

※주의사항※

- 실험에 참가할 때에는 **하나의 기기**만 사용해주세요. 여러 기기를 사용하는 경우 실험 진행 상황이 저장되지 않습니다.
- 모바일 기기에서는 실험 참가가 어렵습니다.
- 브라우저 캐시를 삭제하면 진행 상황이 삭제될 수 있습니다. 캐시 삭제를 삼가주세요.
- 실험에 참가하실 때는 시크릿 모드 사용을 삼가주세요. 진행 상황 저장이 어렵습니다.
- 안내를 읽은 뒤 설문에 꼭 참여해주세요.

프로그래밍 학습 질문 답변 실험 안내

본 실험에서 참가자께서는 웹 인터페이스상에서 조교와 학생의 대화를 보고 **수업과 프로그래밍**에 관련된 질문과 답변을 선택하시게 됩니다.

“**질문**”이란 대화를 나누면서 상대방의 답변을 요구하는 메시지를 말합니다. **질문**은 항상 물음표가 붙은 의문문의 형태가 아닐 수도 있습니다.

(e.g. “이 부분의 코드를 어떻게 짜셨는지 설명해주세요.”, “문제를 어떻게 푸는지 모르겠어요.”)

질문과 답변을 선택할 때에는 의미를 바꾸지 않는 최소한의 메시지만을 선택해주시기 바랍니다.

(e.g. “그 부분은 코드 직접 짜신 게 맞습니다 꼭 그림과 완전히 동일하지 않아도, 영상의 지침만 따라주시면 괜찮습니다!” → “그 부분은 코드 직접 짜신 게 맞습니다”)

질문과 답변을 선택할 시, 한 데이터에 **하나의 질문과 답변**만을 선택해주세요. 만일 한 메시지에 여러 질문이나 답변이 담겨있다면 **꼭** 수정하여 여러개의 질문과 답변으로 나눠주시기 바랍니다. 번호가 붙어있다면 번호도 지워주시기 바랍니다.

(e.g. “**1.** Task1과 Task4가 굉장히 유사한데, 구현을 하실 때 차이를 두신 점이 있나요?
2. Task5에서 i의 역할은 무엇인가요?” → “Task1과 Task4가 굉장히 유사한데, 구현을 하실 때 차이를 두신 점이 있나요?” / “Task5에서 i의 역할은 무엇인가요?”)

수업이나 코딩/프로그래밍과 관련 없는 질문은 선택하지 말아 주시기 바랍니다.

답변이 없거나 명확히 보이지 않는 경우도 선택하지 말아 주시기 바랍니다.

(e.g. 학번이 어떻게 되세요? 숙제 제출 기한이 언제인가요?)

실험에서 사용하실 웹 인터페이스의 전반적인 모습입니다.

Please select the question and answer pair

질문을 선택해 주세요

task 완료했습니다. 확인 부탁드립니다.

모든 task를 완료하신 것인가요?

task1은 확인 되었습니다. 2~5번의 경우는 코드가 안보인데 다시 한번 확인해주시겠어요?

확인 진행 중입니다. 잠시만 기다려주세요!

간단한 검사 목적으로 질문 하나씩 하겠습니다.

먼저 task2에서 go() 함수의 목적이 무엇인지 간단하게 설명해주실 수 있으신가요?

제가 만든 go()함수는 휴보가 하둠 한개를 뛰어 넘고 처음 상태처럼 만드는 과정을 정의한 것입니다.

여기서 처음 상태는하둠을 한칸 앞에 두고 오른쪽을 바라보고 있는 상태를 의미합니다.

확인했습니다. 다음 질문은 task 4에서 각각의 pick가 어떤 역할을 하는지 설명해주실 수 있으신가요?

pick(number)0는 앞으로 한칸 움직이며 beeper를 줄는 동작을 number의 수에 따라 반복하도록 설명한 것입니다.

확인했습니다. task4의 경우 이중 for문 등의 방법을 사용하면 훨씬 간단하게 만들 수 있기 때문에 나중에 꼭 시도해보시는 것을 추천드립니다.

task 완료했습니다. 확인 부탁드립니다.

아닙니다.

완료했습니다. 미처 확인하지 못해 죄송합니다.

넵 천천히해주세요!

질문 선택 완료

다음

선택한 질문/답

인터페이스의 왼쪽에는 조교와 학생이 나눈 대화가 있습니다. 조교의 메시지는 왼쪽의 초록색 메시지이고 학생의 메시지는 오른쪽의 회색 메시지입니다. 참가자께서는 이 부분에서 대화 내용 중 프로그래밍과 관련된 질문과 답변을 선택하시면 됩니다.

질문/답변 선택하기

질문을 선택해 주세요

앗 냅 그렇습니다.

task1은 확인 되었습니다. 2~5번의 경우는 코드가 안보인데 다시 한번 확인해주시겠어요?

완료했습니다. 미처 확인하지 못해 죄송합니다.

확인 진행 중입니다. 잠시만 기다려주세요!

넵 천천히 해주세요!

간단한 검사 목적으로 질문 하나씩 하겠습니다.

먼저 task2에서 go() 함수의 목적이 무엇인지 간단하게 설명해주실 수 있으신가요?

제가 만든 go()함수는 휴보가 허들 한개를 뛰어 넘고 처음 상태처럼 만드는 과정을 정의한 것입니다.

여기서 처음 상태는허들을 한칸 앞에 두고 오른쪽을 바라보고 있는 상태를 의미합니다.

확인했습니다. 다음 질문은 task 4에서 각각의 pick가 어떤 역할을 하는지 설명해주실 수 있으신가요?

pick(number())는 앞으로 한칸 움직이며 beeper를 줌의 동작을 number의 수에 따라 반복하도록 설정한 것입니다.

확인했습니다. task4의 경우 이중 for문 등의 방법을 사용하면 훨씬 간단하게 만들 수 있기 때문에 나중에 꼭 시도해보시는 것을 추천드립니다.

모든 task를 확인 완료하였습니다. 수고하셨습니다!

감사합니다! 이중 for문도 만들어보아 조교님께 질문드려보도록 하겠습니다!

질문 선택 완료

먼저 질문에 해당되는 메시지를 클릭하시면 위 그림의 파란 네모 안의 메시지처럼 색이 진하게 선택이 됩니다. 선택하신 메시지는 인터페이스 오른쪽에서 확인하실 수 있습니다. 하나의 질문에 해당하는 모든 메시지를 선택하신 뒤, **질문 선택 완료** (빨간색 타원) 버튼을 누르신 뒤 답변을 선택하실 수 있습니다. 동일한 방법으로 답변을 선택하고 **답변 선택 완료** 버튼을 눌러주세요.

질문/답변 수정, 질문 유형 고르기

선택한 질문/답

Q: 5번 문제에서 for loop 안에서 루프가 진행될 때마다 하나씩 증가하거나 감소하는 변수를 만들고 싶은데 파이썬에서는 어떻게 해야 하나요?

A: `count = 0` for `i in range(?)`: `count+=1` 이런식으로 늘려주시면 됩니다

질문 타입 (학생):

코드 이해

코드 오작동

코드 오류

함수/문법 사용법

알고리즘

과제 질문

질문과 답변을 선택하시면 위 사진처럼 오른쪽 패널에 선택하신 메시지가 보입니다. 만약 하나의 메시지에 여러 질문/답변이 있거나 무관한 내용이 섞여있는 등 수정이 필요한 경우에 오른쪽의 수정 버튼을 클릭해 수정하실 수 있습니다. 고르실때에는 모두 하나의 질문과 답변만을 포함하도록 수정해주시기 바랍니다.

만약 질문과 답변내에 개인정보가 (이름, 학번 등) 포함되어 있다면 삭제해주시기 바랍니다. (아래 그림 참고)

5번 문제에서 for loop 안에서 루프가 진행될 때마다 하나씩 증가하거나 감소하는 변수를 만들고 싶은데 파이썬에서는 어떻게 해야 하나요?

A: `count = 0` for `i in range(?)`: `count+=1` 이런식으로 늘려주시면 됩니다

질문 타입 (학생):

코드 이해

코드 오작동

코드 오류

함수/문법 사용법

알고리즘

과제 질문

수정을 마치셨다면 체크 표시를 눌러 완료해주시기 바랍니다.

다음으로 선택하신 질문의 유형을 골라주시면 됩니다. 각 질문 유형의 상세한 설명은 다음과 같습니다:

학생 질문

1. 코드 이해

학생이 코드를 이해하지 못하여 이미 작성된 코드에 대한 설명을 요구하는 질문 (e.g. “while True: 가 무슨 의미인가요?”, “state에서 true랑 false는 각각 뭘 의미하는거예요?”)

2. 코드 오작동

코드를 작성했지만 학생이 의도한대로 코드가 작동하지 않아 코드 수정을 위한 질문 (e.g. “오른쪽으로 돌아야 할 때 왼쪽으로 돌아서 진도가 안나가네요”, “코드 작성은 완료했는데 실행 결과가 다르네요”)

3. 코드 오류

코드에서 알 수 없는 에러가 생겨 어떻게 고쳐야 하는지 묻는 질문 (e.g. “작성했는데 자꾸 에러가 뜨네요”, “local variable 'a' referenced before

assignment라고 계속 나타나는데, 혹시 어느 부분에서 잘못된 건지 알려주실 수 있나요?”)

4. 함수/문법 사용법

특정 함수나 문법을 어떻게 쓰는지 묻는 질문

(e.g. “load_world로 불러오는 법을 모르겠어요”, “randint 함수는 어떻게 사용하는 건가요?”)

5. 알고리즘

과제의 해결을 위해 사용해야 하는 알고리즘에 대한 힌트나 접근 방식을 물어보는 질문

(e.g. “집 안에만 로봇이 돌아다니게 할 수 있는 방법을 모르겠습니다.”, “전체적인 코드 실행을 멈추는 게 있어야 할 것 같은데 그걸 어떻게 하는지 모르겠어요”)

6. 과제 질문

과제에 대해 궁금한 점이나 확인하고 싶은 부분을 묻는 질문

(e.g. “lab 6에 3번이 이해가 가지 않습니다.”)

조교 질문

1. 비교 질문

두 함수나 과제간의 차이점의 설명을 요구하는 질문

(e.g. “Task 3번의 Up 과 Down 함수의 차이를 설명해주실 수 있을까요?”)

2. 설계 이유 질문

학생이 어떤 이유/생각을 가지고 코드를 작성했는지 묻는 질문

“이유”를 묻는 질문이면 이 항목을 선택해주세요.

(e.g. “처음 두번은 set position을 하고 마지막엔 안하는 이유 설명해주세요!”)

3. 코드 구현/작동 방식 설명

코드가 어떻게 실행되고 돌아가는지에 대한 설명을 요구하는 질문

이유가 아닌 **단순 코드 설명**에 대한 질문이면 이 항목을 선택해주세요.

(e.g. “jump_one_hurdle() 함수의 동작을 설명해 주세요.”, “어떤 방식으로 하나의 파일의 내용을 다른 파일로 옮기는지 간단히 설명해주세요!”)

4. 함수/변수 의미 질문

사용된 함수/변수의 의미나 값에 대한 설명을 요구하는 질문

(e.g. “태스크 5번에서 i의 역할과 4의 이유를 적어주세요!”, “i%4==0인 경우는 어떤 경우이죠?”)

5. 코드 발전

코드를 조금 더 효율적으로/일반적으로 작성하는 방법을 생각하게 유도하는 질문

(e.g. “마지막에 **for** 문 대신 다른 것으로 바꿀 수 있을까요?”, “마지막 **while**문에서 **==False**대신 무슨 방법을 사용할 수 있을까요?”)

주어진 대화에서 수업과 프로그래밍에 관련된 질문과 답변을 **모두** 고르셨다면 아래의 제출 버튼을 눌러 제출해주시면 됩니다.

선택한 질문/답

먼저 task2에서 go() 함수의 목적이 무엇인지 간단하게 설명해주실 수 있으신가요?

✓

A: 제가 만든 go()함수는 휴보가 허들 한개를 뛰어 넘고 처음 상태처럼 만드는 과정을 정의한 것입니다. 여기서 처음 상태는 허들을 한칸 앞에 두고 오른쪽을 바라보고 있는 상태를 의미합니다.

✎

질문 타입:

전체 코드 설명 요청

특정 코드 설명 요청

유도 질문

예러 관련 질문

알고리즘 관련 질문

기타 질문

🗑

Q: task 4에서 각각의 pick가 어떤 역할을 하는지 설명해주실 수 있으신가요?

✎

A: pick(number)()는 앞으로 한칸 움직이며 beeper를 켜는 동작을 number의 수에 따라 반복하도록 설정한 것입니다.

✎

질문 타입:

전체 코드 설명 요청

특정 코드 설명 요청

유도 질문

예러 관련 질문

알고리즘 관련 질문

기타 질문

🗑

할당된 대화에 대해 질문/답변 선택과 제출을 모두 마치시면 실험이 종료됩니다.

링크를 통해 실험에 사용되는 웹 페이지에 접속하실 수 있습니다.

웹페이지에 접속하신 뒤 꼭 바로 이 설문에 참여해주세요!
설문에 답하지 않으면 보수 지급이 어렵습니다.

감사합니다.