


## Emneplan -Makt

<p><b>Kunst og håndverk - Bærekraft, bruke restemateriale</b></p> <p><b>Tema:</b> Bruk opp, ikke kast!</p> <p><b>Varighet:</b> 7 uker x 3 3 oppgaver som roterer.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Leire (lage ei skål med mønster)</li><li>- Sløyd (ramme til speil)</li><li>- Maling ; male et bilde i vannmaling</li></ul>	<p><b>Bilde</b></p> 
<p><b>Læringsmål:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Kunne være utprøvende og problemløsende</li><li>- Kunne bruke hensiktsmessige teknikker og redskaper</li><li>- Kunne reflektere over kvaliteten av eget arbeid</li><li>- Kunne vise designprosess, fra idè til ferdig produkt</li></ul>	
<p><b>Hovedspørsmål:</b></p> <p>Få kjennskap til skandinavisk mønsterdesign</p> <p>Få kjennskap til miljøkunstneren Hundertwasser og hva han sto for.</p> <p>Utnytte restematerialer i designprosess med fokus på geometriske former.</p>	<p><b>Sentrale begreper:</b></p> <p>Komplementærkontrast</p> <p>Glasing</p> <p>Designprosess</p>
<p><b>Arbeidsmåter:</b></p> <p>Bearbeide harde materialer (tre)</p> <p>Bearbeide plastiske materialer (leire)</p> <p>Tegne/Male</p>	<p><b>Ressurser:</b></p> <p><a href="https://www.youtube.com/results?search_query=hundertwasser">https://www.youtube.com/results?search_query=hundertwasser</a></p>

**Vurdering:**

**Midtveisvurdering av designprosess og ferdig produkt.**