

# Reglement GT Series by RSRC

Stand: 12.07.2025

## 1. Informationen zur Liga

### 1.1 Wertungsläufe

Die GT Series by RSRC beinhaltet 8 Wertungsläufe.

Datum	Strecke	
30.08.2025	Autódromo José Carlos Pace	Interlagos
20.09.2025	Road America	Road America
04.10.2025	Mid-Ohio Sports Car Course	Mid-Ohio
25.10.2025	Guia Circuit	Macau
01.11.2025	Brands Hatch	Brands Hatch
15.11.2025	Circuit des 24 Heures	Le Mans
29.11.2025	Autodromo Enzo e Dino Ferrari	Imola
13.09.2025	Hockenheimring	Hockenheimring

### 1.2 Fahrzeuge

Zur Auswahl stehen folgende Fahrzeuge:

Aston Martin Vantage AMR		Honda NSX GT3
Audi R8 LMS EVO II		Lamborghini Huracan GT3 EVO2
Bentley Continental GT3		Lexus RC F GT3
BMW M4 GT3		McLaren 720 GT3
Cadillac ATS-V.R.		Mercedes AMG GT3
Chevrolet Corvette Z06 GT3.R		Nissan GTR GT3
Ferrari 296 GT3		Porsche 992 GT3 R
Ford Mustang GT3		Renault R.S.01 GT3

## 1.3 Zeitplan

Jedes Event folgt dem gleichen Zeitplan:

Uhrzeit	Dauer	Bezeichnung
19:00 Uhr	15 Minuten	Fahrerbriefing ( <b>Pflichtveranstaltung</b> )
19:20 Uhr	20 Minuten	Qualifikation
19:40 Uhr	5 Minuten	Startaufstellung
19:45 Uhr	60 Minuten + 1 Runde	Rennen

## 1.4 Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über ein Anmeldeformular im Forum oder Discord und ist ab Sonntag, dem 14.07.2025 um 18:00 Uhr möglich. Der Teamchef registriert das gesamte Team unter Angabe folgender Daten über das Anmeldeformular:

Teamname
Name
Fahrzeug
Startnummer ( 2 - 99 frei wählbar)
SteamID

## 1.5 Namenskonvention

Der Name der Fahrer besteht aus dem Vor- und Nachnamen. Dieser darf eine maximale Länge von 20 Zeichen haben. Anfangsbuchstaben sind groß zu schreiben. Umlaute sind auszuschreiben (Bsp: ä wird ae), ebenso sollte ß zu ss geändert werden. Die Namenskonvention gilt im TeamSpeak, in Assetto Corsa und im Discord. Fahrer, die ihren Vor- und Nachnamen nicht angeben möchten, können ein Pseudonym wählen. Pseudonyme dürfen nicht Personen aus dem öffentlichen Leben entsprechen, sie nachahmen oder verleumden. Pseudonyme können jederzeit, ohne Angabe von Gründen, vom Veranstalter abgelehnt werden. Pseudonyme müssen realen Namen gleichen.

## 1.6 Training

Während der gesamten Saison steht ein Server zu Trainings- und Testzwecken zur Verfügung.

## 1.7 Fahrzeugwechsel

Ein Fahrzeugwechsel führt zum Verlust der bis zu dem Zeitpunkt erfahrenen Punkte.

## 2. Teilnahmevoraussetzungen

### 2.1 Benötigte Software

Gefahren wird in der Simulation Assetto Corsa.

Folgende Ingame Apps sind erforderlich: PLP (6 Cuts erlaubt), CRL Rolling Start Info, HeliCorsa oder Radar wird empfohlen.

Zusätzlich werden noch die Programme Simsync und Teamspeak benötigt.

### 2.2 Custom Shaders Patch (CSP) & Sol

Folgende Versionen vom Custom Shaders Patch (CSP) und Sol werden mindestens benötigt:

CSP v0.2.0 (oder höher)

Sol 2.2 (oder höher, bzw Pure)

### 2.3 Teilnahmebedingungen

Ein Team besteht aus bis zu 2 Fahrern. Es werden nur Fahrer zum Event zugelassen, die ihr Fahrzeug unter Kontrolle haben und zu jedem Zeitpunkt Gefahrensituationen erkennen, einschätzen und bewältigen können.

Ein Team gilt dann als vollständig registriert, wenn die Registrierung korrekt ausgefüllt wurde und sich jeder Fahrer im Forum oder Discord registriert hat. Eine nicht Regelkonforme Registrierung gilt als nicht eingegangen und wird aus der Anmeldeliste entfernt.

Sollte ein Team aus beliebigen Gründen nicht am weiteren Verlauf des Events teilnehmen können, ist es dazu verpflichtet, dies so früh wie möglich dem Veranstalter mitzuteilen.

Der Maximal Ping eines Fahrers darf 100ms nicht überschreiten. Ist der Ping bei ca. 100ms aber konstant, ist der Fahrer fahrberechtigt. Bei derartigen Problemen sollte dies mit dem Veranstalter oder der Reko abgeklärt werden.

### 2.4 Fahrzeuglackierungen

Die Templates und Veranstalter-Sponsoren dürfen in Größe, Proportionen und Anordnung nicht verändert werden. Die Skins dürfen nur in 2048 x 2048 abgegeben werden. Für sämtliche verwendete Logos muss die Berechtigung zur Verwendung vorliegen. Nicht Regelkonforme Skins gelten als nicht eingegangen und werden somit nicht in den Simsync geladen. Der Fahrzeugskin ist spätestens Sonntag, den 24.08.2025, 23:00 Uhr abzugeben. Die Ordner des Autos müssen wie folgt benannt werden: **2025\_GTS\_XX** (Jahr\_Serie\_Startnummer)

## 3. Allgemeine Verhaltensregeln

### 3.1 Briefing

Das Fahrerbriefing ist eine **Pflichtveranstaltung**. Alles kommunizierte ist als Erweiterung des Reglements zu sehen und somit bindend.

### 3.2 Chatverbot

Es herrscht während der Qualifikation und dem Rennen absolutes Chatverbot.

### 3.3 ESC-Taste

Das Drücken der ESC-Taste während der Qualifikation und des Rennens ist verboten und führt zur sofortigen Beendigung der Session. Dies gilt auch, wenn das Fahrzeug von Assetto Corsa in die Box zurückgesetzt wird. Die ESC-Taste darf nur auf dem **eigenen Boxenplatz** gedrückt werden.

### 3.4 Fahrtrichtung

Es ist verboten, sein Fahrzeug entgegengesetzt der Fahrtrichtung zu bewegen. Dies ist nur gestattet, um sein Fahrzeug in kürzester Zeit von einer gefährlichen Position zu entfernen, um dadurch andere Fahrer nicht zu gefährden.

### 3.5 Überrundungen

Überrundungen: Steht eine Überrundung an, so trägt primär der überrundende Fahrer Sorge für ein sauberes Überholmanöver. Im Zweifel ist die Überrundung abubrechen.

Bei Überrundungen hat der Fahrer des vorausfahrenden Fahrzeuges dem Überrundenden an geeigneter Stelle das Vorbeifahren zu ermöglichen. Abrupte Bremsmanöver sind untersagt.

### 3.6 Boxengassen Ein- und Ausfahrt

Das Tempolimit darf bei Einfahrt in die Box nicht überschritten werden. Bei Überschreitung wird eine Strafe durch die PLP App ausgesprochen, die abgesessen werden muss.

Wagen, die aus der Box kommen haben den Wagen auf der Strecke immer Vorfahrt zu gewähren.

Die Ein- und Ausfahrt der Boxengasse ist mit einer je nach Strecke weißen oder gelben Linie gekennzeichnet, diese darf nicht überfahren werden.

### 3.7 Streckenbegrenzung

Die Strecke wird durch die zwei weißen Linien außerhalb des Asphaltbandes bestimmt. Es ist nicht erlaubt, diese Linien mit mehr als zwei Reifen zu überfahren.

### 3.8 Unterbrechung

Die Veranstalter können jegliche Session unterbrechen. Im Falle einer Unterbrechung werden keine Proteste zugelassen.

### 3.9 Rennen

#### 3.9.1 Startaufstellung

Das Rennen startet fliegend. Die Startreihenfolge ergibt sich aus der Qualifikation des Rennabends. Das Rennen startet mit einer manuellen Einführungsrunde. Jeder Fahrer darf in dieser Runde seine Reifen, unter Berücksichtigung der Sicherheit der anderen Fahrer, aufwärmen. In der Einführungsrunde gilt ein absolutes Überholverbot. Falls sich ein Fahrer in der Einführungsrunde dreht oder seine Position aus einem anderen Grund verliert, so muss er sich am Ende des Starterfeldes anstellen und darf seinen Startplatz nicht wieder einnehmen (Startplatz bleibt frei).

Sobald die Meldung "Doublefile" erfolgt, ist dieses zu bilden (ca. 80 km/h). Die Startfreigabe (Grüne Flagge) erfolgt ebenfalls über eine App (im SimSync enthalten)

#### 3.9.2 Pflichtboxenstopp

Jeder Fahrer muss während des Rennens einen Pflichtboxenstopp durchführen. Hierfür ist ein Zeitfenster zwischen der 20. und der 40. Rennminute vorgesehen. Es muss mindestens der Reifen gewechselt werden. Dabei müssen die identischen Reifenmischungen M1 und M2 jeweils mindestens einmal gefahren werden.

### 3.9.3 Neustart nach Rennunterbrechung

Wenn das Rennen unterbrochen wird, (z. B. bei einem Servercrash) erfolgt ein Neustart. Ein Servercrash ist mit einer roten Flagge gleichzusetzen. Das Feld wird somit wieder zusammengeführt.

### 3.9.4 Rennende

Das Rennen endet mit der karierten Flagge.

Die Auslaufrunde gehört zum Rennen dazu.

## 4. Wertung

### 4.1 Ergebnisse und offizielles Klassement

Als offizielles Endergebnis gilt ausschließlich das Rennergebnis, welches auf p1-gaming.de nach dem Rennen bekannt gegeben wird.

### 4.2 Punktesystem

Platz	Punkte		Platz	Punkte		Platz	Punkte
1	60		11	30		21	10
2	56		12	28		22	9
3	53		13	26		23	8
4	50		14	24		24	7
5	47		15	22		25	6
6	44		16	20		26	5
7	41		17	18		27	4
8	38		18	16		28	3
9	35		19	14		29	2
10	32		20	12		30	1

### 4.3 Streichergebnis

Jeder Fahrer bekommt ein Ergebnis gestrichen. Gestrichen wird das Rennen mit den wenigsten Punkten.

### 4.4 Proteste

Proteste können ab dem auf das Rennen folgenden Sonntag, 18:00 Uhr bis zum Mittwoch der darauffolgenden Woche, 18:00 Uhr per Beschwerdeformular eingereicht werden. Proteste, die außerhalb dieses Zeitfensters eingehen, gelten als nicht eingegangen.

Für die Timecodes ist das im Forum zur Verfügung gestellte Replay zu verwenden.

## 5. Schlussworte

### 5.1 Rechtsgültigkeit von Informationen

Instruktionen, Entscheidungen, Informationen, Anmerkungen, Änderungen und dergleichen seitens der Veranstalter in Bezug auf das Event werden in schriftlicher Form im Forum/Homepage bekannt gegeben.

Alle Angaben bezüglich des Events, sei es in mündlicher oder schriftlicher Form, die außerhalb des offiziellen Event Forums und/oder TeamSpeak Servers des Veranstalters durch Dritte verbreitet werden und auch nicht diesem Reglement entsprechen, besitzen keine Rechtsgültigkeit und sind somit nicht zu beachten.

Die Nutzung des im SimSync befindlichen Contents ist ausschließlich für den Ligabetrieb der RSRC gestattet. Die Nutzung bei nicht RSRC Veranstaltungen, sowie die Weitergabe des Contents ist verboten.

### 5.2 Anerkennung der Bestimmungen

Mit der Registrierung durch den jeweiligen Teamchef/Fahrer zur Teilnahme erkennt jeder Teilnehmer bzw. Fahrer des genannten Teams diese Bestimmungen uneingeschränkt an und verpflichtet sich diesen zu jeder Zeit Folge zu leisten.

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist. Der Veranstalter behält sich vor, das Regelwerk jederzeit anzupassen.

### 5.3 Content

Die Nutzung des SimSync zum Herunterladen des Contents führt automatisch zur Anerkennung des Reglements mit der Verpflichtung, diesem jederzeit Folge zu leisten.

### 5.4 Sonstiges

Das Passwort für den SimSync lautet: **GtS-2025**

### 5.4 Kontakt

[p1-gaming.de](http://p1-gaming.de)

Email [kontakt.rsrc@gmail.com](mailto:kontakt.rsrc@gmail.com)

Teamspeak: 188.40.137.208