

Torsdag 19/9

<https://forms.gle/mubGozr9pgroDEE46>

Program

8:00 - 8:30

- Dagens program [detaljeret](#)

Onsdag 18/9

Program

8:00 - 8:30

- I skal noterer ned hvilke ting I SKAL have lavet, og hvilke ting der kunne være gode at få lavet til jeres spil

8:30 - 14:15

- I skal arbejde videre på jeres spil hele dagen.

Tirsdag 17/9

Program

8:00 - 9:30

- Dagens program [detaljeret](#)
- I skal igang med at idéudvikle, så hvilke type spil vil I lave, og hvad er temaet osv
- I skal fordele jer så en er koder, og en er grafiker

9:50 - 13:30

- Programmer jeres spil

Mandag 16/9

Program

8:00 - 9:30

- Intro til ugen
- Grupper
- Prøv spil på [Scratch](#)
- De sidste års [vindere](#)
 - Hvilket kunne I bedst lide?
 - Hvad fungerer godt?

- [Skoletube](#)

9:50 - 11:20

- I skal starte følgende [tutorials](#) og lave spil i Scratch/Coding Lab

12:00 - 14:15

- I skal starte følgende [tutorials](#) og lave grafik i Piskel