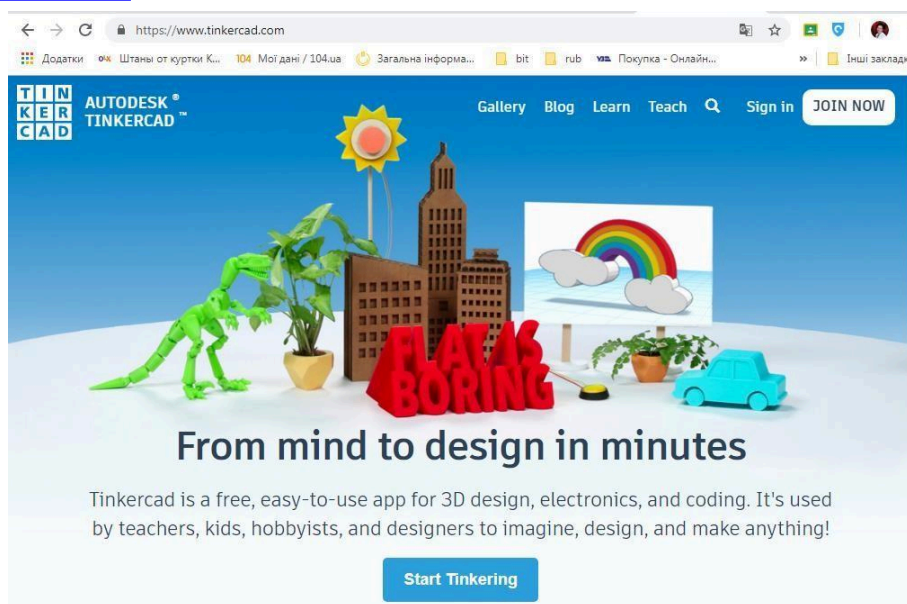
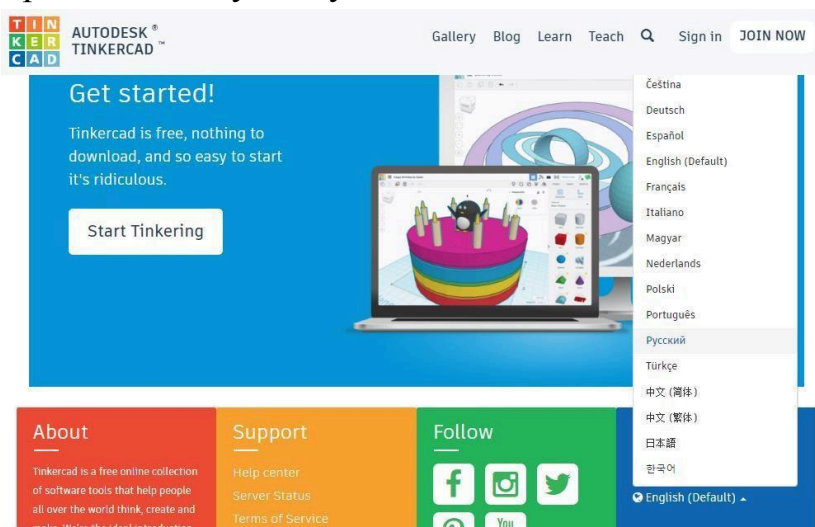


Практична робота. Створення сніговика.

1. Для завантаження он-лайн редактору перейдіть за гіперпосиланням <https://www.tinkercad.com>



2. Перемкніть мову сайту.



3. Створіть обліковий запис, увівши дані або за допомогою інших облікових записів.

Создать учетную запись

Страна, край или область
Украина

Дата рождения
Месяц День Год

ДАЛЕЕ

УЖЕ ЕСТЬ УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ? [ВОЙДИТЕ В СИСТЕМУ](#)

Вход с помощью

Facebook

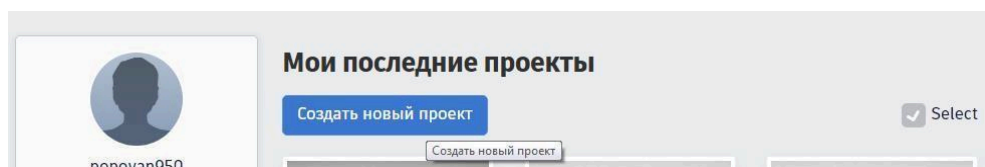
Google

Yahoo

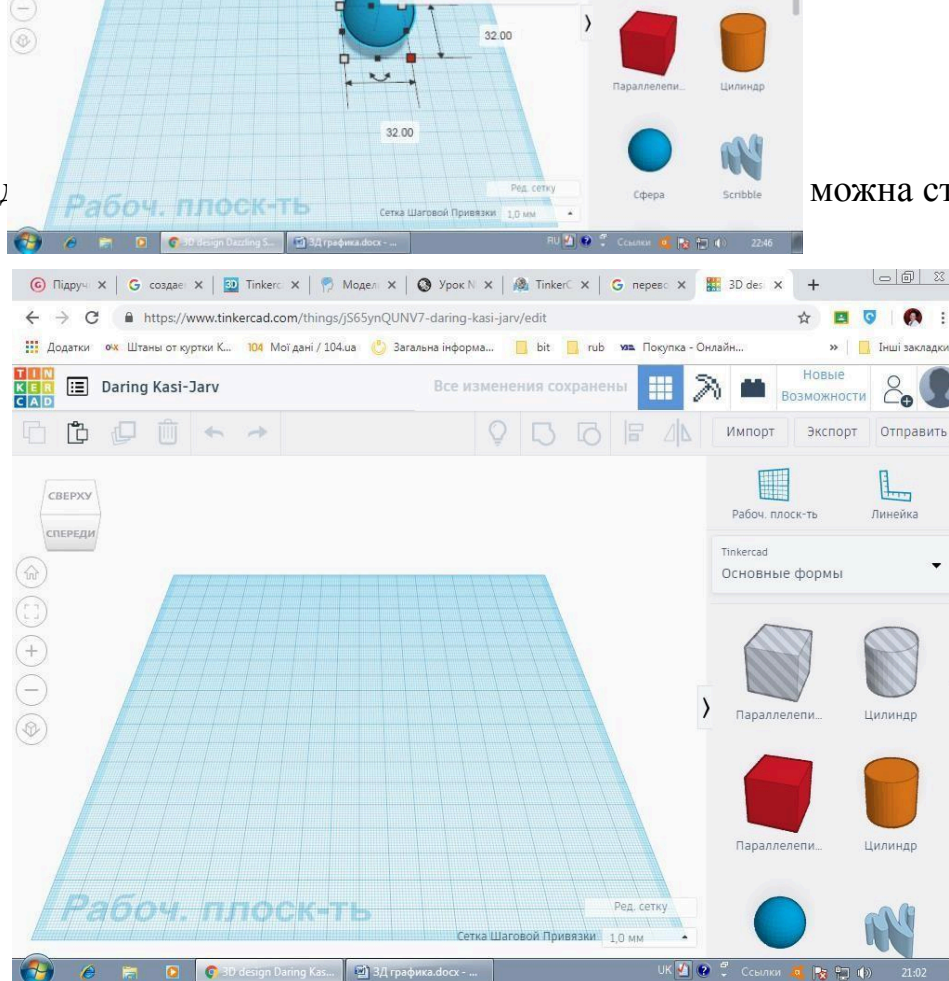
Microsoft

НАЗАД

4. У розділі «Мої останні проекти» натисніть кнопку «Створити новий проект».



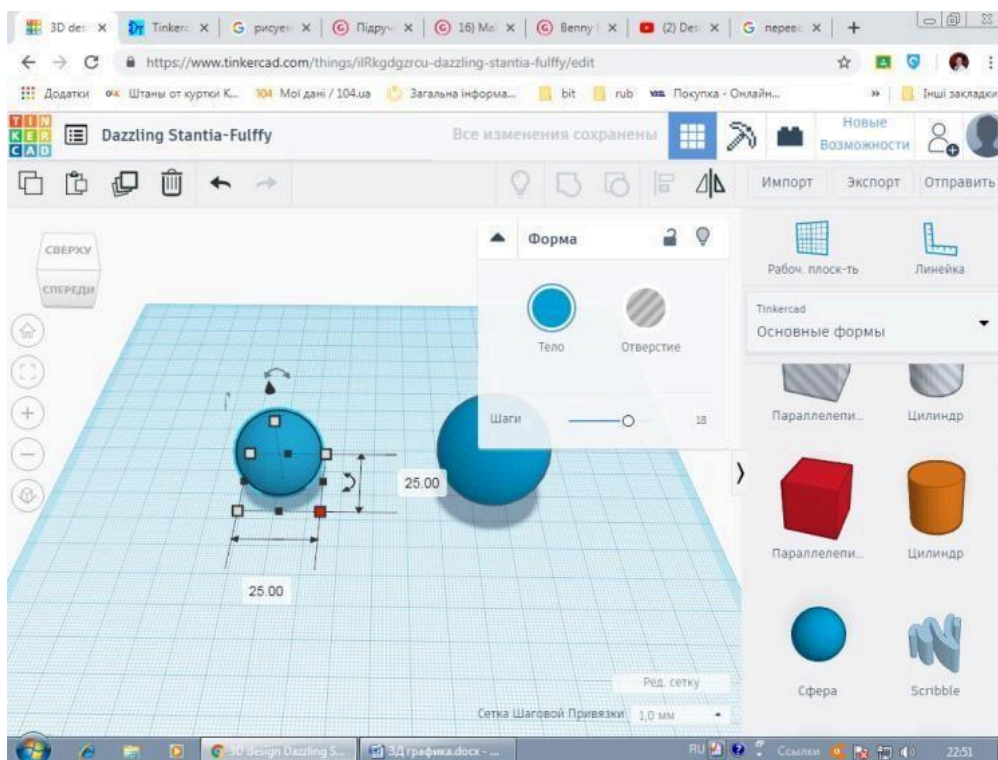
5. У вікні редактора можна створювати проекти.



6. З меню **Основні форми** оберіть **Сфера** та перенесіть на сцену.

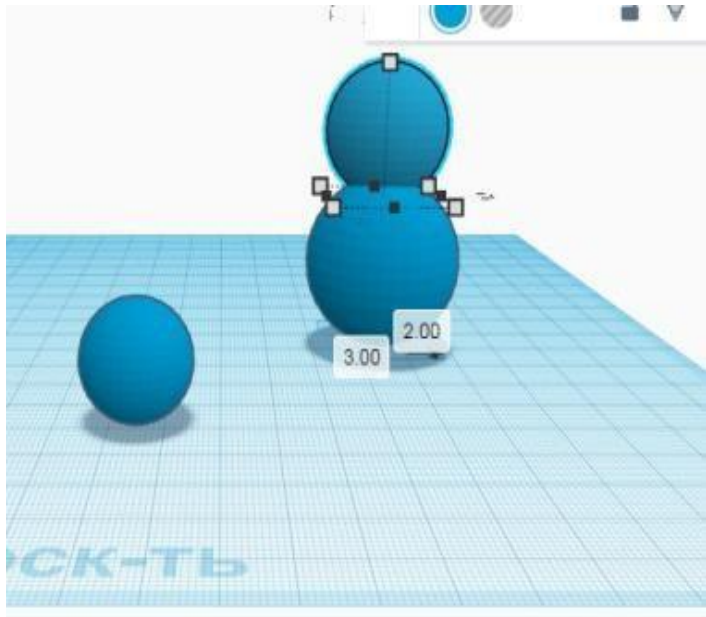
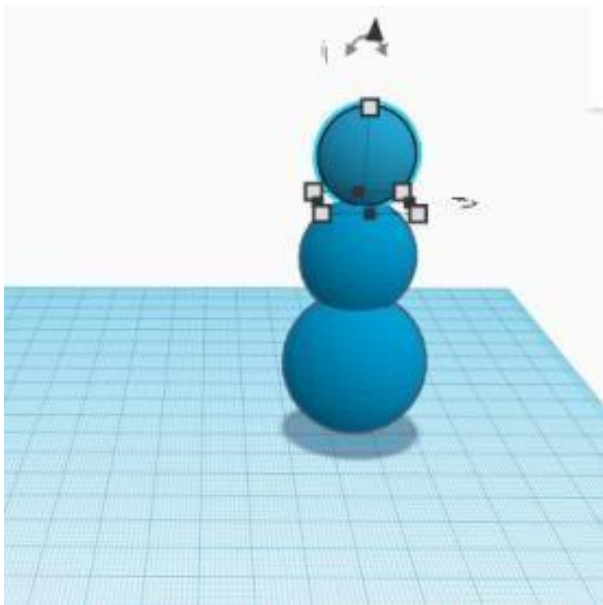
Встановіть розміри – 32 мм.

7. За допомогою клавіші **Alt** та лівої кнопки мишки продублюйте другу сферу та встановіть розміри – 25 мм.

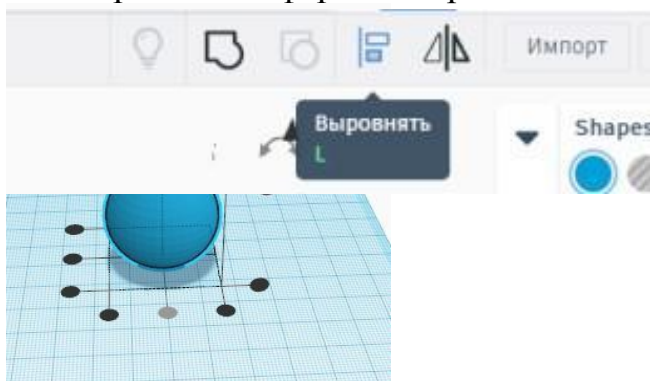


8. Аналогічно продублюйте третю сферу з розмірами 20 мм.

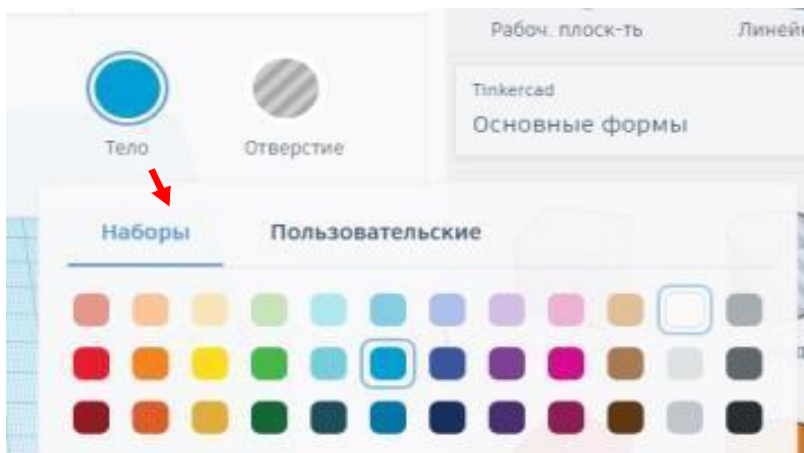
9. Розмістіть сфери одну на одну за допомогою курсорних клавіш та мишки, періодично обертаючи робочу сцену.



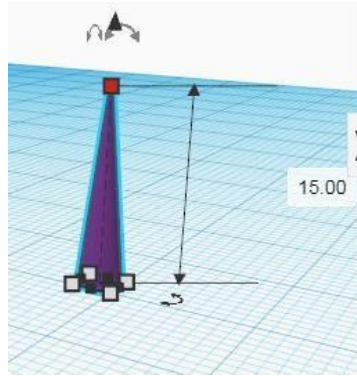
10. Вирівняйте сфери по вертикалі за допомогою кнопки **Вирівняти**.



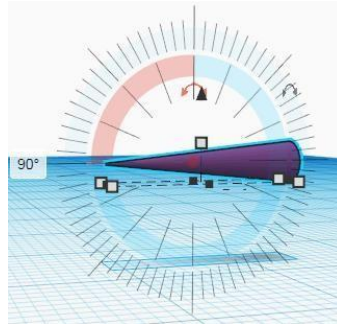
11. Оберіть білий колір для сніговика: Тіло $\Rightarrow$ Набори $\Rightarrow$ Білий



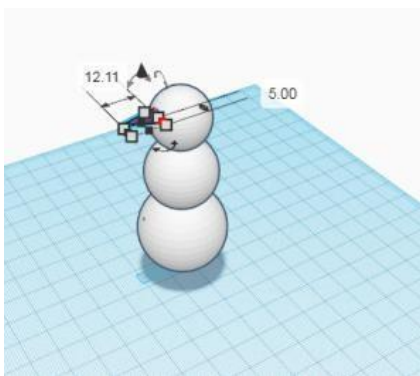
12. Для створення носа сніговика з меню **Основні форми** оберіть **Конус** та перенесіть на сцену. Встановіть ширину та довжину – 3 мм, висоту – 15 мм



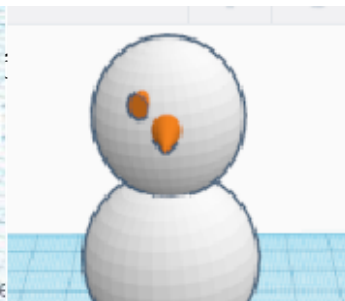
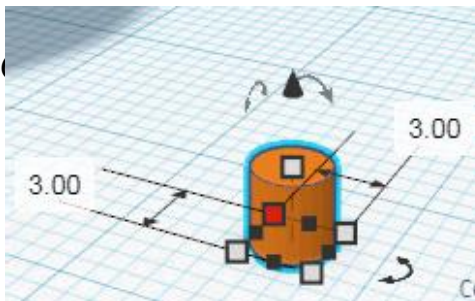
13. Переверніть конус на 90° та перефарбуйте у помаранчевий колір.



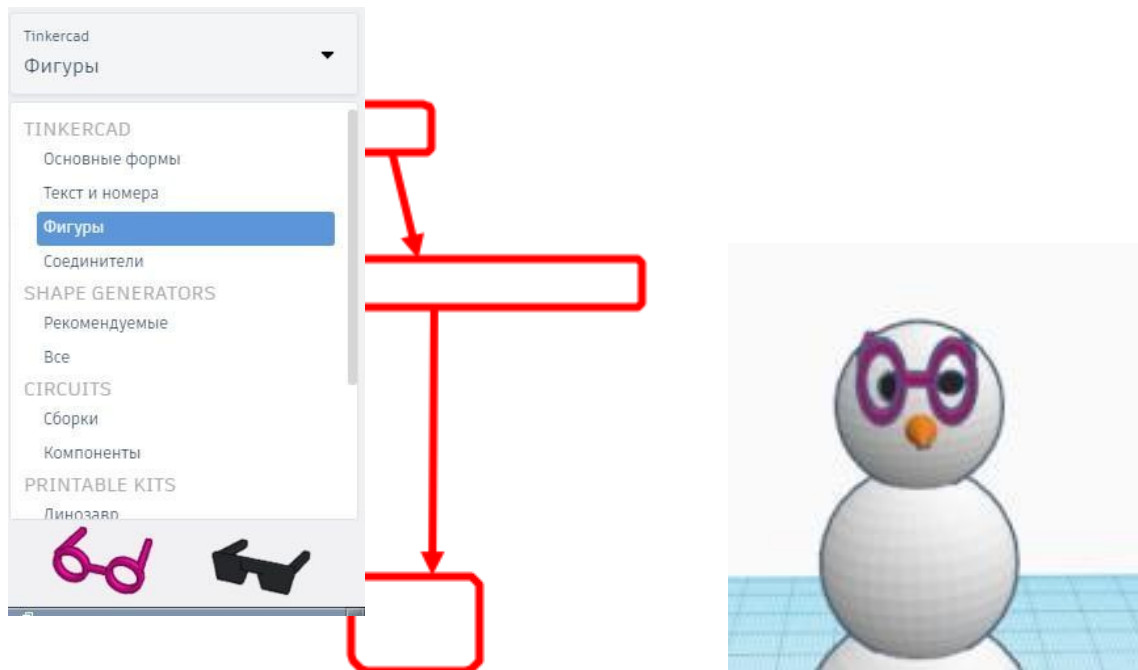
14. Обертаючи робочу сцену розмістіть конус в місце майбутнього носа за допомогою курсорних клавіш та мишки.



15. Із меню **Основні форми** оберіть **Циліндр** та перенесіть на сцену. Встановіть розміри – 3 мм. Обернувши зменшений циліндр на 90° по вертикалі та по горизонталі, додайте його на місце ока. Для створення другого ока продублюйте перше.

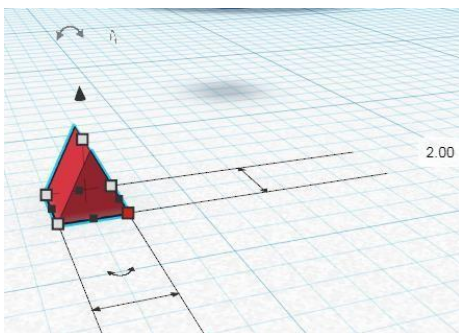


17. За бажанням є можливість одягнути на очі окуляри,

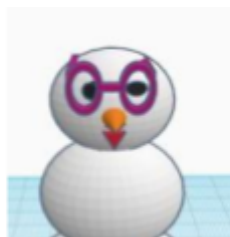


Фигури ⇒ Фигури ⇒ Окуляри.

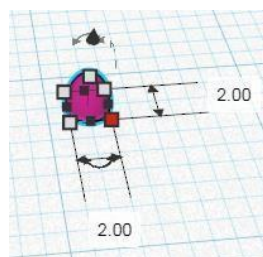
18. Для створення посмішки використайте **Основну форму Крыша** з розмірами 2 мм, пофарбувавши у червоний колір.



19. Обертаючи робочу сцену розмістіть форму в місце майбутньої посмішки за допомогою курсорних клавіш та мишки.



20. Для створення гудзиків оберіть **Основну форму Полусферу** та встановіть розміри 2 мм.

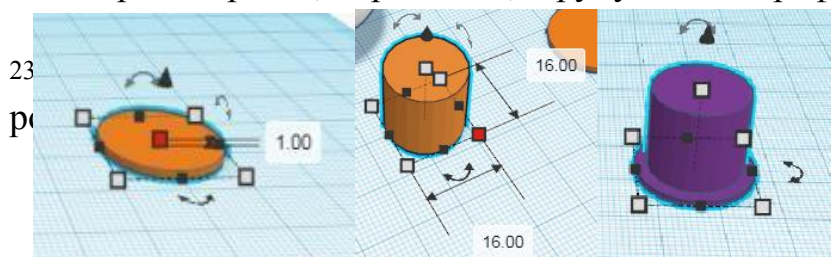


21. Обертаючи робочу сцену, за допомогою курсорних клавіш та мишки розмістіть

зменшену **Полусферу** на середній **Сфері** сніговика. Створений гудзик **продублюйте** два рази та розмістіть один під одним.



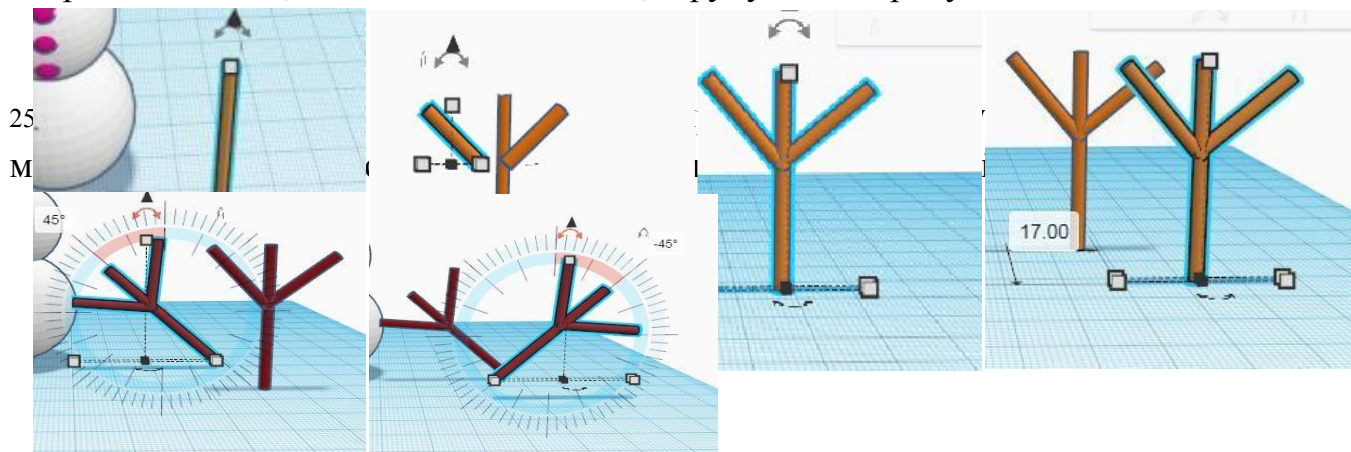
22. Із **Основних форм** оберіть два **Циліндри**, для першого циліндру встановіть висоту 1 мм, для другого всі розміри по 16 мм. Зберіть капелюх, накладаючи другий циліндр на перший, вирівняйте, згрупуйте та перефарбуйте у бажаний колір.



могою курсорних клавіш та мишки



24. Для створення рук оберіть **Основну форму Циліндр**, встановіть розміри: довжина та ширина – 2 мм, висота – 10 мм. Створіть бічні гілки відповідних розмірів, обертаючи на 45°, з'єднайте з головною, згрупуйте та продублюйте.



цену

