

«Вилка пище-вод»

3500 золотых монет

Проклятый предмет

Очень прочная вилка, внешне напоминающая золотую, у неё 4 кажется слишком длинных для вилки зубьев, а на нижней её части находится прилепленная к ней бумажка которую никакими силами не убрать, на которой схематично изображены зубы и глаз (стикер мимика)

Лор:

Эта была обычная вилка пока бывший дворецкий царя, не устал от службы и не решил устроить покушение на корону, прикрепив стикер мимика к вилке и подложив её королю он думал что вилка просто откусит королю язык за все его слова лживые, но даже после того как король взял её ничего не случилось, дворецкий же думал что волшебник обманул его, но стоило королю воткнуть вилку в свою картофелину, как весь зал засиял от золотого свечения вилки которая в мгновение ока поменяла свой внешний вид, и задрожал весь стол, и заходили стулья и стали неестественно гнуться, и начала сбиваться вся еда посреди зала в одно чудовище, король увидав такое немедленно вскочил запрыгнув на поднимающуюся гору еды и вырвал вилку с верхушки, и только он это сделал как рухнула вся еда не успев собраться в единый хаос, приказал король запретить вилку в королевскую сокровищницу, и не видел мир её с того момента. Королевство давно поникло, мир давно поменял свой взор, и на руинах королевств давно разобрали все что блестит, так и бродит вилка по миру устраивая хаос.

При втыкании вилки в еду, вся ближайшая еда, столы, стулья, чашки и тарелки (не столовые приборы, вилка не любит конкурентов) в радиусе в 30 футов будет притягиваться к вилке для того чтобы организовать из всей массы монструозное существо сметающее все вокруг.

Её внешний вид и размер зависят полностью от того что было на столе и что было вокруг.

Вся конструкция монстра зависит от вилки, вилка всегда будет наверху, существо всегда находится в движении.

После полной организации тела, вилка будет искать другую еду и приборы для того чтобы становится ещё больше, после создания первичного тела еда не притягивается и существо должно само его подбирать.

Каждый такой монстр уникален.

НЕ работает при втыкании вилки в труп,

Исключительно приготовленная еда поданная к столу.

Характеристики монстра:

Тип: чудовище

Хиты 75 (9к10 +27)

КД 15

Размер: большой

Скорость: 45 футов

Передвижение: ходьба

Сила 18 (+4)

Ловкость 12 (+1)

Телосложение 16 (+3)

Интеллект 3 (-4)

Мудрость 10 (0)

Харизма 5 (-3)

Спас броски: ловкость (+4) телосложение (+6)

Неуязвимость к состояниям: очарованный, истощение, испуганный, парализованный, отравленный.

Иммунитет к урону: яд, психическая энергия.

Уязвимость: огонь, дробящий урон.

(Заклинание рассеивание магии использование на этого монстра нанесет гарантированное количество урона равное $8к8 +8$. если монстр не преуспееет в спас броске телосложения сл. 15, то он рассыпется от этого заклинания.)
5 уровень опасности.

Действия:

Мультиатака: удар массой +7 к попаданию, 10 футов досягаемость

Перекат: существо перемещается на 30 футов и все кто встал у него на пути должны преуспеть в спас броске ловкости (15) иначе будут сбиты с ног, выронят оружие, и получают урон в размере 2 к 10 хитов

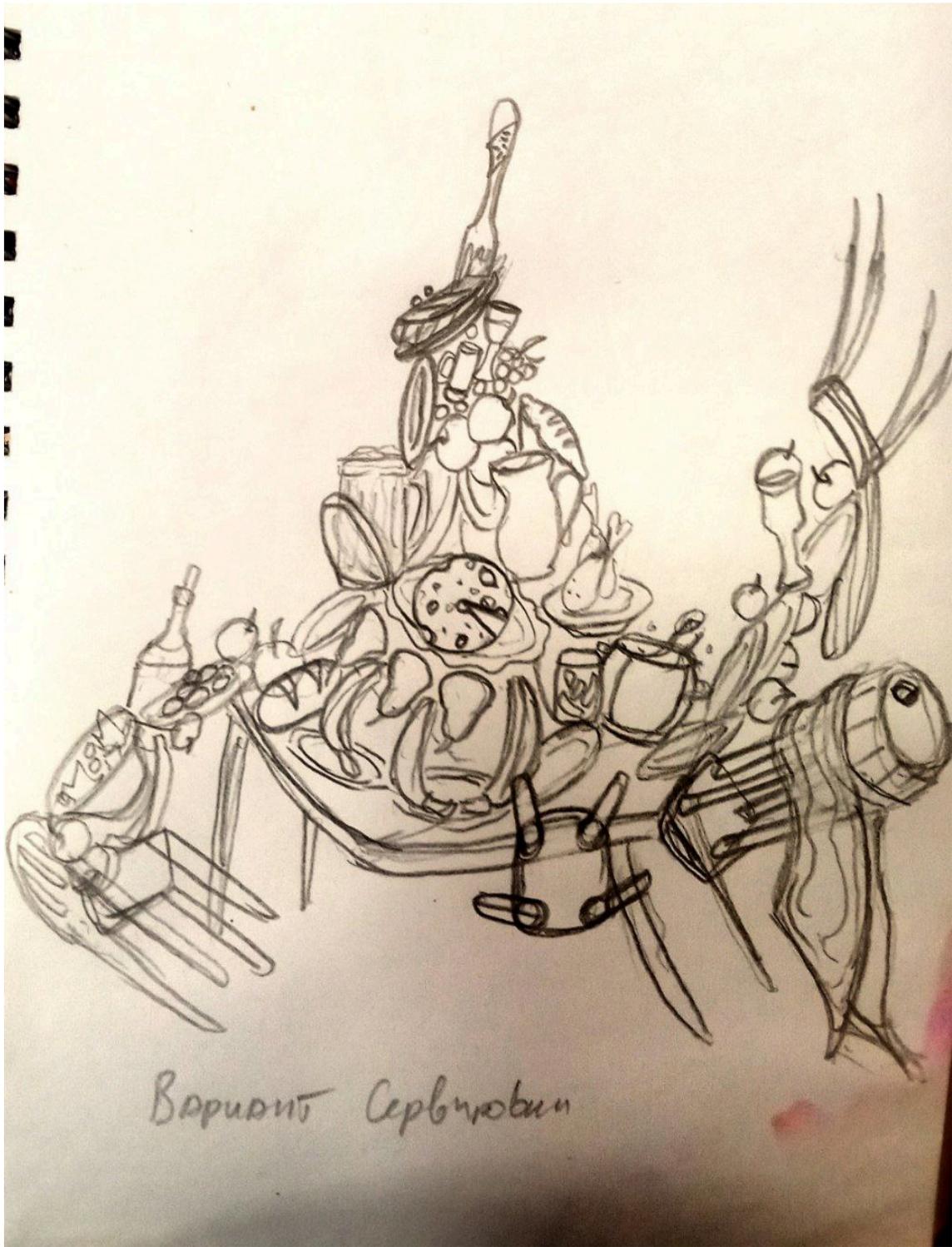
Спасение командующего: существо бросает кусок себя (в котором находится вилка) нанося себе $3/8$ хитов, на расстояние в 75 футов, то что осталось на месте распадается, и вилка контролирует только ту часть которую он бросил.



Вариант внешнего вида 1



Первый концепт.
Вариант внешнего вида 2



Вариант внешнего вида без цвета

Автор идеи и рисунков: Роман Холкин