	Watak : Individu F1 Mudah terpengaruh dengan budaya luar H1 Agungkan budaya luar sehingga lupakan budaya tempatan F2 Kesukaran menerima kepelbagaian sosiobudaya H2 Tidak dapat menyesuaikan diri dan mengenali budaya di luar negara F3 Transformasi kemajuan negara terjejas F4 Kepakaran dan kemahiran yang terhad dalam bidang yang diceburi F5 Kesukaran bersaing dan berkomunikasi dengan dunia luar F6 Hilang nilai, etika dan jati diri dalam mengejar arus globalisasi F7 Kesukaran menerima kepelbagaian sosiobudaya (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 (Max 2m)
No	Penerangan / Huraian/Contoh	M
2(a)	Perasaan : Sedih/Marah/Kecewa Watak : Pelajar H1 Merosakkan imej diri H2 Menghancurkan masa hadapan apabila ditangkap H3 Menjejaskan kesihatan diri H4 Melahirkan remaja yang tidak bermoral (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 1 (Max 2m)
(b)	Watak : Pelajar F1 Mempelajari dan mengamalkan tuntutan agama atau kepercayaan dalam kehidupan harian H1 Menjadikan ajaran agama atau kepercayaan sebagai panduan hidup F2 Menjaga hubungan baik sesama manusia H2 Menerima kepelbagaian bangsa F3 Menjaga keseimbangan flora dan fauna F4 Mengamalkan nilai kerohanian dalam kehidupan	1 1 1 1 (Max 4m)

	F5 Bersikap baik terhadap ibu bapa F6 Melakukan aktiviti yang berfaedah (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	
(c)	Watak : Pihak sekolah F1 Mengadakan aktiviti kokurikulum H1 Menarik perhatian pelajar dengan pelbagai aktiviti yang berfaedah F2 Memberikan hukuman H2 sedar kesalahan dan tidak mengulang lagi. F3 Mengadakan kempen kesedaran tentang Keburukan penglibatan diri dalam gejala negatif F4 Ceramah daripada seorang pelajar yang berjaya sebagai motivasi kepada pelajar F5 Memasukkan isu ini dalam mata pelajaran pendidikan moral dan sivik. (Terima Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 (Max 4m)

No	Penerangan / Huraian/Contoh	M
3(a)	Watak : Pekerja F1 Boleh berkerja pasukan F2 Siapkan kerja dalam masa yang ditetapkan F3 Menjalankan tugas dengan bersungguh-sungguh F4 Berinovasi F5 Berdisplin (Terima mana-mana jawapan yang munasabah)	1 1 (Max 2m)
(b)	Watak : Organisasi F1 Mengekalkan imej, kredibiliti dan reputasi H1 Memperoleh pengiktirafan daripada masyarakat F2 Meningkatkan kecekapan perkhidmatan organisasi H2 Visi dan misi organisasi tercapai F3 Menilai sesuatu kelakuan atau tindakan dengan pertimbangan yang rasional F4 Memudahkan pengurusan sumber manusia yang berkualiti dalam organisasi F5 Membentuk budaya kerja berintegriti F6 Memperoleh keyakinan orang ramai F7 Meningkatkan sensitivity dan akauntabiliti anggota organisasi F8 Menunjukkan tingkah laku yang beretika dalam organisasi (Terima mana-mana jawapan yang munasabah)	1 1 1 1 (Max 4m)
(c)	Watak : Majikan F1 Boleh dikenakan tindakan tataterbib. H1 Disabitkan kesalahan dan dibuang kerja. F2 Digantung gaji dan perkhidmatan. H2 kesedaran daripada kesalahan yang telah dibuat. F3 Berbincang masalah pekerja yang sering hadir lewat untuk mencari penyelesaian F4 Memberikan surat amaran (Terima mana-mana jawapan yang munasabah)	1 1 1 1 (Max 4m)

No	Penerangan / Huraian/Contoh	M
4(a)	Pendapat : Wajar Watak : Danny H1 Perlu bantu kerana hutan merupakan khazanah bagi negara H2 Perlu menghargai nyawa H3 Tunjukkan kehebatan diri kepada orang lain (Terima mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 1 (Max 2m)
(b)	F1 Makanan F2 Pakaian F3 Tempat tinggal (Terima mana-mana jawapan munasabah)	1 1 (Max 2m)
(c)	Watak : Sukarelawan F1 Meningkatkan imej diri H1 Menjadi contoh kepada orang lain F2 Mempelajari kemahiran baru F3 Mengeratkan hubungan F4 Selesaikan masalah dengan pantas F5 Meringankan beban mangsa F6 menjadi seorang yang prihatin F7 Mengisi masa lapang dengan perkara yang berfaedah F8 Mendapat pahala (Terima mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 (Max 3m)
(d)	Watak : Hutan F1 Mengawal suhu bumi F2 Kawasan tadahan hujan F3 Sumber perubatan tradisional F4 Lokasi ekopelancongan F5 Habitat pelbagai spesies flora dan fauna F6 Sumber bahan mentah F7 Sumber pendapatan negara (Terima mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 (Max 3m)

No	Penerangan / Huraian/Contoh	M
5(a)	Watak : Kita/Pengundi H1 Dapatkan slip saluran mengundi di bahagian daftar H2 Beratur dengan senyap di saluran mengundi H3 Apabila tiba giliran diminta masuk ke saluran mengundi H4 Segera beredar selepas mengundi H5 Dilarang memberitahu undi siapa (Terima mana-mana jawapan munasabah)	1 1 1 (Max 3m)
(b)	Watak : Saya F1 Imej negara tercemar H1 Tidak dapat pemimpin yang berwibawa	1

	F2 Ekonomi negara akan mundur H2 Terjejas pelabur asing F3 Kekurangan pelancong asing ke negara kita F4 Gejala sosial meningkat F5 Pentadbiran yang kurang mantap F6 Campur tangan oleh negara asing (Mana-mana jawapan munasabah)	1 1 (Max 4m)
(c)	F1 Pilihan raya umum F2 Pilihan raya kecil	1 1 (Max 2m)
(d)	Suruhanjaya Pilihan Raya (SPR)	1 (Max 1m)