

Der Leuchtturm



Der Leuchtturm ragt majestätisch über die stürmischen Gewässer und dient als lebenswichtiger Orientierungspunkt für abenteuerlustige Seefahrer.

Mit seiner imposanten Architektur und dem leuchtenden Feuer auf seiner Spitze weist er den Weg in die sicheren Hafenstädte oder zu lohnender Beute.

Die Grafik sieht mehr nach Turm aus, was daran liegen mag, dass hier die Grafik vom Turm verwendet wurde, den keiner mehr braucht.

Funktion

Wenn sich dein Schiff in Reichweite eines Leuchtturms (Reichweite = Ausbaustufe des Leuchtturms) befindet, kann es sich ohne Bewegungspunkte-Verbrauch und ohne Schaden über Hindernisse hinweg direkt zur Insel mit dem Leuchtturm begeben.

Bei der Reichweite werden die Anzahl der Felder X und die Anzahl der Felder Y addiert.

Der Effekt eines Leuchtturms gilt für alle Spieler bei allen Leuchttürmen.

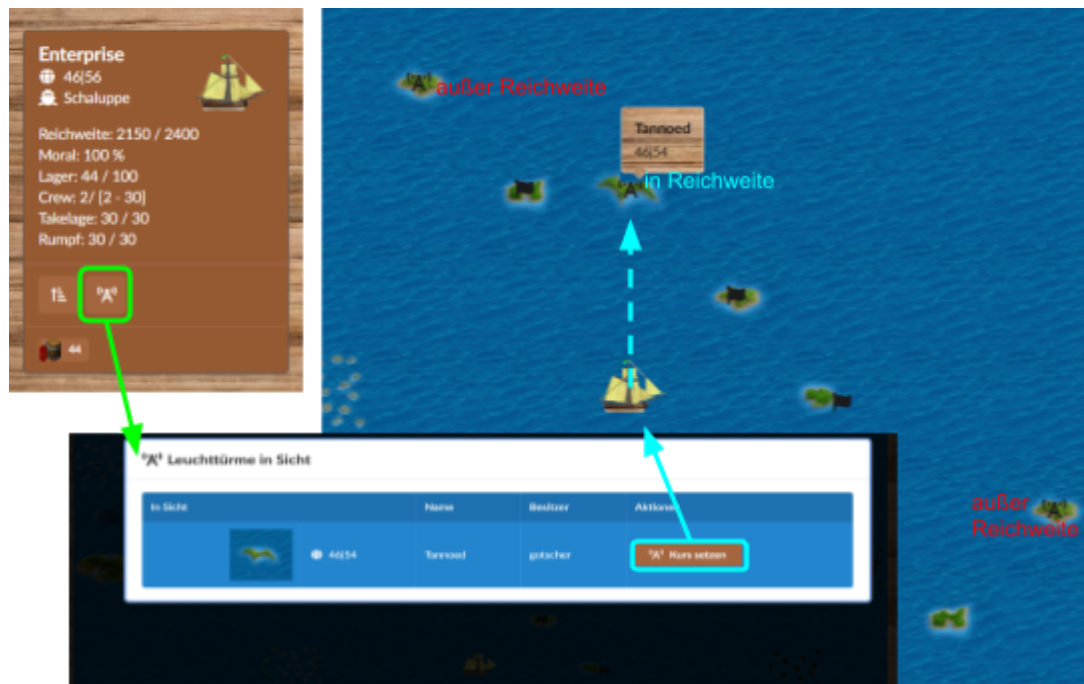
In Kürze: Der Leuchtturm kann vom Inselbesitzer aus- und eingeschaltet werden.



Aktion für alle Schiffe "Leuchtturm ansteuern"

Klicke in der Schiff-Ansicht auf den Button "Leuchtturm ansteuern". Es öffnet sich ein Fenster mit allen Leuchttürmen in Sicht. Wenn du jetzt auf "Kurs setzen" klickst, bewegt sich das Schiff ohne Bewegungspunkte-Verbrauch und ohne Schaden zu nehmen, direkt über Hindernisse hinweg zur Insel mit dem Leuchtturm.

ACHTUNG: Beim Klick auf die Karte wird der Effekt des Leuchtturms nicht ausgelöst!



Zurück:

[Inhaltsverzeichnis](#)

[Pre-Alpha Guide](#)