

Trabajo de Investigación: Software y S.O.

OBJETIVOS

Con esta práctica vamos a adquirir o repasar conocimientos relacionados con el Software de un equipo informático.

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

El trabajo debe cumplir con los siguientes requisitos mínimos:

1. Definición de Software en general
2. Clasificación del Software;
3. Tipos de licencias.
4. Sistemas Operativos (Linux, Windows y Mac)
 - a. Tipos
 - b. Origen
 - c. Desarrolladores
 - d. Versiones
 - e. Características más importantes del S.O.
 - f. Respuesta ante virus
 - g. Noticias de actualidad
 - h. Precio
 - i. Conclusión (en qué casos es mejor un S.O. u otro)
5. Software de propósito general y de aplicación: entornos de aplicación y características.
Ejemplo:
Software de ofimática. Usado en un entorno de trabajo de oficina. Consta de:
Procesadores de texto: Creados para documentos de textos de calidad.
etc...
6. Bibliografía

CALIFICACIÓN

La calificación será la obtenida tras el análisis y la observación de la práctica entregada. Para su valoración serán contemplados los siguientes aspectos:

1. Cumplimiento de todos los requisitos mínimos
2. Originalidad
3. Rigor científico
4. Claridad didáctica
7. Exposición pública