

互遊【罪犯的賭注】張心潔設定補完及中之的話

【初設】2017.5.17

姓名/性別/年齡:張心潔, 女, 26。

外貌:一米六, 身材圓潤。一頭及肩的黑髮經精心整理不顯雜亂, 眼下總是有一圈淡淡的黑眼圈。總是穿著長袖長褲, 左手手臂上有一道長長的傷痕。

大略個性:以成為正常的人類為目標拚盡全心努力著。對於融入環境一事非常重視, 但若承受一定的壓力, 行事容易變得粗暴或異常冷靜。

罪名:殺人。

目前為止犯過最值得道說之事, 簡略說明:那是第一次。她成為了比老爹更優秀的大廚。花了幾個小時的功夫把老爹烹飪成美味的料理倒給回收場的豬吃。為什麼這樣做呢?「這樣才對得起豬啊。」

【開場前六問】

一、喜歡利刃還是鈍器?

「利刃」。她雖然是比較有力氣一些, 但終究比不上男性呢。重點是使用上比較習慣。

二、喜歡面對熟人還是陌生人?

「陌生人」。和她相熟的人物不多, 最好也是不要相遇。

三、認為成就和享受, 哪一個重要?

「享受」。成就對她來說是個有點遙遠的名詞呢。

四、喜歡清淡的食物, 還是重口味的食物?

硬要選一個就「清淡」吧。反正只要能吃她都沒差。

五、認為最能代表自己的代表物是什麼?

第一直覺是「菜刀」, 但認為這樣的一個普通的女性選這樣的代表物很奇怪, 於是把答案改成了感覺像普通女性會選的「兔子」。

六、若能夠重生, 最希望重生在

「幸福的家庭?」覺得自己的答案挺抽象的, 她沉思了一會兒, 又答了「有母親的 家庭」。

【背景】

【個性】

【能力】

個性龜毛的中之修好了會弄上來。

【稱號】

「發呆的」:遲到入場, 發了好長的一個呆。

「迎向光芒的天使」:第二次賭注「躲在燈光下」獲勝。
「失之毫釐、差之千里的」:與克蕾雅的劍術對決中,以一血之差落敗。
「奔向希望的展翼天使」:脫出監獄獲得。

太喜歡了,弄一欄來記錄。

【中之對於角色的一些話】

原本看這背景,我是準備.....我個人覺得真的很黑的角色了。當時還挺用心揣測到底是要怎樣的心境犯下怎樣的罪才會成為一個有五十年刑期的罪犯。

張心潔的名字取得很直感,就是「心結」。
是個玻璃心、軟弱、不得不依附他人生活下去的人。繼父的養育並未讓她成長成人,反而他對她的傷害造成了她現在的性格及不成熟的依附模式。

自從她弑父,靠著瘋狂擺脫傷害後,就不斷重複信賴、感受到背叛、傷人的惡性循環。
玻璃心碎,碎片便四散而出。

大概是這樣(暫時補個)。我原本是很想打架,糧都囤好了,但狀況太寬裕,沒有壓力黑不下去呢。

我認為心結不解,她是沒有未來的。但結尾還是習慣地寫成光亮光亮亮的了。
大概我真的超喜歡那個稱號的吧(笑)。

【角色與中之給參與遊戲的大家的一些話】

史諾莉與冰玥:
「我們,約好了喔。」
這是剛剛好的距離,對她的出發來說,剛好。

謝謝史諾莉陪角色聊了一路,完場真是漂亮。
雖然私嘆了很多,但意外地在場上好像沒什麼互動。十分感謝當這孩子的朋友。普通朋友就很好了,不如說這樣才好,太親密的反而怕期待與失望的落差引起殺機。

一直都是同樣時間上下線,沒被說時差還真的沒什麼感覺到這樣的狀況(笑)。謝謝冰玥的用心。

惡作劇的地方超可愛的,有機會也想多玩這樣的角色。

克蕾雅與李華:
「.....魔女。」
劍術對決輸了後一直挺在意的樣子。

對於兩人的接觸,印象最深的就是那場對決了。有點到這邊的個性。

當時其實有算過,只要骰二藍一紅那回合就幾乎不會死(印象)。

指令打好了但，送出去前腦袋冒出一個聲音：「如果是張心潔就不會這樣做。」最後還是骰二紅一藍，然後就輸了（大笑）。一種個性決定命運的感覺。

同樣是有著不幸過去的人，其實還蠻高興看到克蕾雅有個圓滿的結局。這樣的尾聲，希望我哪天也能寫得出來。

知道李的一些狀況，但窺屏的我感覺不好說些什麼。
辛苦了，下次再一起玩吧。

莫比烏斯與神泉：
「請不要再接近我了……對不起。」
請求是真心的，道歉亦是。

原來是顆沒包餡的煎餃（什麼譬喻）。當時沒想過是假好心，幸好沒給太多真心（？）。

知道詳設和中之的想法之後回味了一下，覺得那段私嘆真的是非常地有趣（思考到底是哪裡可疑），感謝神泉感謝議事娘（？）。

演得很累辛苦了。過去曾有寫過類似披假皮的角色，但沒一個這樣帥氣自由的（讚美）。

陳育陷與羽天：
「……。」什麼話都沒說，笑了出來。
指的就是鹹魚裝，角色和中之都笑個不停。

雖然是鹹魚但是是好鹹魚！

真的很感謝羽天帶我們家孩子出場，會特別想強調是因為，如果次數滿的是這邊的話，大概就會卡在那邊不走了，就，很尷尬（笑）。

給了條比較好看的路走，再次感謝。打得很舒暢。

金瑞璨與德哥：
「……雖然比賽時輸了，但我覺得他是個強大的人。」
射箭比賽連輸了兩場卻還是笑笑的，她覺得她要做到大概是很難吧。

沒什麼接觸，雖然看起來懶洋洋，但一直覺得是最強的（力量值）。
覺得是好人，有點難想像黑起來是什麼樣子。

納豆與綠藻：
「是個好人吧？」
互不真心關心彼此的兩人就像平行線吧。就算交會也擦不出火花吧。

我覺得納豆一直都灰灰的，前期沒特別粉，後面也沒黑，就是灰灰的。

要解釋的話，就是我大概懂社交皮下的淡漠那樣的感覺。據我對綠藻的認識也不會很
不綠藻？

直覺告訴我把代表物拿出來玩會有危險，沒想到是納豆的任務啊(搔臉)。
不過那個代表物也沒什麼好提的(?)，結果就只有離場想到寫一句這樣。
現在補個設定好了(喂)。

『兔子串珠手環』:很適合她。被這樣說了之後便一直戴在左腕上。被視為身體上多出來的一部分，每天都會特別清洗，一直維持著剛買的亮澤。

還有在這裡想對綠藻表示感謝，幸好知道你的撲浪才有追上這次遊戲。
一直都很喜歡玩遊戲，當年沒來得多玩幾場一直很遺憾，真的很開心。
.....總之遊戲場上再會吧。

陳奕與典獄長與小天：
「.....」不予置評。
如果可以，她什麼都不想說。天知道說了會怎樣。

我曾經很敬畏您。嗯，說出來了是那種感覺削弱了的意思。不過我還是十分敬重舉辦這麼多遊戲的您的，嗯。

感謝說過了就略過不提。
這次的遊戲和我預期的很不一樣(思)。大概第二次賭注時覺得有點怪怪的，第三次賭注後就
換了顆腦來玩(?)。當中對於遊戲也有一點想法，不過沒說就是了。

我曾經認為把遊戲玩好比玩得開心更重要，但是現在也能接受玩得開心就好了。
如果有需要，這邊可以提供些對賭注的看法與意見，lifeboat方面的。