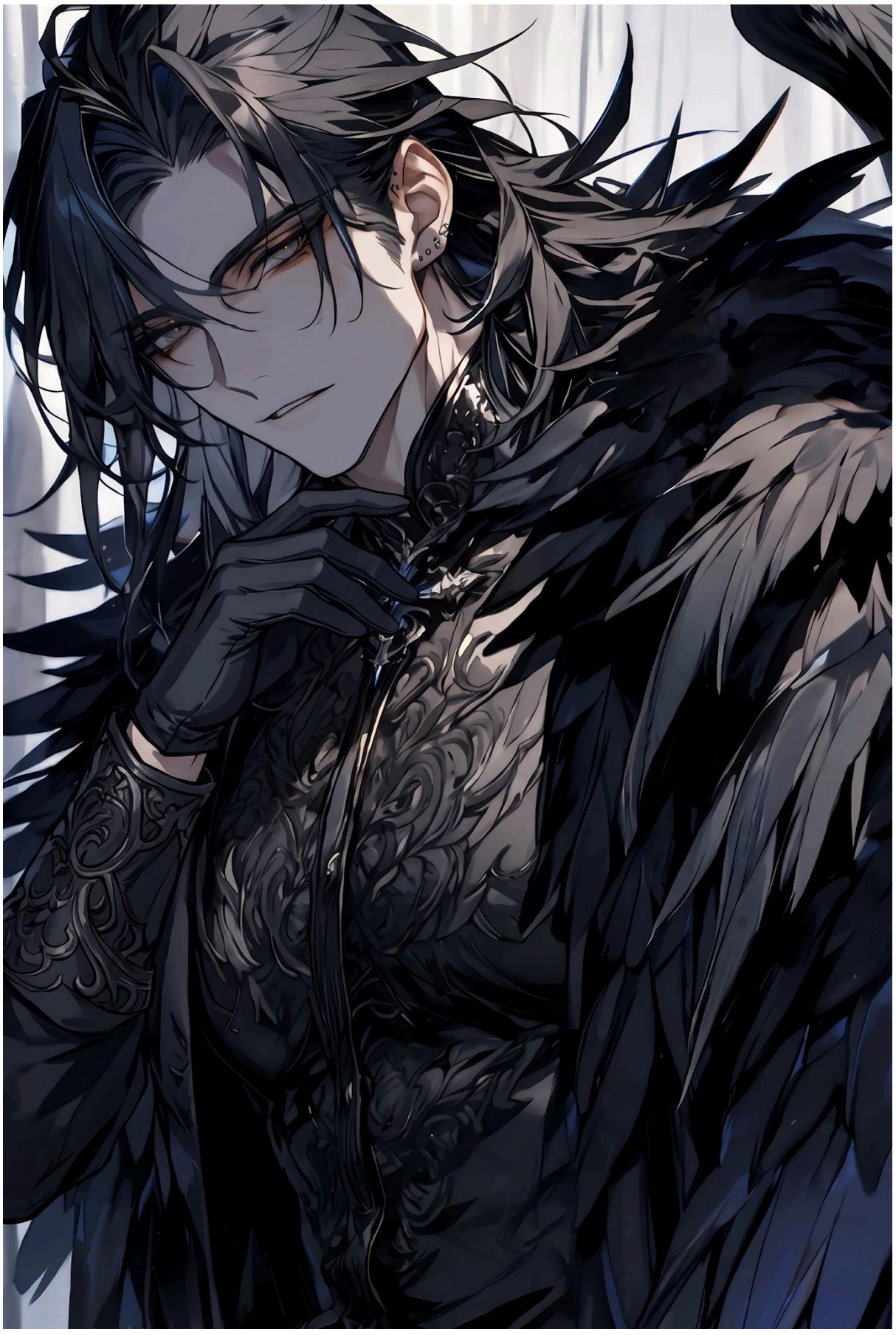
RAVEN

Obudził się w lesie, pierwsze co zobaczył to czarne ptaki które latały wokół niego, nie pamiętał jak się nazywa, nie pamiętał skąd pochodzi. Zauważył że z jego pleców wyrasta dziwny płaszcz pokryty piórami bliźniaczo podobnymi do piór Kruków… Od tego momentu już wiedział jak będzie się nazywał.



26 LAT

Wysoki mężczyzna na ponad 180 cm i muskularnej budowie ciała, ciemne oczy oraz czarne włosy sięgające do ramion. Gdyby ktoś szybko rzucił okiem nie powiedziałbym że w jakikolwiek sposób się wyróżnia jednak gdy mu się przyjrzeć można zauważyć jeden szczegół który go wyróżnia. Peleryna jakby uszyta z kruczych piór która wyrasta mu z pleców.



MAGIA KONCEPTU

KRUCZY SPLOT

Mówi się że w wszystkim co tracimy znajduje się cząstka nas, Raven widzi i czuję tą cząstkę, pióra wyrwane z niego posiadając coś co łączy go i kruki. Doskonale wie że w każdym pojedynczym piórze jest coś więcej niż on sam, dzikie połączenie z naturą, czymś co chcę czuć wiatr i widzieć wszystko co ją otacza. Mężczyzna potrafi manipulować twardością i długością wyrwanych piór tworząc z nich coś na wzór różnych broni, przez to że sam je moduluje są idealnie wyważone pod jego dłonie co sprawia że posługiwanie się nimi wydaje się bajecznie proste. Zerwane pióro również potrafi połączyć się z dziką natura wzywając i formując się w postać kruka a ten przez istniejące już połączenie między nowo powstałym tworem a Ravenem posłusznie wykonuje polecenia mężczyzny przesyłane myślą. Kurczy splot wraz z nauką i rozwojem dostraja się coraz bardziej do właściciela mocy pozwalając na większe połączenia, sterowanie piórami w powietrzu, tworzenia większej ilości oddanych ptaków czy końcowo nawet samodzielnie pokrycia ciała pierzem i uzyskania umiejętności latania, w takiej formie możesz też wykorzystywać pióra z swojego ciała aby zasypywać przeciwnika z powietrza burzą piórzych pocisków.

UMIEJĘTNOŚCI MAGICZNE

Krucza Manifestacja - CD tury

Zerwane pióro przybiera postać kruka który sterowany myślą Bohatera może zostać użyty jako pocisk. Kruk pikuje prosto w obrany cel a wraz z trafieniem roztrzaskuje się zostawiając otwarta ranę lub rozcięcie. Kruk może oddalić się ode mnie na maksymalnie 50 metrów. Prędkość tego ptaka w locie wynosi około 40 km/h natomiast przy polowaniu rozpędza się maksymalnie do 70 km/h.

Twardnienie - CD

Zerwane pióro powiększa się twardnąc przy tym do stanu zbliżonej do twardości standardowej broni białej. Bohater wykorzystuje takie pióra jak swoją broń, kształtem przypomina sztylety. Utwardzenie trwa 5 tur po tym czasie pióra rozsypują się w proch. Jestem w stanie w tym momencie utwardzić maksymalnie 2 pióra



UMIEJĘTNOŚCI BOJOWE

Walka Sztyletami/Styl Arnis - Poziom Biegły.
Walka sztyletami w wykonaniu Ravena to zabójczy, płynny taniec, ale na poziomie biegłym wciąż daleko jej do bezbłędnej maszyny. Postać świetnie kontroluje dystans, tnie po łukach i sprawnie używa wolnej ręki do parowania, celując w ścięgna i słabe punkty wroga. W ferworze walki popełnia jednak typowe błędy. Czasami zbyt mocno angażuje się w pchnięcie i tracąc cel, na moment odsłania plecy. W bliskim zwarciu wpada w tunelowe widzenie, skupiając się tylko na nożu przeciwnika i ignorując np. jego łokieć czy nogę. Pod presją potrafi też na ułamek sekundy zawahać się, gdy wróg złamie schemat. Do tego dochodzi zmęczenie, po dłuższej wymianie ciosów oddech przyspiesza, bloki stają się spóźnione, a wróg może łatwo drasnąć jego skórę. To styl szybki i skuteczny, ale surowy, męczący i daleki od perfekcji.

USPOSOBIENIE
Raven jest raczej osobą wycofaną, która ostrożnie stawia kroki i myśli o każdym następnym ruchu jaki wykona, jednak pod płaszczem wycofania kryją się cechy które posiadł od Swoich Kruczych przyjaciół, ciekawości przy czymś nowym oraz wierność i oddanie dla tych którym uda się zdobyć sympatię i zaufanie Herosa.
Mimo że jest tu bardzo krótko bo raptem parę dni widział okropności Anomalii i zaczął rozumieć jak się tu znalazł i jaki jest jego cel, nie może pozwolić żeby niewinni i bezbronni stali się tym czymś…

