



KOP SEKOLAH

<https://prakarya-indramayu.blogspot.com/>

JURNAL AGENDA GURU

TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Buku Agenda Guru ini disisip setiap hari mengajar, bila berhalangan mengajar atau terlambat datang supaya tetap diisi, dijelaskan sebab berhalangan atau terlambat datang. Sekali sebulan Agenda Guru ini diserahkan kepada Kepala Sekolah dan ditulis tanggapan oleh Kepala Sekolah. Diharapkan guru yang memegang Buku Agenda Guru ini dapat kiranya sebagai pendidik yang ikut membentuk manusia profesional.



KOP SEKOLAH

<https://prakarya-indramayu.blogspot.com/>

JADWAL MENGAJAR GURU

BERLAKU MULAI TANGGAL

JAM KE	PUKUL	SENIN KELAS	SELASA KELAS	RABU KELAS	KAMIS KELAS	JUMAT KELAS	SABTU KELAS
1.	s/d						
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							



KOP SEKOLAH

<https://prakarya-indramayu.blogspot.com/>

ABSENSI SISWA

TAHUN PELAJARAN 2023-2024

Kelas : VII (Tujuh)

Mata Pelajaran : Informatika



KOP SEKOLAH

<https://prakarya-indramayu.blogspot.com/>

JURNAL MENGAJAR GURU

TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata Pelajaran :

Informatika

Kelas/Semester :

VII/Ganjil

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKTP	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
Juli Minggu Ke-3				1.1 Peserta didik mampu Menjelaskan Informatika dan mengetahui pentingnya ilmu Informatika.	<ul style="list-style-type: none">• Peserta didik mampu menjelaskan Mengapa Perlu Belajar Informatika.• Peserta didik mampu menjelaskan Apa yang Dipelajari dalam Mata Pelajaran Informatika.• Peserta didik mampu menjelaskan hubungan Informatika dan Profil Pelajar Pancasila.• Peserta didik mampu Bekerja dalam Kelompok.• Peserta didik dapat Mengomunikasikan Hasil Kerja dengan presentasi dan visualisasi dengan baik.	<ul style="list-style-type: none">• Informatika dan Keterampilan Generik						
				1.2 Peserta didik mampu Membuat perencanaan kerja kelompok dengan baik.								
				1.3 Peserta didik mampu Mengomunikasikan hasil kerja dengan presentasi dan								

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKTP	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				3.1 Peserta didik mampu Menjelaskan antarmuka berbasis grafis dan komponen-komponennya.	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan antarmuka berbasis grafis dan komponen-komponennya. Membuat dan mengelola folder dan file dengan Sistem Operasi Microsoft Windows secara terstruktur sehingga memudahkan akses yang efisien. Menggunakan peramban untuk mencari, dan memilah informasi. Menerapkan surel untuk berkomunikasi dengan baik dan santun, dengan bahasa yang sesuai. Mampu menjelaskan Sejarah Perangkat Lunak Pengolah Kata, Pengolah Kata Mekanis, Pengolah Kata Elektromekanis dan Elektronik Perangkat Lunak Pengolah Kata serta Membuat dokumen dan presentasi dengan menggunakan fitur 	<ul style="list-style-type: none"> Teknologi Informasi dan Komunikasi 						
				3.2 Peserta didik mampu Menerapkan surel untuk berkomunikasi dengan baik dan santun, dengan bahasa yang sesuai.								
				3.3 Peserta didik mampu Menggunakan peramban untuk mencari, dan memilah informasi.								
				3.4 Peserta didik mampu Membuat dan mengelola folder dan file dengan terstruktur sehingga								

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKTP	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				memudahkan akses yang efisien	dasar aplikasi perkantoran.							
				3.5 Peserta didik mampu Membuat dokumen dan presentasi dengan menggunakan fitur dasar aplikasi perkantoran.								
				4.1 Peserta didik mampu Menjelaskan bagian-bagian sebuah sistem computer	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan bagian-bagian sebuah sistem komputer. Menjelaskan jenis-jenis perangkat keras dan kegunaannya. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak. Menjelaskan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Mampu melakukan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Menjelaskan masalah yang dapat terjadi pada perangkat keras. Memilih spesifikasi perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan. 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem Komputer 						
				4.2 Peserta didik mampu Menjelaskan bagaimana sistem komputer bekerja.	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan bagian-bagian sebuah sistem komputer. Menjelaskan jenis-jenis perangkat keras dan kegunaannya. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak. Menjelaskan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Mampu melakukan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Menjelaskan masalah yang dapat terjadi pada perangkat keras. Memilih spesifikasi perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan. 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem Komputer 						
				4.3 Peserta didik Menjelaskan bagaimana data dikodifikasi.	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan bagian-bagian sebuah sistem komputer. Menjelaskan jenis-jenis perangkat keras dan kegunaannya. Menjelaskan jenis-jenis perangkat lunak. Menjelaskan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Mampu melakukan interaksi antar perangkat keras dan perangkat lunak. Menjelaskan masalah yang dapat terjadi pada perangkat keras. Memilih spesifikasi perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan. 	<ul style="list-style-type: none"> Sistem Komputer 						

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKTP	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				<p>satu cara untuk memproteksi data, merahasiakan, dan membatasi akses terhadap yang tak berhak.</p> <p>5.4 Peserta didik mampu Menghubungkan perangkat ke jaringan lokal maupun internet.</p> <p>5.5 Peserta didik mampu Menerapkan enkripsi data sederhana.</p>	<ul style="list-style-type: none"> terhadap yang tak berhak. Melakukan enkripsi data sederhana. 							

Indramayu, Juli 2023

Guru Mata Pelajaran

Mengetahui,
Kepala Sekolah

.....
NIP.

.....
NIP.



KOP SEKOLAH

<https://prakarya-indramayu.blogspot.com/>

JURNAL MENGAJAR GURU

TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata Pelajaran : Informatika

Fase : D

Kelas/Semester : VII/Genap

Alokasi Waktu :

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKM	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
Januari Minggu Ke-2				6.1 Peserta didik mampu Mengolah dan menganalisis sekumpulan data: mencari suatu data tertentu, memfilter data dengan kriteria tertentu, membandingkan, mengurutkan, mengelompokkan, menyimpulkan.	<ul style="list-style-type: none">• Mengenal Apa itu Data, Satuan Ukuran Data, Analisis Data, Interpretasi Data, Mengapa Perlu Analisis Data, dan Kegiatan Apa yang akan dilakukan Terkait Analisis Data.• Mengenal Perkakas Worksheets, Freeze Panes, Cell References, dan Format Cells.• Mengetahui Pengolahan Data Dasar seperti Fungsi Dasar, Fungsi Statistik Dasar, dan Logical Function.• Mengetahui Pengolahan Data Lanjutan seperti: Sort, Filter, Data Validation, dan Share and Protect.	<ul style="list-style-type: none">• Analisis Data• 						
				6.2 Peserta didik mampu Memahami berbagai data								

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	Ja m P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKM	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				perkakas seperti pengolah lembar kerja untuk mengolah data sederhana dan menampilkan sesuai dengan tujuan.	<ul style="list-style-type: none"> Memakai perkakas seperti pengolah lembar kerja untuk mengolah data sederhana dan menampilkan sesuai dengan tujuan. Mengolah dan menganalisis sekumpulan data: mencari suatu data tertentu, memfilter data dengan kriteria tertentu, membandingkan, mengurutkan, mengelompokkan, menyimpulkan. Memahami berbagai data dalam berbagai representasi (numerik, teks, gambar) dan menyimpulkan serta menginterpretasi artinya. Memahami konsep keterurutan data dalam berbagai abstraksi representasi (numerik, teks, gambar). Menentukan kriteria dan melakukan pengelompokan data berdasarkan kategori tertentu. 							

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKM	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				ditunjukkan oleh guru.								
				8.1 Peserta didik mampu Menjelaskan dampak positif dan negatif dari teknologi, khususnya teknologi informasi terhadap produktivitas.	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan Pengaruh TIK terhadap Kehidupan Masyarakat. Menjelaskan dampak teknologi, khususnya teknologi informasi terhadap produktivitas, dan juga dampak negatifnya. Menganalisis dan menyimpulkan dampak positif dan negatif teknologi informasi. Menjelaskan kemudahan berkolaborasi di dunia maya beserta etika dan praktik baiknya. Berkolaborasi menggunakan media digital dan tempat penyimpanan bersama. Menjelaskan keterbukaan informasi, dan dampak positif/negatif dari keterbukaan informasi. Menjaga keamanan data dirinya. Memilah informasi (publik, privat), dan 	<ul style="list-style-type: none"> Dampak Sosial Informatika 						
				8.2 Peserta didik mampu Menganalisis dan menyimpulkan dampak positif dan negative teknologi informasi.								
				8.3 Peserta didik mampu Menjelaskan kemudahan berkolaborasi di dunia maya beserta etika dan praktik baiknya.								

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	Ja m P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKM	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				9.1 Peserta didik mampu Berkolaborasi untuk melaksanakan tugas dengan tema komputasi.	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan Pengembangan Artefak Komputasional seperti Starter Makey Makey: Bermain dengan Alat dan Pengembangan Synthesizer dengan Media Air dan Makey Makey. Berkolaborasi untuk melaksanakan tugas dengan tema komputasi. Mengidentifikasi dan mendefinisikan persoalan yang penyelesaiannya dapat didukung dengan komputer. Mengembangkan dan menggunakan abstraksi untuk membangun model komputasional. Mengembangkan artefak komputasional untuk menunjang kegiatan pada mata pelajaran pelajaran lain. Mengembangkan rencana pengujian, menguji dan mendokumentasikan 	<ul style="list-style-type: none"> Praktika Lintas Bidang Informatika 						
				9.2 Peserta didik mampu Mengidentifikasi dan mendefinisikan persoalan yang penyelesaiannya dapat didukung dengan komputer.								
				9.3 Peserta didik mampu Mengembangkan dan menggunakan abstraksi untuk membangun model komputasional.								
				9.4 Peserta didik mampu Mengembangkan								

Hari/ Tanggal	Ja m Ke	J P	Pertemu n Ke	Tujuan Pembelajaran	IKTP	Materi Pembelajaran	Pencapaia n KKM	Absensi				Keteranga n
								Nama	S	I	A	
				an artefak komputasional untuk menunjang kegiatan pada mata pelajaran pelajaran lain.	<ul style="list-style-type: none"> hasil uji artefak komputasi. Mengomunikasikan suatu proses, fenomena, solusi TIK dengan mempresentasikan, memvisualisasikan serta memperhatikan hak kekayaan intelektual. Mengembangkan dan menggunakan abstraksi untuk membangun model komputasional. 							
				9.5 Peserta didik mampu Mengembangkan rencana pengujian, menguji dan mendokumentasikan hasil uji artefak komputasi.								
				9.6 Peserta didik mampu Mengomunikasikan suatu proses, fenomena, solusi TIK dengan mempresentasikan, memvisualisasikan serta memperhatikan hak kekayaan intelektual.								

