

Jak si vybrat správné náboženství

Existence různých bohů na Tornelionu je nepopíratelná, takže na *víru* je potřeba nahlížet spíše jako na polyteismus ve starém Řecku, než na třeba křesťanství (kde není přímý důkaz Boží existence).

Mnoho tornelionských bohů je již zapomenutých, moc jiných je malá kvůli nízkému počtu jejich uctívaců. Jsou ale i bohové velice aktivní a občas se stane, že kolektivní vírou v něco nebo někoho vznikne dokonce božstvo nové.

Smrtelní obyvatelé Tornelionu mají každopádně poměrně velký výběr a v něm volnost.

Při výběru, v koho budu věřit, je dobré si uvědomit, že není vůbec nutné vyznávat pouze jedno božstvo (byť asi nějaké pro mě bude to hlavní). Například alchymista se může před započetím výroby amuletu pomodlit k Dawerovi, ať se dílo zdaří, později se při experimentech a bádání modlit k Meris, aby mu poskytla inspiraci, a nakonec se před výpravou do Hvozdu pomodlit k Solathó, aby mu přálo štěstí a přežil to ve zdraví.

Obdobně to samozřejmě platí také v rámci jedné víry - není jediná správná cesta, jak věřit. V rámci Brožova tak klidně můžete narazit na tři kněze Dawera, kdy každý bude mít trochu jiný přístup (připodobnit to můžeme ke katolíkům, protestantům a pravoslavným křesťanům), a nebude to špatně, naopak!

(Snahou je, aby si jednoho boha neuzurpovala jedna hráčská skupina.)

Některé víry nemají v současnosti aktivní hráče či kněží, pár je jich nových díky aktivitě hráčů, a v neposlední řadě jsme pár bohů přidali i ze strany org-teamu, aby byla širší nabídka. Náboženství nejsou pojata dogmaticky, lze s nimi v určitých mezích pracovat a uzpůsobovat je podle potřeb kněží a hráčů-věřících.

Níže tedy naleznete výčet jednotlivých božstev a náboženství v abecedním pořadí s jednoduchou charakteristikou jejich věřícího (více se o božstvu dočtete po kliknutí na jeho jméno):

- pro vyznavače až slepé spravedlnosti a nebo ty, kteří řeší osobní pomstu či chtějí zničit vše ze svého pohledu špatné, je tu [Andra](#).
- pokud je tvůj život nějak spojený s vodním živlem, ať už řekami nebo mořem či deštěm, je zde čtveřice vodních bohů [Aquattuori](#) - Kermoi, Momlok, Lacuviri a Achertef.
- vidím-li neobyčejnou moc v magii (a nemusím být ani mág), toužím po harmonii s univerzem, souzním s rytířskými ctnostmi a nechci být jen figurkou na šachovnici bohů, je zde Ordo Arcaneum a víra v [Aether](#).
- bůžek [Ba'Hnus](#) sice nepatří mezi těžké váhy mezi bohy, ale nabízí ochranu všem vyděděncům a odpadlíkům, kteří o ni stojí.
- bůh války [Belet Archos](#) je dobrou volbou pro ty, jenž se živí bojem či lovem, nebo v nich prostě jen nachází potěšení.

- pro ty, kteří věří, že neexistuje dobro bez zla, světlo bez tmy, a smysl leží v rovnováze, tedy ve stínu, či se snaží uchovat nebo naopak rozkrýt tajemství, je tu [Borgal](#).
- vidím-li největší smysl v řemesle a tvrdé a poctivé práci, nabízí se [Dawer](#) (a nemusím být trpaslík, ačkoliv je jejich stvořitelem).
- naprostou zkázu a devastaci pak přináší [Devran](#), Požíračka světů. Jen blázen by ji vzýval, leč z touhy po totální pomstě se tak občas stane. Následky bývají strašlivé.
- pokud smysl a řád v dění kolem sebe postrádám nebo nehodlám podporovat, naopak chci směřovat k přirozenému stavu věcí, je tu [Chaos](#).
- [Charubis](#) dohlíží na důstojnou cestu duše zemřelých do Zásvětí a ve velice výjimečných případech může smrtelné duši nabídnout dokonce i reinkarnaci, je-li toho hodna.
- [Kaarmeitia](#) je zde pro všechny zamilované, ale i ty, kteří si nechtějí nechat upírat slast, rozkoš a potěšení všeho druhu, které náš svět nabízí.
- odvolávám-li se na moudrost a sílu předků, jsou tu pro mne [Kult Černého ptáka a nebo Řád Klubka](#) (víra kočkolídí).
- pokud si cením nejvíce vzdělanosti, moudrosti, ale i kreativity či inspirace, je zde [Meris](#). (Sem patří i **Kult krve** a **Vlastník moudrosti**, jedná se o odnože hlavního proudu víry.)
- pokud věřím v sílu přírody, uctívám život jako nejvyšší dar a věřím spíše v laskavý přístup, ačkoliv silového řešení se neštítím, mohu uctívat [Monu](#).
- [Quanzhen](#), filosofické náboženství z dalekého Leira, je vhodné pro ty, jenž touží po harmonii a souznění s celým světem.
- pokud věřím v sílu člověka a jeho schopnosti, považuji bohy za strůjce všeho neštěstí a myslím si, že by nás měli nechat na pokoji (a že je potřeba se připravit na válku s bohy), [Řád Draka](#) je jasná volba. (Není vhodné pro jinou rasu než lidi.)
- pokud věřím v přírodu, její koloběh a rovnováhu, ale neodpírám si potěšení, které mi její dary nabízí, dále věřím v účinnost a ospravedlnitelnost i násilnějšího a divočejšího přístupu a svět nevidím černobíle, ale spíš ve stupních šedi, zvolím [Satyruse a Velkou matku](#).
- pro ty, kdo rádi spoléhají na štěstí, přízeň osudu nebo prostě slepou náhodu, případně chtějí znát a změnit svůj osud, je zde bohyně [Solathó](#).
- pokud věřím v pokrok a rozvoj, vidím kolem sebe (i v přírodě) zákonitosti a řád, systém, cením si řemesla - potom [Strojový bůh](#).
- věřím-li v dobro v lidech (a jiných rasách), že dobro plodí další dobro a je třeba bojovat s temnotou ve svém nitru, tak zvolím [Světlo svaté](#).

- ohnivá bohyně [Sýfa](#), stvořitelka i ničitelka, je dobrou volbou pro ty, kteří stojí proti temnotě, nemrtvým a hodlají chránit smrtelné rasy proti ostatním bohům i za cenu vlastních obětí.

- pán nebes a hvězd, [Ten, jenž se zalekl své moci](#), je jeden z mrtvých Starých bohů. Občas ho následují ti, jenž si z něj vzali příklad a hodlají obětovat vše - včetně sebe - pro vyšší dobro.

- pokud očekávám novou válku mezi Bohy a chci být na straně pravděpodobného vítěze, věřím v posmrtný život či chci žít i po smrti a morální dilemata vidím jako nejednoznačná či nedůležitá, proč ne [Vítirix](#)?