

MCK GAMEDEV MEAT UP 2024

(пояснение, драфт и возможности мероприятия)

Дата мероприятия
10 августа 2024 года - суббота

В московской геймдев сообществе сложилась давняя традиция - летом в городских парках устраивать шашлыки “профильной тусовки”. За последнее время собраться не удавалось, однако, поток многочисленных просьб повторить не утихает.

Именно поэтому один из постоянных организаторов мероприятия Марина Суполярина и глава молодого амбициозного коллектива AGD Никита Темнов решили восстановить традицию: собрать давних участников и пригласить новых, но в несколько ином формате.

Каждое такое событие сопровождается разговорами о различных проектах, новостях и тенденциях индустрии, в связи с чем было принято решение не просто поддержать атмосферу нетворкинга, но и сформировать официальную программу, предоставив возможность гостям выступить на **MEAT UP 2024**.

На мероприятии будет организована зона для спикеров, фуршетная зона, площадки для свободного обмена контактами и творчества. Также для улучшения условий пребывания гостей планируется спецобслуживание, чтобы не тратить драгоценное время на приготовление, уборку и прочие сопутствующие организационные моменты.

Организаторы приглашают не только представителей игровой, IT индустрий, но и непрофильных спонсоров, специалистов и руководителей компаний различных профилей и отраслей.

Также будет обеспечено присутствие инфлюенсеров и журналистов профильных СМИ.

Организаторы готовы рассмотреть различные условия/форматы участия гостей, спикеров и брендов.

Вход на мероприятие по предварительной регистрации. Единственное обязательное условие при регистрации - возраст 21+

Локация мероприятия: [LOFT 2'25](https://loft225.ru/)

https://drive.google.com/drive/folders/1Bq7EM9kuLcKNI6GsZo_j8r1O_psOIIS4?usp=sharing

Адрес: г. Москва Рубцовско-Дворцовая ул., 6А, Москва, 107014

План мероприятия:

в перерывах играет музыка

13:00 - Открытие входа для гостей

13:20 - Вступительное слово организаторов

(Состав: Темнов Никита и Марина Суполярина)

13:35 - Лазерно-Шоковый Уголок

13:35 - перерыв

13:40 - Блиц-знакомство - двух минутные выступления (микро в зале)

[для партнеров и спонсоров]

(Ведущий - ????? от ?????)

14:00 - Блиц-знакомство - минутные выступления (микро в зале)

(открытый spot-light для всех желающих)

(Ведущий - ????? от ?????)

14:30 - перерыв и открытие фуршетного стола

14:50 - Круглый стол “Арт директора: за и против”

(Модератор - **Иван Смирнов от Smirnov School**)

15:50 - перерыв

16:00 - Круглый стол “Геймдев СМИ рубрика: новые тренды”

(Модератор - **Александр Никитенко от GameGuru**)

17:00 - Плей-тесты, Шоу-кейсы

17:20 - Презентация “Настольно-Ролевой Досуг”

(Спикер - **Мария Петрова от клуба “9 жизней”**)

17:30 - перерыв

18:00 - Круглый стол “APY-IT” и программа “неигровой бизнес”

(Модератор - **Темнов Никита от AGD**)

19:00 - перерыв

19:10 - “Нетворкинг у костра”

19:30 - Официальное закрытие и заключительное слово

(Состав: Темнов Никита и Марина Суполярина)

19:30 - Афтер-пати

21:00 - Конец мероприятия

23:00 - Афтер-афтер-пати “на хате у Темнова”

Ведущий:

Это не финальный план

Меню

🍢 Шашлык - Свиной и куриный

🍟 Гарнир - Картофельные крокеты

🥬 Овощи - Помидоры, огурцы и соленые огурцы

🥗 Закуска - Маринованная капуста

🧂 Соусы и специи - Соль, перец, кетчуп томатный

🥞 Лаваш

🍪 Сладости - крекеры "рыбки", печенье "Курабье", мармелад и чупа-чупсы

🥤 Безалкогольные напитки

- Кока-кола "Черноголовка"

- Яблочный сок

- Вода минеральная

🍷 Алкогольные напитки - Виски, вино красное сухое

По желанию, вы можете принести свои напитки и еду. Необходимо согласовать с @supolyarina, написав ей в личные сообщения



Кадровый состав

1. Организаторы
 - 1.1. [Марина Суполярина](#) - Хранитель традиции
 - 1.2. [Никита Темнов](#) - Профессиональный мемолог и суетолог
2. Кураторы
 - 2.1. [Геннадий Апресов](#) - Главный по шашлыкам
 - 2.2. [Евгения Эрдман](#) - Курирующий куратор
 - 2.3. [Арина Хорошилова](#) - Старпом AGD
3. Ведущий
 - 3.1. [Сергей Хоббит](#) - Единственный и неповторимый
4. Спикеры
 - 4.1. [Мария Петрова](#) - Клуб "9 Жизней"
5. Круглый стол "Арт директора: за и против"
 - 5.1. [Иван Смирнов](#) - Модератор (Smirnov School)
 - 5.2. [Иваницкая Александра](#) - Спикер (Welsharess games)
 - 5.3. [Григорий Давыдов](#) - Спикер (Playrix)
 - 5.4. [Алексей Найденов](#) - Спикер (Indi)
 - 5.5. [Владимир Воронов](#) - Спикер (Bidease)
 - 5.6. [Олег Шарабанов](#) - Спикер (Innova)
6. Круглый стол "Геймдев СМИ. рубрика: новые тренды"
 - 6.1. [Александр Никитенко](#) - Модератор (GameGuru)
 - 6.2. [Александр Артёмов](#) - Спикер (Навигатор игрового мира)
 - 6.3. ~~[Константин Бучнев](#) - Спикер (ЗамГенДир. АНО АКИ)~~ **заболел**
 - 6.4. ~~[Глеб Кадомцев](#) - Спикер (digital дир. Game Art Pioneers)~~
 - 6.5. ~~[Алексей Фомин](#) - Спикер (Хабр)~~
 - 6.6. [Антон Белый](#) - Спикер (Издательство «Известия»)
7. Круглый стол "АРУ-IT" и программа "не игровой бизнес"
 - 7.1. [Никита Темнов](#) - Модератор (CEO AGD)
 - 7.2. [Владимир Ковтун](#) - Спикер (Game Designer Ciliz, NullFall)
 - 7.3. [Юрий Сироткин](#) - Спикер (Game Designer Evo Core)
 - 7.4. [Иван Комиссаров](#) - Спикер (Game Designer Издательство Просвещение)
 - 7.5. [Екатерина Пучкова](#) - Спикер (PR VK Play и АПРИОРИ)
 - 7.6. [Слава Лаук-Дубицкий](#) - Спикер (Game Designer Game Art Pioneers)
8. Шоу-кейсы и плей-тесты
 - 8.1. [Звездный Океан](#) [Концепт] (1) - [Алексей Борисов-Гагаринский](#)
 - 8.2. [The Way of the Tray](#) [Демо] (1) - [Михаил Майоров](#)
 - 8.3. [Sumo Tatami](#) [Демо] (2) - [Константин Кондюков](#)
 - 8.4. [Siberian Way horror novel](#) [Демо] (2) - [Александра Корнилова](#)
 - 8.5. [Mono Race](#) [Бета] (1) - [Антон Алехин \(+Диана\)](#)
 - 8.6. [Metacraft](#) [Демо] (1) - [Денис Гончаров](#)
 - 8.7. [Сердце Алтая](#) [Демо] (2) - [\(Antelus Games\)](#)
 - 8.8. [Spear Song](#) [Демо] (2) - [Пётр Костенко](#)
 - 8.9. [Necroking](#) [Демо] (2) - [Владимир Коробейников](#)
 - 8.10. [Greeded](#) [Демо] (2) - [Владимир Коробейников](#)
 - 8.11. [The Hungry Town](#) [Демо] (1) - [Алексей Найденов](#)
 - 8.12. [Нефелия](#) [Демо] (1) - [Елена Марковская](#) (Dieselduck)

Контакты

Суполярина Марина

+79032852479 (wts до 1.08)

<https://t.me/supolyarina>

Темнов Никита - Abyss Games Development (**AGD**)

+7(926)646-38-53

<https://t.me/blackcheshir>

blackcheshir@yandex.ru

Об AGD

[VK AGD](#)

[Discord AGD](#)

[Telegram AGD](#)

[Презентация AGD](#)

Что интересного на MCK GAMEDEV MEAT UP 2024?

- Круглый стол “Арт директора: за и против”
- Круглый стол “Геймдев СМИ: Живее всех живых!”
- Круглый стол “АРУ-IT” и программа “не игровой бизнес”
- Плей-тесты и шоу-кейсы
- Фуршет, шашлыки, хорошее настроение
- Прохладительные напитки + алкоголь
- VR уголок
- Лазерно-шоковый уголок
- Корзинки с визитками
- Доска объявлений
- Граффити-Стена

(сделаем стену хотя бы тут, если не в VK)

В РАЗРАБОТКЕ:

- *Тематическая фотозона*
- *Стенды с презентациями / Шоукейсы и самопиар*

А ТАКЖЕ:

- Нетворкинг
- Освещение в СМИ - PR и реклама
- Привлечение инвестиций и спонсоров
- Информация о глобальных движах:
 - GameDev Hub
 - АРУ-IT (Альянс РУ IT)
 - Профильное высшее образование Геймдев отрасли
 - Стандартизация Геймдев индустрии
 - GameDev Online Influence
 - IT&G (IT & GAMEDEV) Профсоюз
 - Программа “НИБ” (Неигровой бизнес)

Организаторы открыты к вашим предложениям в дополнении и расширении данного списка активностей, инвестициям и спонсорству!