

1. Створення полотна:

назва_полотна=**Canvas**(вікно, атрибут1, атрибут2,...)

2. Розміщення полотна у вікні:

назва_полотна.**place**(x=число, y=число)

Побудова лінії

Лінія - це примітивний геометричний елемент.

На віджеті Canvas створити лінію можна за допомогою методу `create_line()`.

ім'я_полотна.**create_line**([x1,y1],[x2,y2], атрибути)

[x1,y1] – координати початку

[x2,y2] – координати кінця

❖ **fill**='колір' – колір лінії

❖ **width**=число – товщина лінії

❖ **dash** - для малювання штрихами, довжина пунктиру і пропуску

Побудова прямокутника

Прямокутник створюється наступним чином:

ім'я_полотна.**create_rectangle**([x1,y1],[x2,y2], атрибути)

[x1,y1] – координати лівого верхнього кута

[x2,y2] – координати правого нижнього кута

Атрибути:

❖ **fill**='колір' – колір фону

❖ **outline**='колір' – колір контуру

❖ **width**=число – товщина контуру

Побудова еліпса

Еліпс створюється наступним чином:

ім'я_полотна.**create_oval**([x1,y1],[x2,y2], атрибути)

[x1,y1] – координати лівого верхнього кута уявного прямокутника

[x2,y2] – координати правого нижнього кута уявного прямокутника

Атрибути:

- ❖ **fill**='колір' – колір фону
- ❖ **outline**='колір' – колір контуру
- ❖ **width**=число – товщина контуру

Побудова багатокутника

Багатокутник створюється наступним чином:

ім'я_полотна.create_polygon([x1,y1],[x2,y2],...,[xn,yn], атрибути)

[x1,y1] – координати 1-ї вершини

...

[xn,yn] – координати n-ї вершини

Атрибути:

- fill**='колір' – колір фону
- outline**='колір' – колір контуру
- width**=число – товщина контуру
- smooth**=True/False – згладжування контурів

Побудова дуг, сегментів і секторів

polotno.create_arc([x1,y1],[x2,y2], атрибути)

[x1,y1] – координати лівого верхнього кута уявного прямокутника

[x2,y2] – координати правого нижнього кута уявного прямокутника

Атрибути:

- ❖ **start** – початкове значення об'єкта у градусах
- ❖ **extent** – кут повороту у градусах
- ❖ **fill** – колір заливки
- ❖ **outline** – колір контуру
- ❖ **style** – визначає вид фігури (CHORD, ARC), за замовчуванням – сектор.