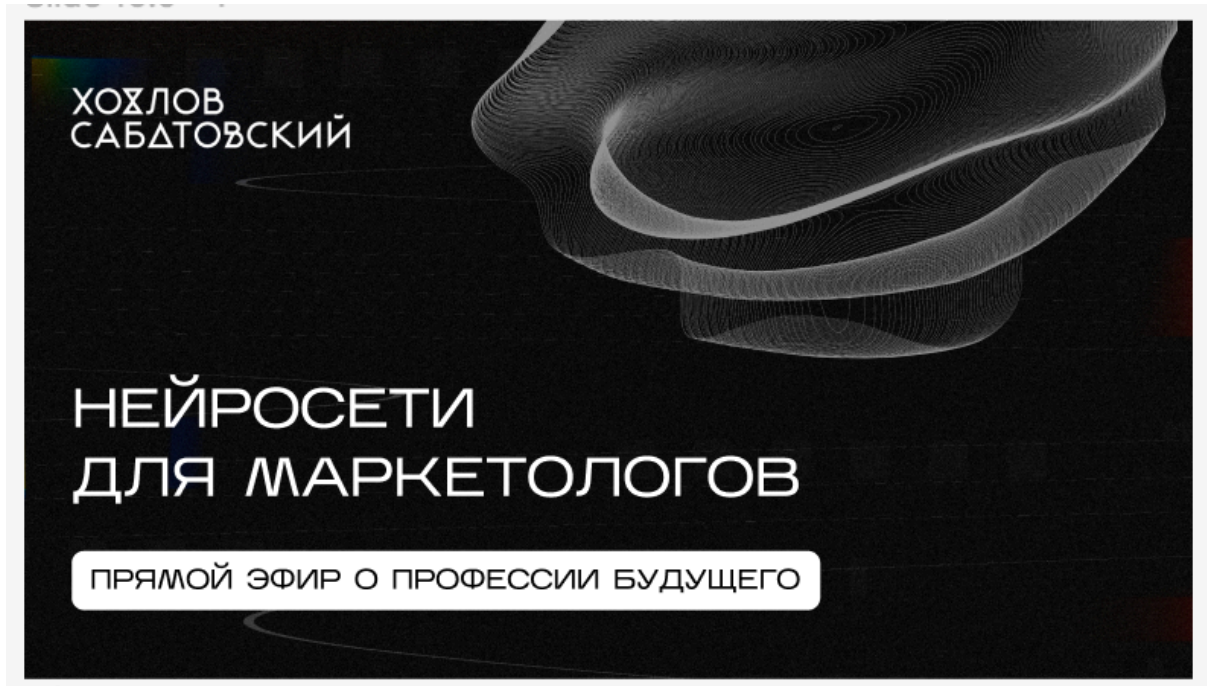


Диана, за основу возьми эту презенту

<https://www.figma.com/file/OVrnQd6UOXLjQ3wMGYhlex/%D0%9D%D0%B5%D0%B9%D1%80%D0%BE%D1%81%D0%B5%D1%82%D0%B8-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-%D0%BC%D0%B0%D1%80%D0%BA%D0%B5%D1%82?node-id=0%3A1&t=OVkfE0nggUFr9D0M-0>

Плюс лэнд <https://sabatovsky.com/ai-gamedev>

СЛАЙД 1



Меняем на:

AI для GameDev

Прямой эфир о профессии будущего

СЛАЙД 2

О ЧЁМ СЕГОДНЯ ПОГОВОРИМ?

ОБЗОР ИНДУСТРИИ AI, НЕЙРОСЕТЕЙ И МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

Почему нейросети не
будут хайптрейном,
который сгорит?

Какие нейросети есть
сейчас и какие из них
нужно изучать?

Где можно применять
AI уже сегодня?

Что произошло в 2022м
году почему нейросети
так взлетели?

Как с помощью нейросетей
сильно сократить время на
тестирование гипотез

Кейсы применения
нейросетей в маркетинге

Как начать внедрять
использование нейросетей
для своих задач

хайптрейн - это событие, которое быстро
и резко ворвалось в инфопространство,
вызвало хайп, а потом исчезло

Вы узнаете:



01.

Какие нейросети применяют в
GameDev уже сейчас

03.

Кейсы применения
нейросетей в разработке игр

02.

Как с помощью
нейросетей сильно
сократить время на
создание игры

04.

Как начать внедрять
использование нейросетей
для своих задач

Заголовок: О чём сегодня поговорим?

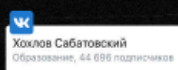
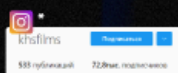
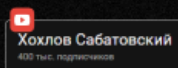
Подзаголовок - оставляем: Обзор индустрии AI...

Ниже - 4 пункта с 2го скрина

СЛАЙД 3

КТО МЫ?

Хохлов Сабатовский — онлайн-школа, обучающая кино- и видео-профессиям. А так же — самое большое комьюнити киноделов и видеомейкеров.



* Признана экстремистской организацией на территории РФ

- 10 больших обучающих программ
- >12 000 студентов в нашей школе
- Топовые преподаватели и кураторы
- Бесплатные обучающие материалы и продукты
- >10 мини-курсов

СЛАЙД 4

КТО ТЫ?

01

МАРКЕТОЛОГ

04

КОНТЕНТ-МЕЙКЕР

02

ВЕБ-ДИЗАЙНЕР

05

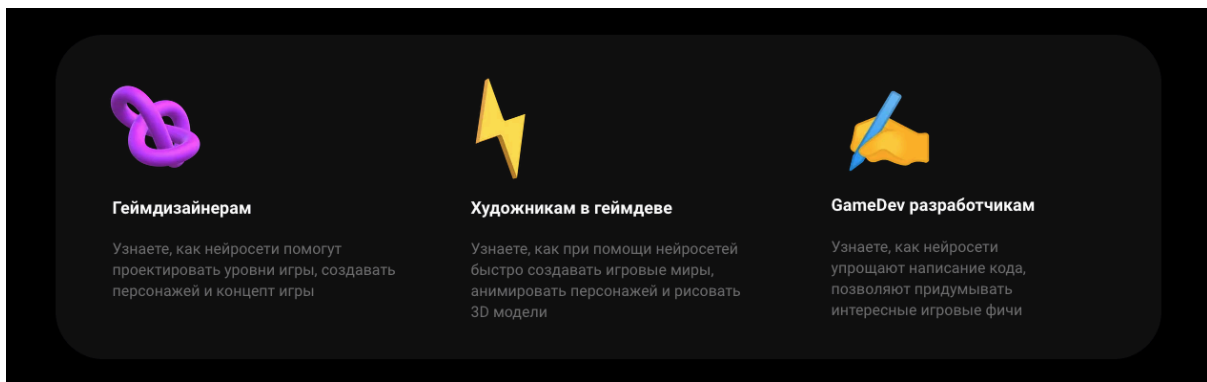
СММ МЕНЕДЖЕРЫ

03

КОПИРАЙТЕР

06

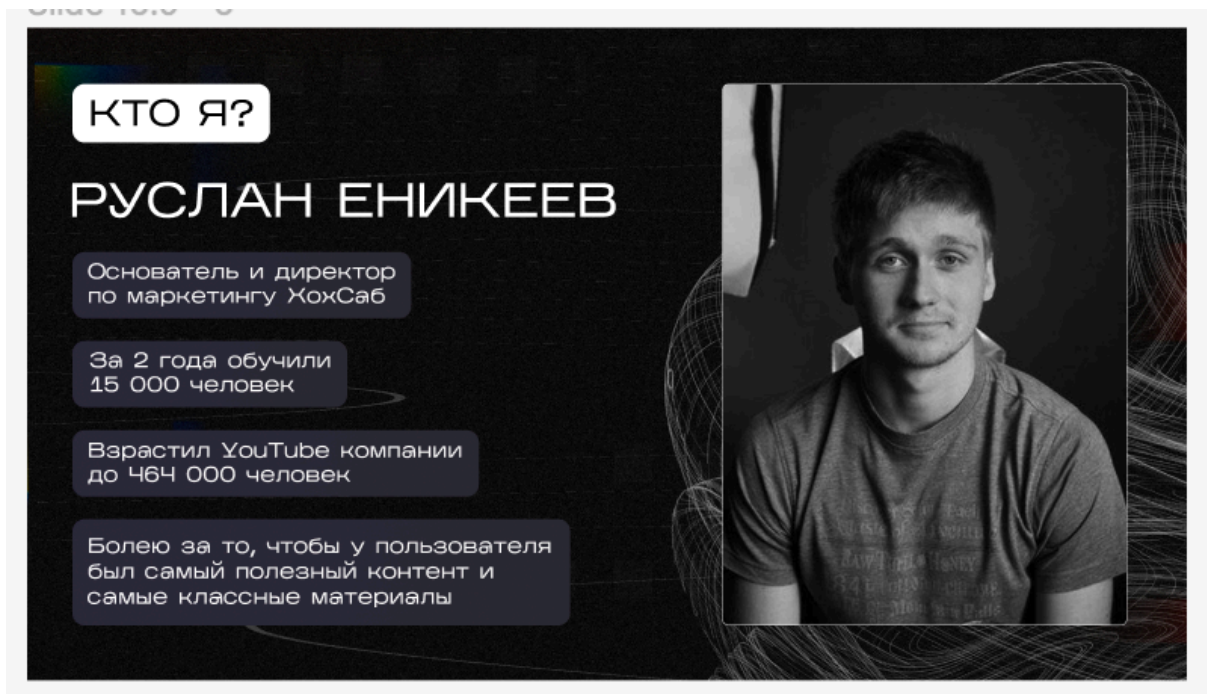
ДРУГОЕ



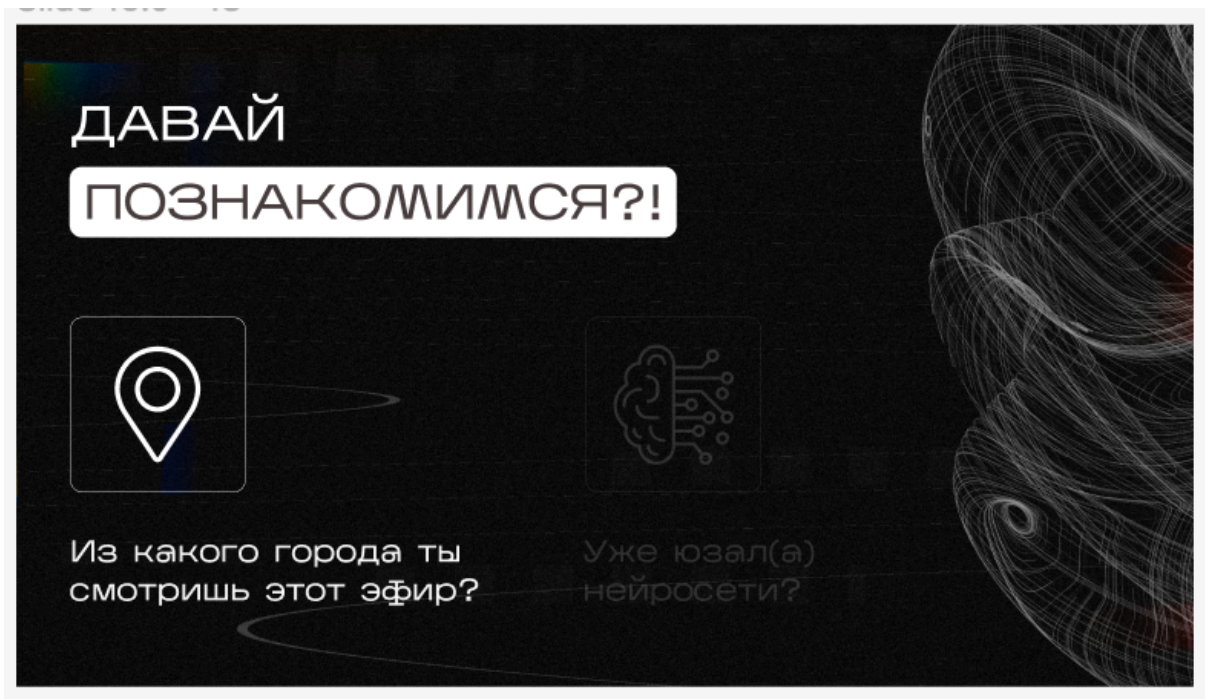
Заголовок: Кто ты?

Варианты: (1) Геймдизайнер, (2) Художник в геймдеве, (3) GameDev-разработчики (4) Другое

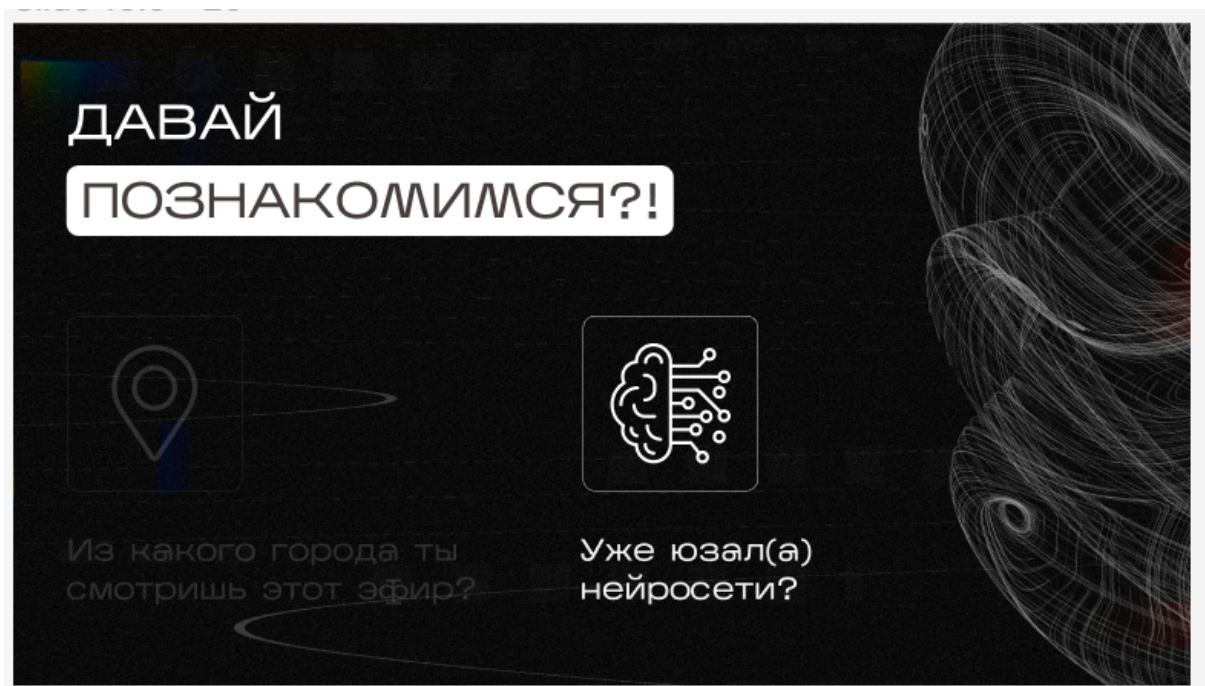
СЛАЙД 5



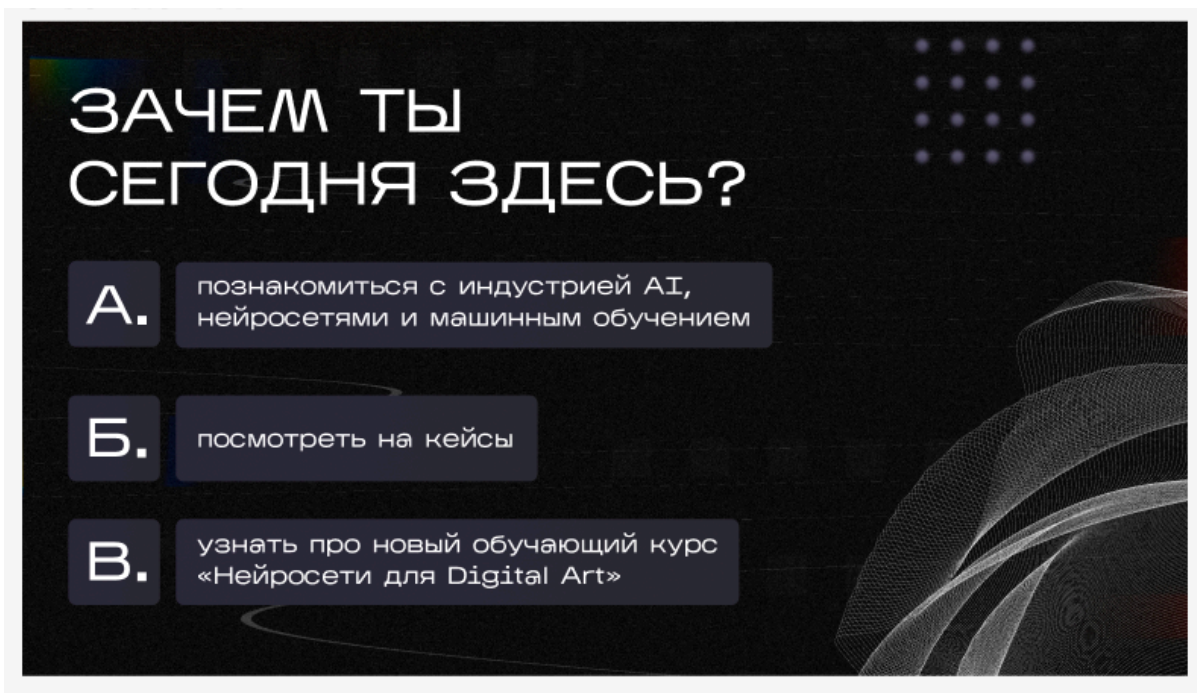
СЛАЙД 6



СЛАЙД 7

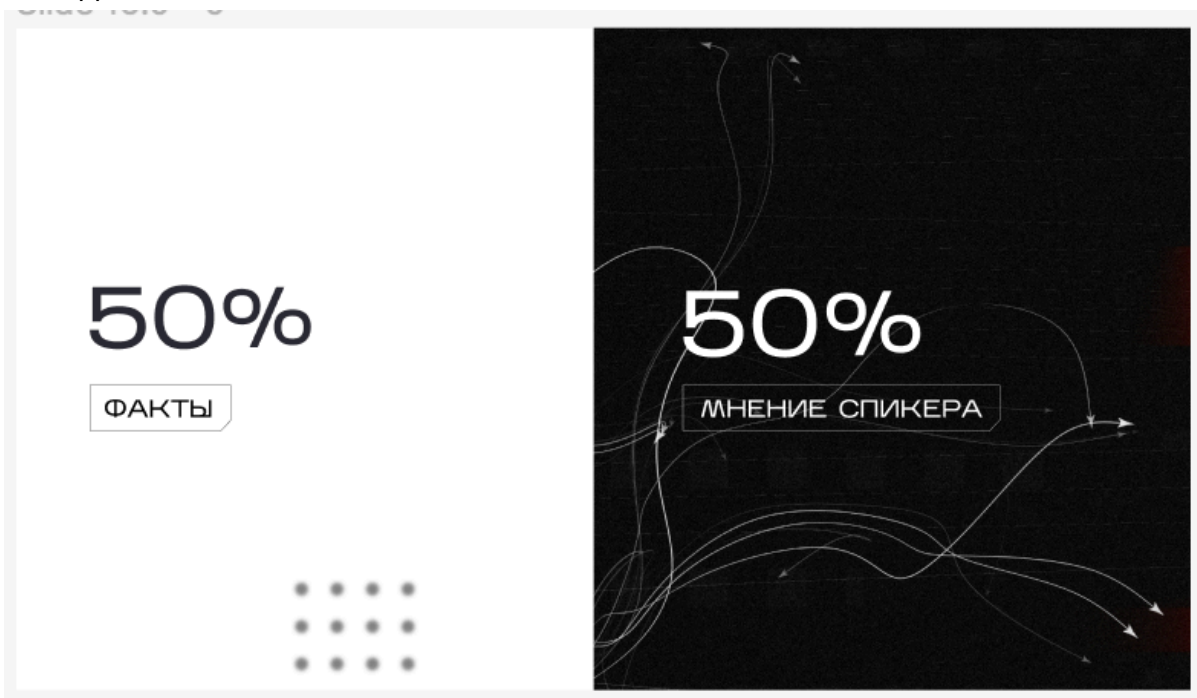


СЛАЙД 8

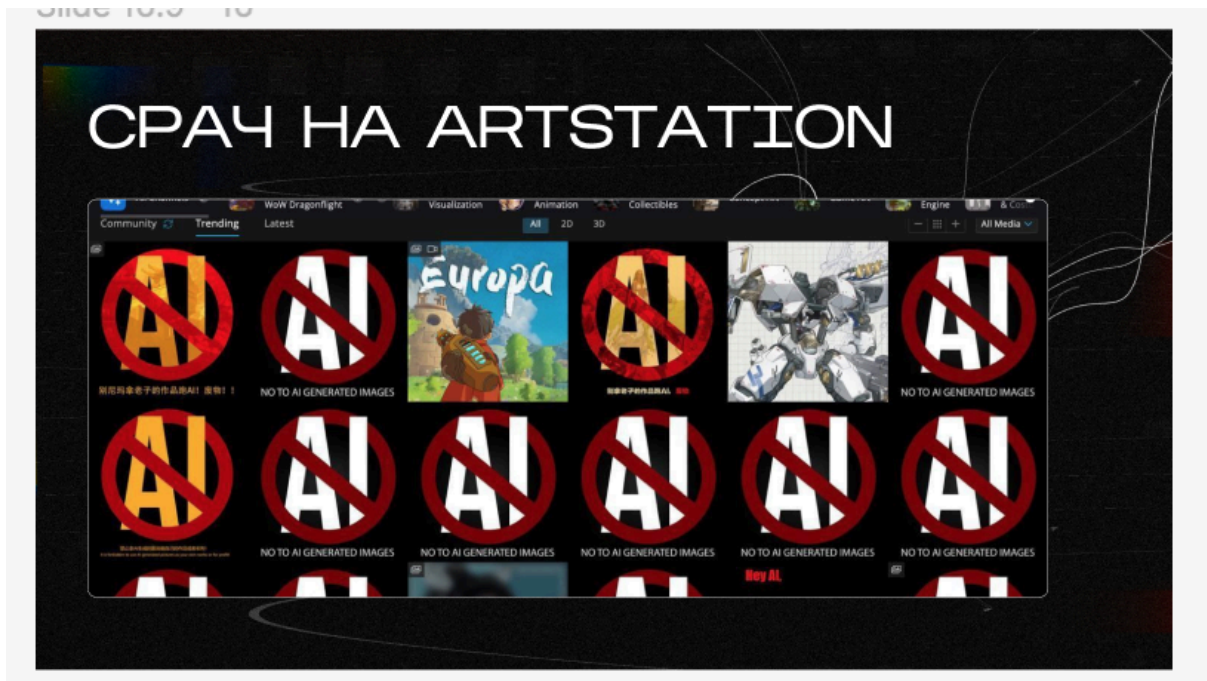


В. Узнать про новый курс AI для GameDev

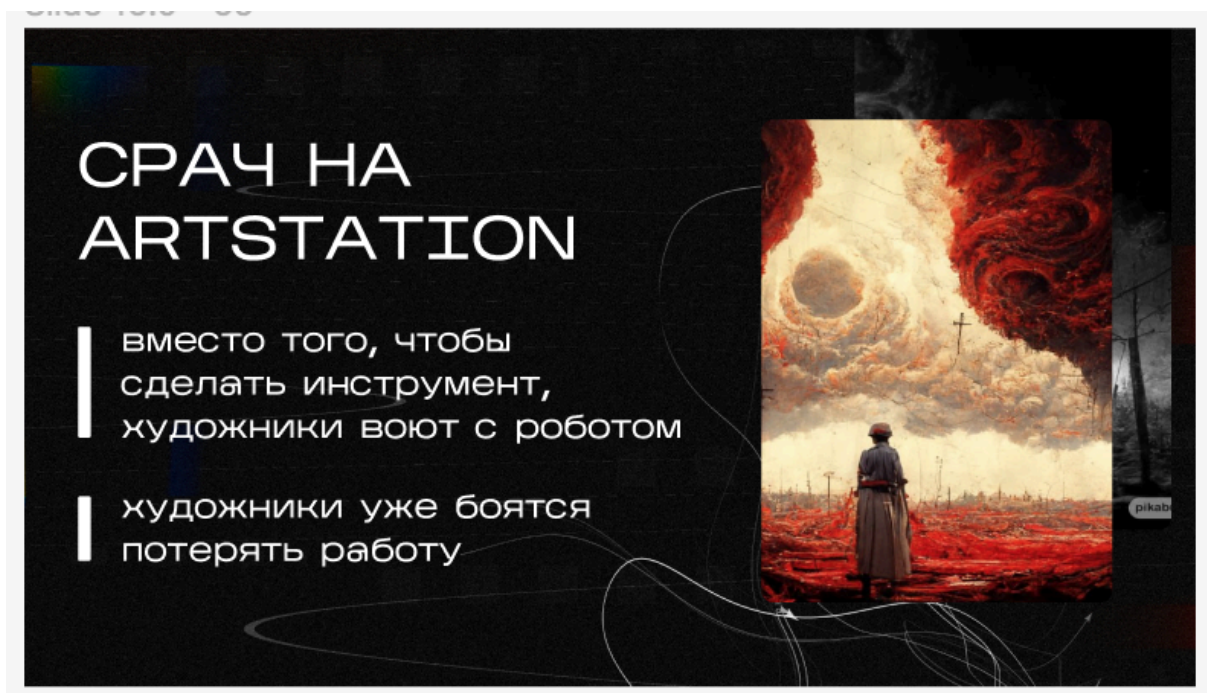
СЛАЙД 9



СЛАЙД 10



СЛАЙД 11



СЛАЙД 12 *4 (дробим на пукнты)

НО!

нейросети - это помощник, а не враг. Они серьезно экономят время

нейронку можно обучать. добиваться картинки из головы - это искусство

креатор может подчинить себе нейронку и использовать с уже привычными инструментами. Она отлично интегрируется с Figma, After Effects, Blender, Cinema 4D

нейронка без человека ничего не стоит. Она не способна работать без человеческого управления и грамотного постпродакшна

СЛАЙД 13

ПОЧЕМУ НЕЙРОСЕТИ НЕ БУДУТ ХАЙПТРЕЙНОМ, КОТОРЫЙ СГОРИТ?

CLUBHOUSE

МЕТАВСЕЛЕННЫЕ

NFT

НЕ РЕШАЮТ НИКАКУЮ КОНКРЕТНУЮ ПРОБЛЕМУ. ВЗЛЕТЕЛИ И УЛЕТЕЛИ. И ДАЖЕ ПРИ ЭТОМ НА ЭТИХ ИНДУСТРИЯХ ЗАРАБОТАЛИ МИЛЛИАРДЫ ДОЛЛАРОВ.

СЛАЙД 14

ПОЧЕМУ НЕЙРОСЕТИ НЕ БУДУТ ХАЙПТРЕЙНОМ, КОТОРЫЙ СГОРИТ?

В ЭТО ЖЕ ВРЕМЯ НЕЙРОСЕТИ УЖЕ ГЕНЕРИРУЮТ КАРТИНКИ ЗА 60 СЕКУНД:

ЗАПРОС:

outsider art of woman as ghost wearing couture silkpunk in the style of brandon kidwell + andreas lie + rebecca guay + sakimichan: muted tones, chartreuse highlights + greenyellow shadows

РЕЗУЛЬТАТ:



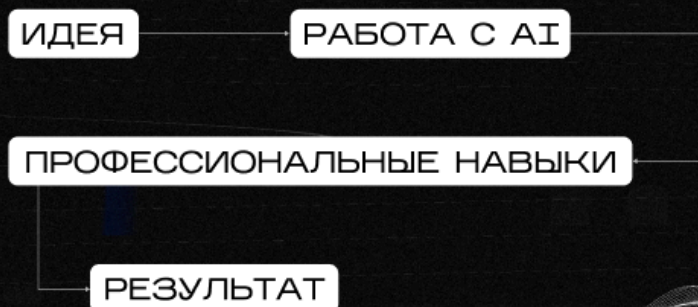
60 секунд

СЛАЙД 15



СЛАЙД 16

КАК СЕЙЧАС ВЫГЛЯДИТ ПРОЦЕСС РЕАЛИЗАЦИИ ИДЕИ?



СЛАЙД 17

ЧТО ПРОИЗОШЛО В 2022-М ГОДУ И ПОЧЕМУ НЕЙРОСЕТИ ТАК ВЗЛЕТЕЛИ?



СЛАЙД 18

КАКИЕ НЕЙРОСЕТИ ЕСТЬ СЕЙЧАС И КАКИЕ ИЗ НИХ НУЖНО ИЗУЧАТЬ?

- 01/ MIDJOURNEY
- 02/ STABLE DIFFUSION
- 03/ DALL-E 2
- 04/ CHATGPT

Какие нейросети есть сейчас и какие пригодятся разработчику игр?

СЛАЙД 19

ГДЕ МОЖНО ПРИМЕНЯТЬ АИ УЖЕ СЕГОДНЯ?

Создание персонажей для мультфильмов и игр

Создание ассетов и плагинов для UE5, Blender и Figma

Использовать DALL-E для создания музыкальных клипов

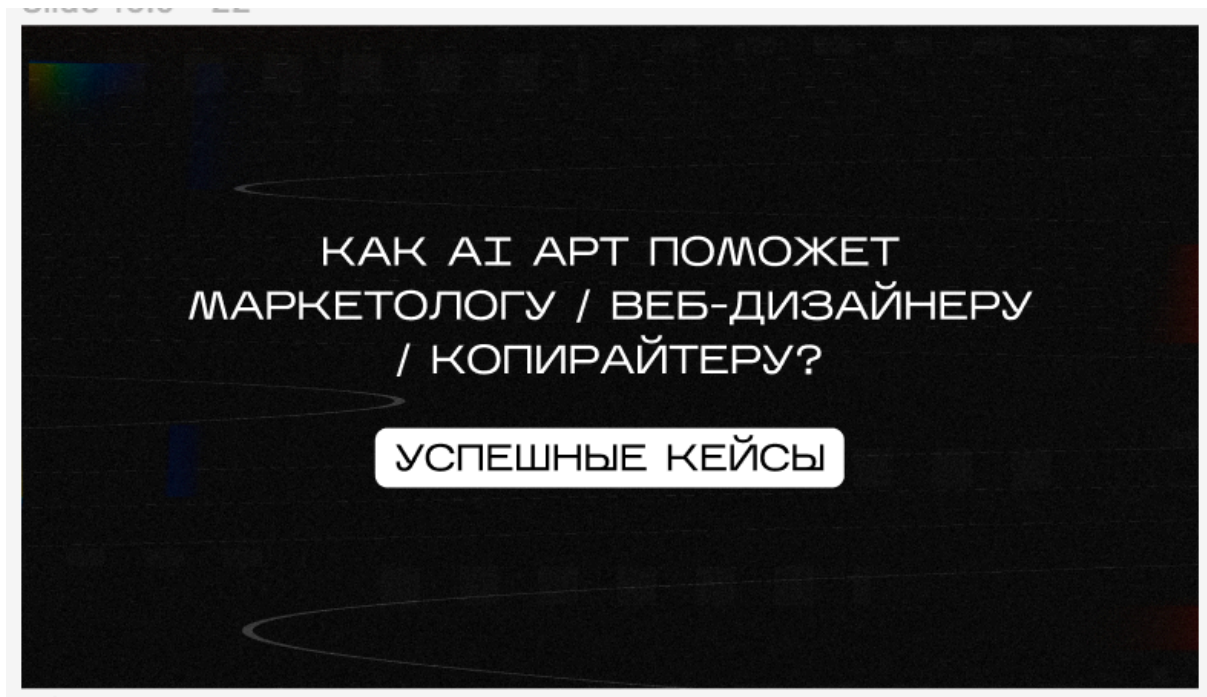
3D моделирование

создание концептов для 3D-моделей

NeRF - нейромодель рендеринга - изучает 3D-сцену с высоким разрешением за секунды и может отрисовать изображения этой сцены за несколько миллисекунд.

Эта технология от NVIDIA помогает соединить несколько 2D изображений в 3D-сцену

СЛАЙД 20



Как геймдизайнеры, художники и GameDev-разработчики могут использовать AI?
Успешные кейсы

СЛАЙДЫ 22 - 25

следующие 4 слайда взяты отсюда

[https://www.figma.com/file/fkU96sna8uemO4450q7g7a/%D0%BD%D0%B5%D0%B9%D1%80%D0%BE-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-%D0%B4%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D0%BD%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B2-\(%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D0%B0\)?node-id=0%3A1&t=AMzsWIUWaQ4H0yIQ-0](https://www.figma.com/file/fkU96sna8uemO4450q7g7a/%D0%BD%D0%B5%D0%B9%D1%80%D0%BE-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-%D0%B4%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D0%BD%D0%B5%D1%80%D0%BE%D0%B2-(%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82%D0%B0)?node-id=0%3A1&t=AMzsWIUWaQ4H0yIQ-0)

СЛАЙД 22

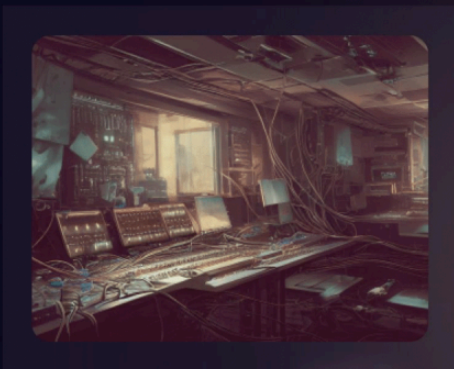
Нейросети могут генерировать внутриигровые иконки



Источник: <https://vc.ru/>

СЛАЙД 23

Нейросети могут отрисовывать загрузочные экраны или фоны для игр



Источник: <https://vc.ru/>

СЛАЙД 24

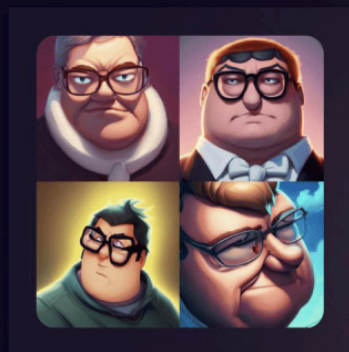
Нейросети могут подбирать игровые иконки для магазинов приложений



Источник: <https://vc.ru/>

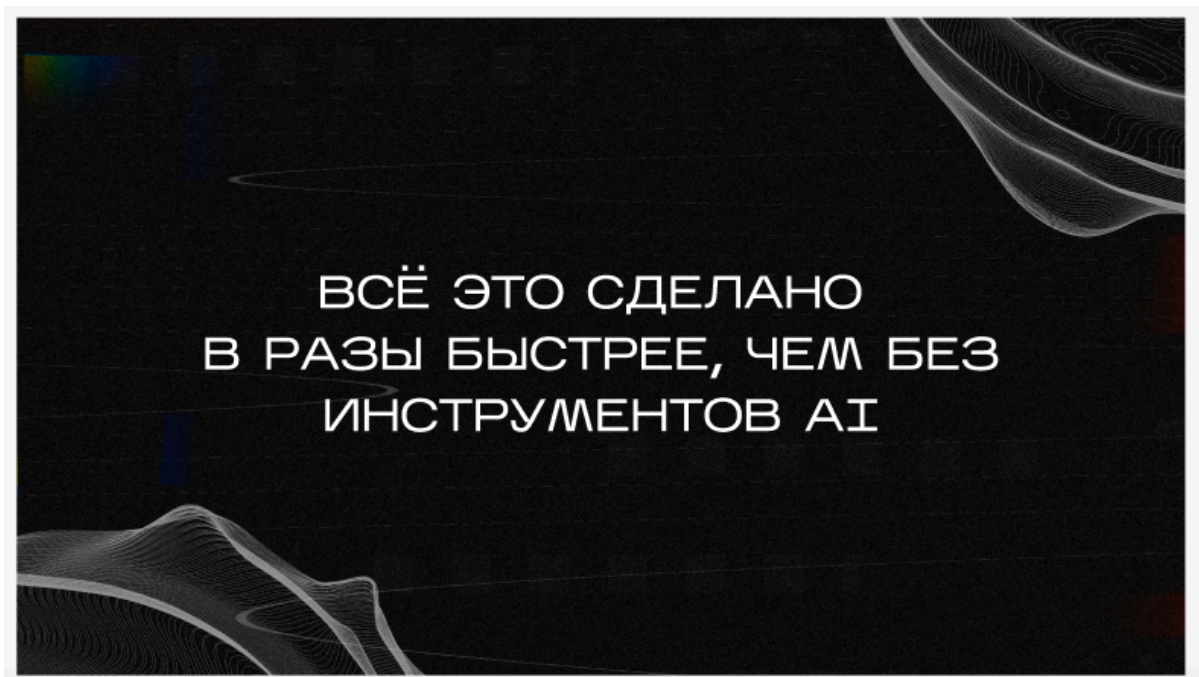
СЛАЙД 25

Нейросети могут создавать персонажей для GameDev

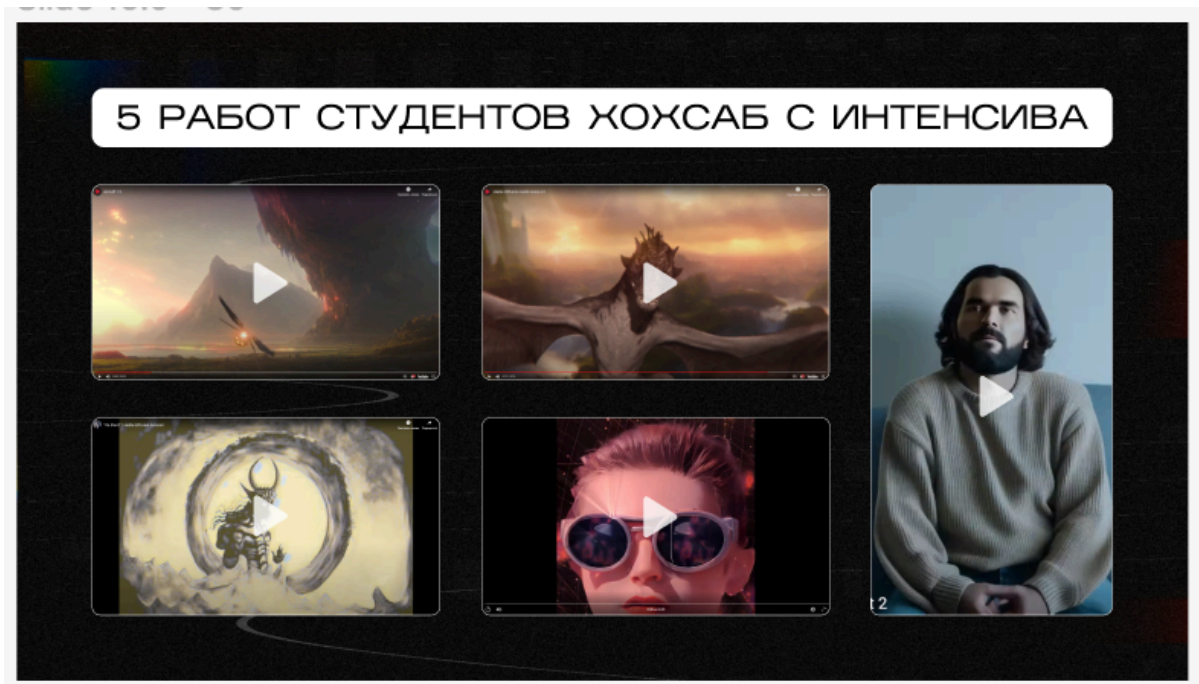


Источник: <https://vc.ru/>

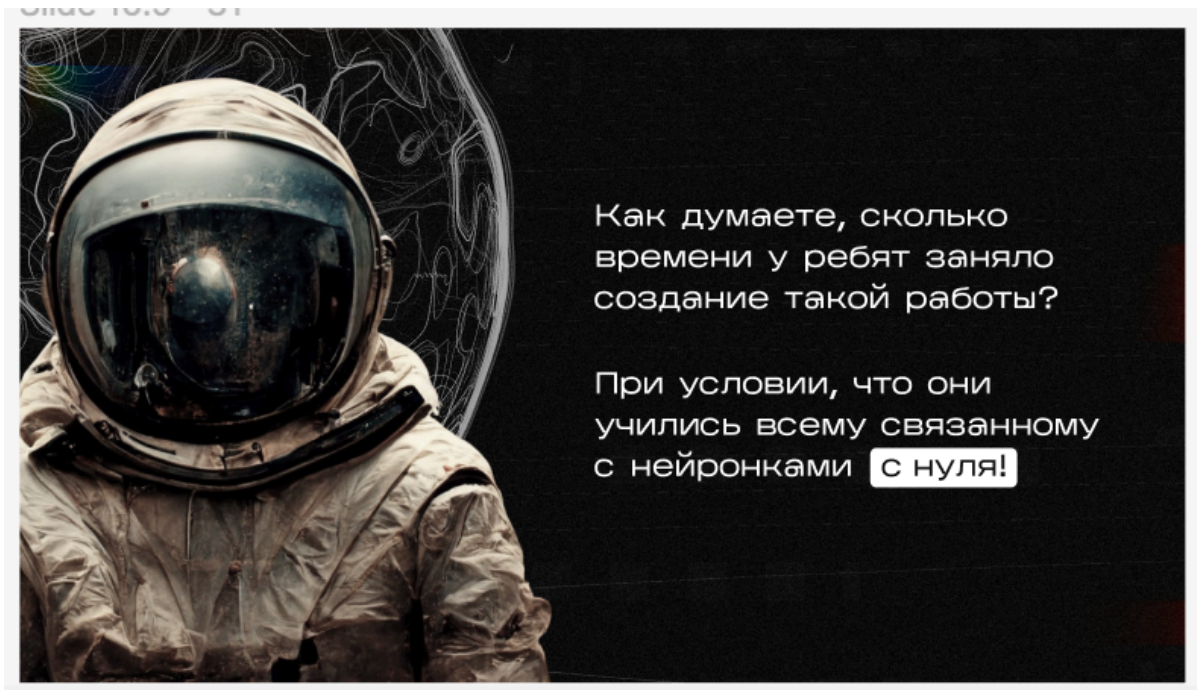
СЛАЙД 26



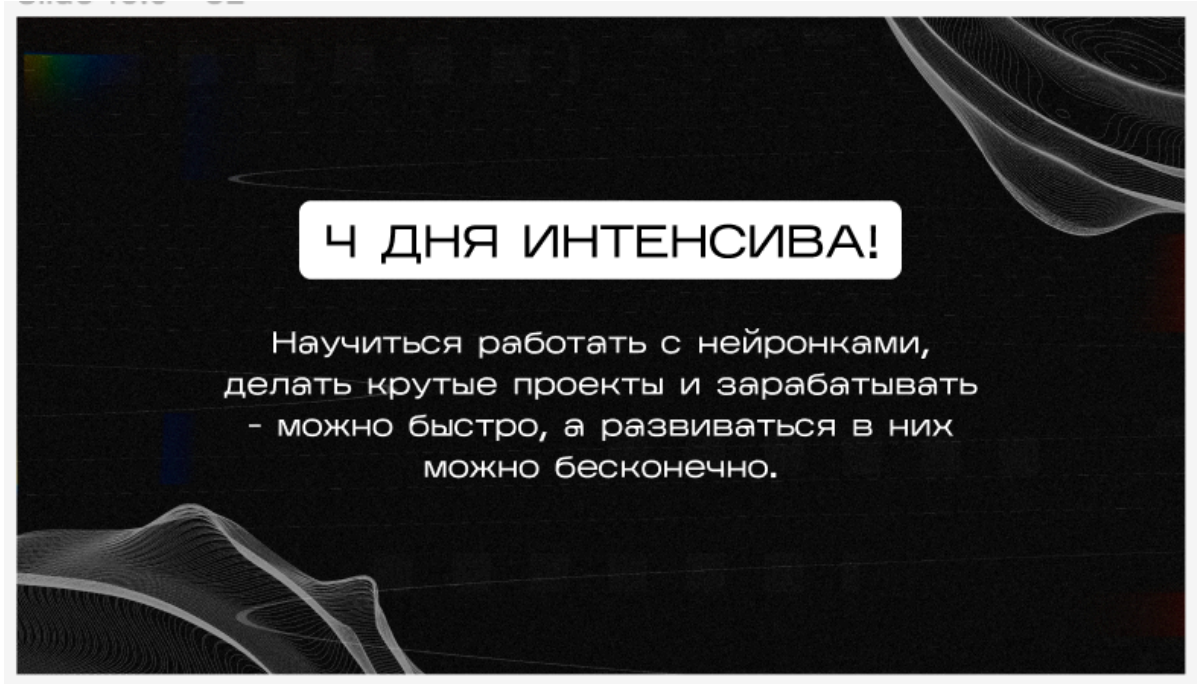
СЛАЙД 27



СЛАЙД 28



СЛАЙД 29



СЛАЙД 30

КАК ПРИЙТИ ИЗ ТОЧКИ А В ТОЧКУ Б?

А.

Б.

- Собирать инфу по крупицам
- Переводить с английского языка

Slide 16:9 - 34

СЛАЙД 31

МОЖЕТ КТО-ТО СДЕЛАЕТ ЭТО ЗА ТЕБЯ?

А.

Б.

СЛАЙД 32

СЛАЙД 32

НЕЙРОСЕТИ

ДЛЯ МАРКЕТОЛОГОВ

На курсе ты научишься делегировать ChatGPT, Stable Diffusion и Midjourney свои задачи: они будут создавать визуала для твоих рекламных кампаний, тексты для email-рассылок и SEO, помогать тебе с бренд-концепциями и клиентскими исследованиями, и многим другим.

- + Менторская поддержка в чате курса
- + Групповые сессии QA раз в 2 недели
- + Индивидуальные проверки ДЗ
- + Уроки с разборами реальных кейсов в каждом модуле

Slide 16-9 - 35



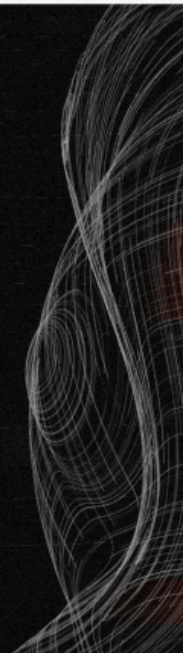
СЛАЙД 33

СЛАЙД 33

ДЛЯ КОГО ЭТОТ КУРС?

	Digital маркетологи		Веб-дизайнеры
	Копирайтеры		Контент мейкеры
	Продюсеры и режиссеры рекламы и видеоклипов		Все, кто хочет присоединиться к главному диджитал-тренду 2023 годв

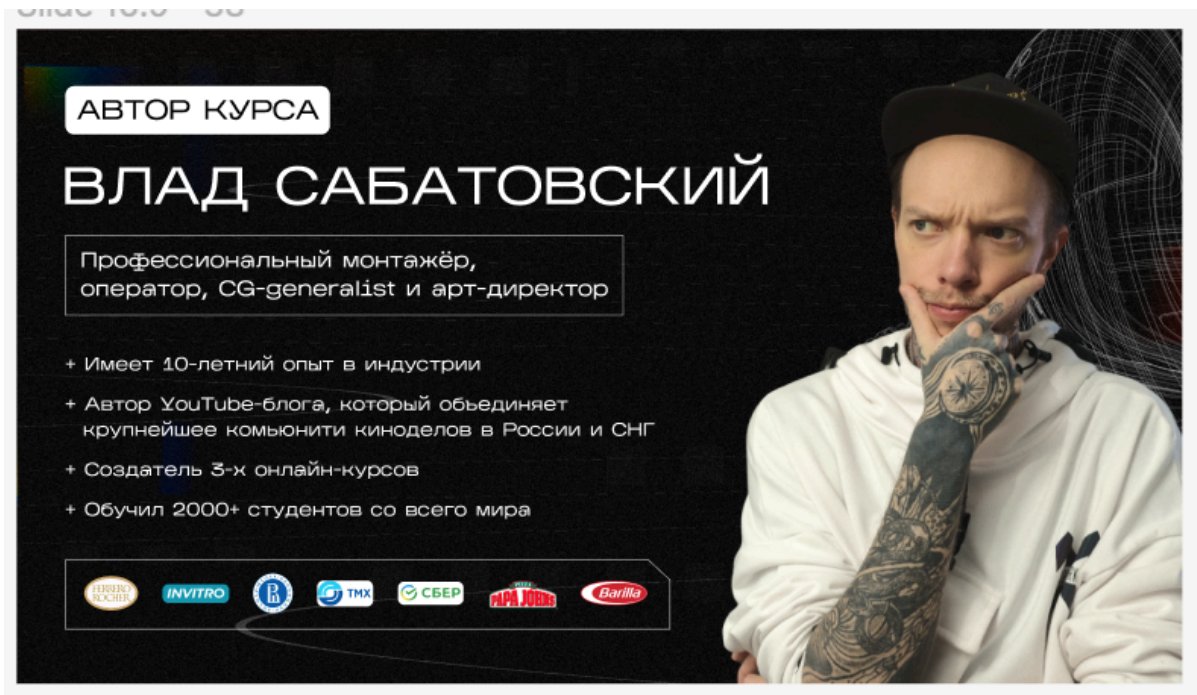
СЛАЙД 34



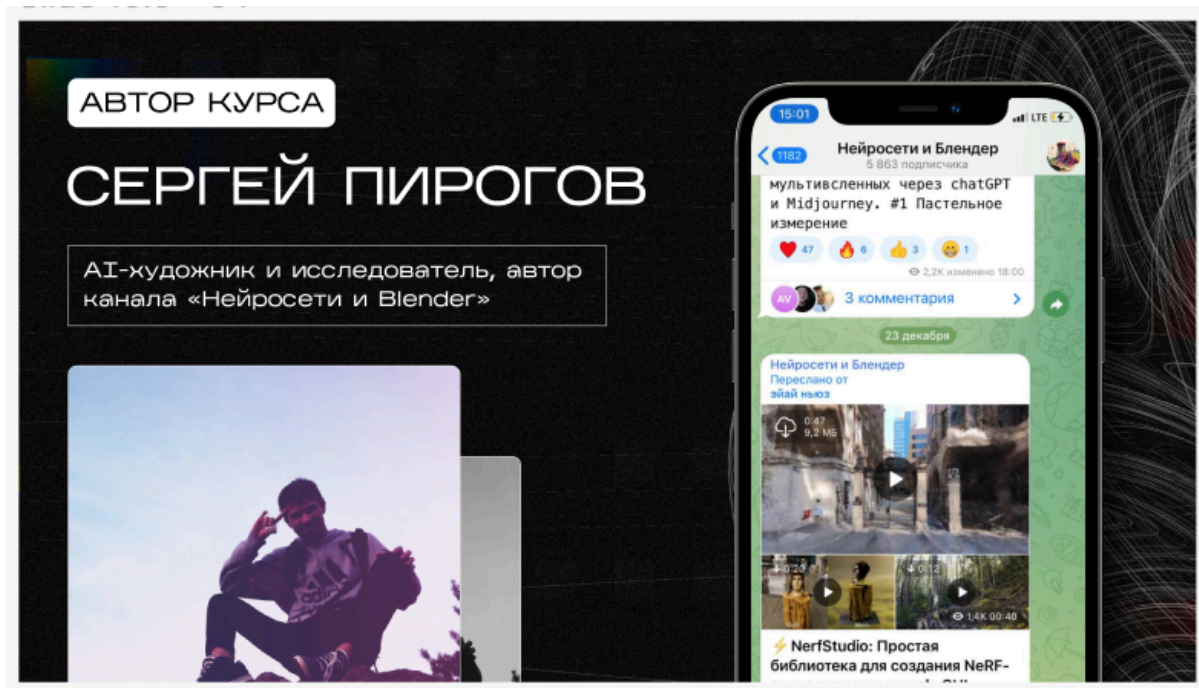
СЛАЙД 34



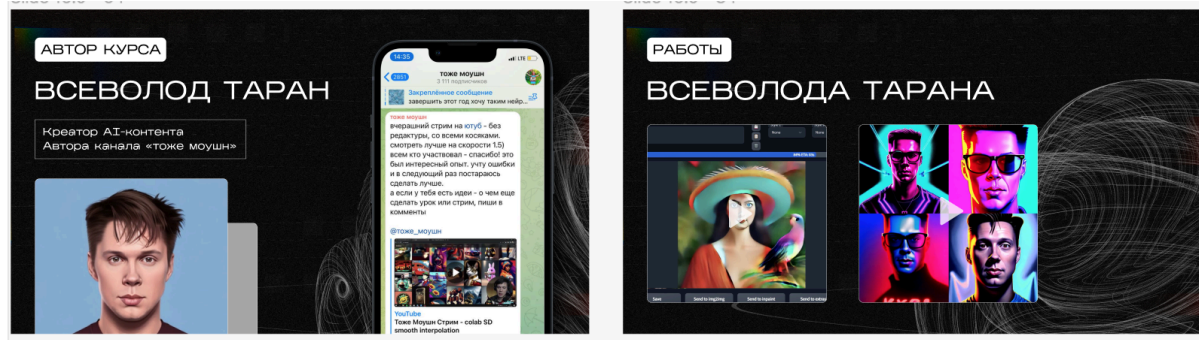
СЛАЙД 35



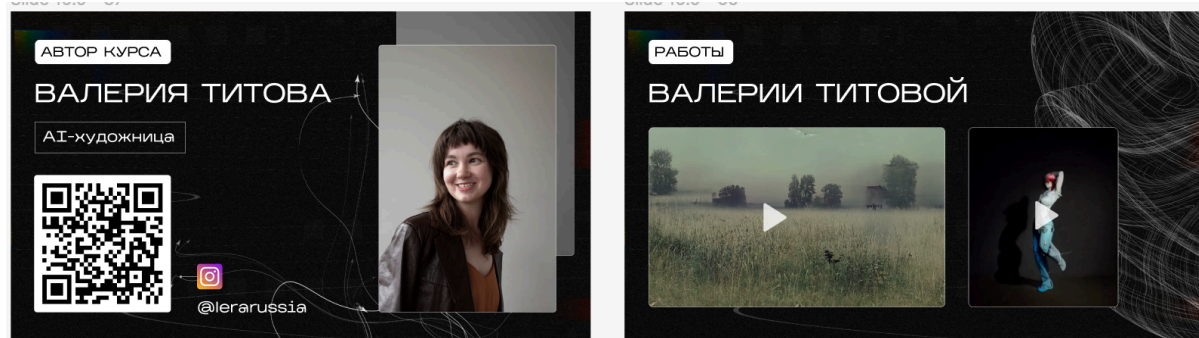
СЛАЙД 36



СЛАЙД 37



СЛАЙД 38



СЛАЙД 39

НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ МАРКЕТИНГА

Для тех, кто хочет открыть
новый мир Art Intelligence

- + Все лекции в записи
- + Доступ к сопроводительным материалам
- + Индивидуальные проверки домашних заданий
- + Менторская поддержка в чате курса
- + Доступ ко всем материалам навсегда
- + Групповые сессии Q&A раз в 2 недели
- + Инструкции по установке всех программ на локальный компьютер, в т.ч. из РФ
- + инструкции, как оплатить

49 000 ₽
СТОИМОСТЬ КУРСА

НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ МАРКЕТИНГА

Для тех, кто хочет открыть
новый мир Art Intelligence

- + Все лекции в записи
- + Доступ к сопроводительным материалам
- + Индивидуальные проверки домашних заданий
- + Менторская поддержка в чате курса
- + Доступ ко всем материалам навсегда
- + Групповые сессии Q&A раз в 2 недели
- + Инструкции по установке всех программ на локальный компьютер, в т.ч. из РФ
- + инструкции, как оплатить

39 000 ₽
СТОИМОСТЬ КУРСА

~~49 000 ₽~~

СЛАЙД 40

**ПОДАРКИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ,
ОСТАВШИХСЯ ДО КОНЦА
ПРЯМОГО ЭФИРА:**

Скидка 10 000₽ на курс

Всем записавшимся - запись
воркшопа от Сабатовского
про заработок на нейросетях



СЛАЙД 41

БЕСПРОЦЕНТНАЯ РАССРОЧКА

3 900 ₽ / в месяц

при рассрочке на 10 месяцев

СЛАЙД 42

С каждым, кто запишется сейчас, мы
проведём трекинг-сессию, где определим
какие именно задачи вы хотите решить
с помощью нейросетей.

СЛАЙД 43

Обучение длится 4 месяца +
4 месяца мы будем обновлять
информацию и давать все самые
актуальные нейросети и новости

- сформируем для вас
библиотеку промптов
- научим обучать нейро-
сеть под вашу задачу
- постоянные
дополнительные воркшопы
- датасеты



СЛАЙД 44

ПОКА ВЫ ОТКЛАДЫВАЕТЕ
УЧЁБУ, НЕЙРОСЕТЬ УЧИТЬСЯ ДЕЛАТЬ
ВАШУ РАБОТУ

