

Лабораторная работа 38

Программные среды компьютерной графики, мультимедийные среды

Цель: изучить основы создания компьютерной графики, способы создания графических изображений, изучить основной состав и назначение графического редактора CS Photoshop, получить практические навыки при работе с растровой графикой.

ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ И ФОРМА ОТЧЕТНОСТИ:

Задание 1.

По следующей ссылке вы найдете урок по программе Photoshop:

<https://creativo.one/lessons/photo/5876-sozdaem-risunok-melom-iz-fotografii.html>

Выполните все шаги из этого урока и выложите в папке результат вашей работы в виде обработанной фотографии.

Задание 2

По следующей ссылке вы найдете урок по программе Photoshop:

<https://creativo.one/lessons/photo/5731-sozdaem-vintajnyiy-effekt-na-foto.html>

Выполните все шаги из этого урока и выложите в папке результат вашей работы в виде обработанной фотографии.

Задание 3.

По следующей ссылке вы найдете урок по программе Photoshop:

<https://creativo.one/lessons/design/8178-sozdaem-shablonyi-fotografii-iz-fotobudki-s-pomoschu-photoshop.html>

Выполните все шаги из этого урока и выложите в папке результат вашей работы в виде обработанной фотографии.

Задание 4.

По следующей ссылке вы найдете урок по программе Photoshop:

<https://creativo.one/lessons/photo/8140-sozdaem-dramatichnyiy-atmosfernyiy-effekt-na-foto.html>

Выполните все шаги из этого урока и выложите в папке результат вашей работы в виде обработанной фотографии.

КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ:

1. В чем состоит преимущество графического редактора Photoshop?
2. К какому типу графики относится графический редактор Photoshop?
3. Опишите подробно процесс создания нового слоя в программе Photoshop.
4. Опишите подробно процесс копирования изображения в программе Photoshop.
5. Опишите подробно процесс вырезание отдельных элементов из рисунка и вставки его в другое изображение в программе Photoshop.