

Протокол №6
засідання циклової комісії інформаційних технологій
Млинівського технолого-економічного фахового коледжу

від 16 січня 2025р.

Присутні: всі члени комісії, завідувача відділенням Дубінчин Т.М., Карпюк О.П.
Новосад Г.Ю. –куратор групи К31, Йосенко С.А. – куратор групи К21.

ПОРЯДОК ДЕННИЙ

1. Затвердження навчально-методичної документації фахових освітніх компонент (дисциплін) та оновлених навчально-методичних комплексів на II семестр 2024-2025 навчального року.
2. Тиждень циклової комісії
3. Формування тематики дипломного проектування та курсових робіт з програмування.

I

СЛУХАЛИ: голову циклової комісії Осовську І.П., яка доповіла про готовність навчально-методичної документації до затвердження. Було відзначено, що всі необхідні документи (програми дисциплін, робочі плани, методичні рекомендації) оновлені відповідно до стандартів фахової передвищої освіти.

ВИСТУПИЛА: завідувачу методичним кабінетом Карпюк О.П., яка вказала на складові методичного забезпечення освітнього процесу та наголосила на важливості врахування інноваційних методик у викладанні інформаційних технологій.

УХВАЛИЛИ: Затвердити навчально-методичну документацію фахових освітніх компонент (дисциплін) та оновлені навчально-методичні комплекси на II семестр 2024-2025 навчального року.

ПРОГОЛОСУВАЛИ: «за» – одноголосно.

II

СЛУХАЛИ: завідувачку відділенням інформаційних технологій Дубінчин яка повідомила про необхідність проведення тижня циклової комісії та наголосила на важливості залучення студентів до активної участі в організації заходів, зокрема в проведенні демонстраційних проєктів і практичних воркшопів.

ВИСТУПИЛА: голова циклової комісії - Осовська І.П, яка розповіла про формат проведення тижня циклової комісії та запропонувала план роботи, який включає: конкурси студентських проєктів; майстер-класи від викладачів; відкриті заняття; зустрічі з фахівцями галузі ІТ; виставку навчальних матеріалів.

УХВАЛИЛИ: тиждень циклової комісії провести з 17 по 23 лютого 2025 р. на базі фахових дисциплін.

ПРОГОЛОСУВАЛИ: «за» – одноголосно.

III

СЛУХАЛИ - завідувачку відділенням інформаційних технологій Дубінчин Т.М, яка довела до відома інформацію про стан методичного забезпечення для курсових робіт та дипломного проектування викладачами комісії

ВИСТУПИЛА: Осовська І.П. – голова циклової комісії, яка доповіла про своєчасне формування тематики дипломних проектів та курсових робіт з програмування для студентів групи КЗ1

ВИСТУПИЛА: викладач програмування Шроль Т.С., про відповідність тем курсових робіт, що відповідають актуальним нормам.

УХВАЛИЛИ: затвердити сформовані теми для дипломних проектів та курсових робіт з програмування. (теми додаються)

ПРОГОЛОСУВАЛИ: «за» – одноголосно

Голова циклової комісії
інформаційних технологій

_____ Ірина ОСОВСЬКА

Перелік тем дипломних проєктів для студентів спеціальності 123 «Комп'ютерна інженерія»

1. Розробка веб-сайту для місцевого кафе/ресторану.
2. Створення персонального портфоліо для дизайнера.
3. Розробка інтернет-магазину з використанням CMS WordPress.
4. Створення навчального сайту для дистанційного навчання.
5. Розробка інформаційного порталу для туристів.
6. Веб-додаток для бронювання місць у кінотеатрах.
7. Розробка сайту-форуму для обговорення технічних питань.
8. Створення інтерактивного веб-додатку для планування бюджету.
9. Розробка сайту-блогу для студентів-розробників.
10. Створення локального сайту новин для громади.
11. Розробка макету автоматичного нічного освітлення.
12. Схема простого сигналізатора для охорони приміщень.
13. Конструювання пристрою для вимірювання температури з цифровою індикацією.
14. Система керування вентилятором на основі температурного датчика.
15. Розробка моделі керування вуличним освітленням.
16. Прототип лічильника людей для входу в приміщення.
17. Схема зарядного пристрою для мобільних телефонів.
18. Розробка пристрою автоматичного поливу рослин.
19. Конструювання простого пристрою для охолодження процесора.
20. Модель автоматичного вмикання сигналу при спрацюванні датчика руху.
21. Створення бази даних для бібліотеки навчального закладу.
22. Розробка бази даних для обліку студентів і відвідувань занять.
23. Розробка бази даних для управління складом (товари, поставки, продажі).
24. База даних для управління замовленнями в кафе.
25. Створення бази даних для системи запису до лікаря.
26. Розробка бази даних для електронного журналу оцінок студентів.
27. База даних для управління автопарком (машини, маршрути, водії).
28. Розробка бази даних для туристичної агенції.
29. База даних для обліку витрат і доходів малого бізнесу.
30. Розробка бази даних для управління клієнтами у фітнес-клубі.
31. Створення мобільного додатку для ведення особистого бюджету.
32. Розробка настільного додатку для шифрування текстових повідомлень.
33. Створення простого редактора графіки на Python.
34. Розробка чат-бота для Telegram на Python.
35. Створення додатку для складання розкладу занять.
36. Розробка програми для управління домашніми справами (To-Do List).
37. Додаток для вивчення іноземних слів із функцією тестування.

38. Розробка гри "Морський бій" на C++ або Python.
39. Додаток для розрахунку калорій у раціоні.
40. Створення мобільного додатку для нотаток із функцією синхронізації.
41. Розробка 2D-гри "Лабіринт" у Unity.
42. Створення простої 2D-гри "Аркоїд".
43. Розробка 2D-гри "Бій танків" із багатокористувацьким режимом.
44. Розробка 3D-симулятора керування автомобілем.
45. Створення 3D-гри "Пригоди в замку" з простими механіками.
46. Розробка гри-клікера на основі Unity.
47. Створення 3D-платформера із кількома рівнями.
48. Розробка гри "Космічний шутер" із 2D-графікою.
49. Розробка 3D-головоломки з елементами фізики.
50. Створення гри "Змійка" з 3D-графікою.
51. Проектування локальної мережі для малого офісу.
52. Побудова комп'ютерної мережі для навчального закладу з використанням Cisco Packet Tracer.
53. Розробка тривимірної моделі мережі для віртуального офісу.
54. Проектування мережі з сервером і резервним копіюванням даних.
55. Розробка схеми бездротової мережі для кафе.
56. Побудова мережі з підключенням відеоспостереження.
57. Налаштування VPN-з'єднання в корпоративній мережі.
58. Проект мережі для дому з використанням маршрутизаторів і хмарного сховища.
59. Розробка комп'ютерної мережі для невеликого інтернет-магазину.
60. Побудова VLAN-мережі для поділу підрозділів організації.