

Nom : Ex2serie9

Résultat =PROC affiche(T,n)

T,n= PROC redondance(T,n)

T= PROC tri(T,ind,n)

T= PROC supprimer(T,n)

T= PROC remplir(T,n)

n= PROC saisie(n)

Fin Ex2serie9

1) DEF PROC remplir (var T :entier ; n :entier)

2) Pour i de 1 à n faire

 T[i] ← alea(90000)+10000

 Fin pour

3) Fin remplir

1) DEF PROC supprimer (var T :tab ; n :entier)

2) Pour i de 1 à n faire

 CONVCH(T[i],ch)

 j ← 0

 Répéter

 j ← j+1

 k ← j+1

 Tantque (k≤long(ch)) faire

 Si ch[j]=ch[k]

 Alors efface(ch,k,1)

 Sinon k ← k+1

 Fin tantque

 Jusqu'à j= long(ch)

 Valeur(ch,T[i],e)

 Fin pour

3) Fin supprimer

```
1) DEF PROC Tri (var T :tab ; n :entier)
2) Pour i de 1 à n faire
    CONCH(T[i],ch)
3) Répéter
    ok ← vrai
    Pour j de 1 à long(ch)-1 faire
        Si ch[j]>ch[j+1]
            Alors v ← ch[j]
                ch[j] ← ch[j+1]
                ch[j+1] ← v
            ok ← faux
        Finsi
    Fin pour
    n ← n-1
    Jusqu'à (ok=vrai)ou(n=1)
4) Valeur(ch,T[i],e)
5) Fin tri
```

```
1) DEF PROC redondance (var T :tab ; var n :entier)
2) i ← 0
3) Répéter
    i ← i+1
    j ← i+1
    Répéter
        Si T[i]=T[j]
            Alors Pour k de j à n-1 faire
                T[k] ← T[k+1]
            Fin pour
            n ← n-1
        Sinon j ← j+1
    Finsi
    Jusqu'à (i>n)
    Jusqu'à (i=n)
4) Fin redondance
```