

REGLAMENTO

4C Ladder Race LAS - LAN

1. Cuenta de juego y Nombre de Invocador

El jugador debe tener su Nombre de Invocador y RIOT ID en el servidor de **LATINOAMÉRICA SUR (LAS)** o **LATINOAMÉRICA NORTE (LAN)**, dependiendo la competencia elegida, actualizado en el Discord de la competencia. Si se ha introducido erróneamente o no está actualizado, los resultados no serán considerados al finalizar el torneo.

El Nombre del Invocador no puede contener vulgaridades ni obscenidades. 4Community cuenta con la habilidad de negar o descalificar a un jugador si no cumple con las normas establecidas. Tampoco podrá contener palabras que puedan ser interpretadas como apología del terrorismo, nazismo, xenofobia o cualquier otra temática considerada censurable.

1.2 Nombre de jugador

4Community y COMMUNITY GAMING se reservan el derecho de prohibir el uso de nombres y/o símbolos inapropiados en sus competencias. Esto incluye, sin ser limitativo:

- Cualquier palabra o símbolo protegido legalmente están prohibidos en general a menos que el dueño otorgue el permiso correspondiente.
- Publicidad o promoción de patrocinadores que sean única o ampliamente conocidos por pornografía, uso de drogas o cualquier otro tema o contenido para adultos.
- Cualquier nombre/símbolo respecto al origen, religión, política, raza, género, condición física o mental, orientación sexual, xenofobia, o cualquier tema que pudiera ser considerado censurable no está permitido.

1.3 Inscripción

Para la inscripción del torneo se deberá realizar un registro individual siguiendo estos pasos:

- Registro en la plataforma Community Gaming
- Inscripción en el torneo correspondiente: LAS - LAN
- Completar los datos solicitados en Discord en el canal correspondiente.

El registro debe estar completo hasta el Martes 15 de Febrero a las 00:15 GMT-5. Caso contrario, el jugador no podrá participar.

2. Formato de la competencia

Toda la competencia se realizará con el formato "Ladder Race" donde se tomará en cuenta la puntuación final de **"TFT CLASIFICATORIA"** del servidor correspondiente.

2.1 Fechas

El comienzo de la competencia será en conjunto con el lanzamiento del Set 6.5.

El torneo cerrará el día Lunes 28 de Febrero a las (GMT-5) 00:15

3. Premios

Premios:

Ladder Race LAS:

1er Lugar 75 USD

2do Lugar 50 USD

3er Lugar 25 USD

Ladder Race LAN:

1er Lugar 75 USD

2do Lugar 50 USD

3er Lugar 25 USD

Todas las entregas se realizan mediante **PAYPAL**. 4Community no se hace responsable de tasas e impuestos de la plataforma.

4. Desempates

Los criterios para desempatar serán los siguientes:

- Mejor porcentaje de victoria.
- Mejor porcentaje de Top 4
- Mejor porcentaje de Top 4 en las últimas 5 partidas

5. Bugs y problemas dentro de la partida

4Community no se hace responsable de ningún problema interno al juego.

El uso de bugs o errores del juego conocidos o no conocidos para el propio beneficio del jugador es motivo de descalificación o penalización.

6. Problemas técnicos

Los jugadores son responsables de sus propios problemas técnicos, los cuales incluyen, pero no se limitan a, problemas de hardware, software y/o conexiones a Internet.

7. Penalizaciones

Todos los insultos que ocurren durante un partido pueden ser castigados. Esto incluye pero no se limita al chat dentro del juego correspondiente, servidor de Discord, comentarios privados, chats de partidos y redes sociales.

Las penalizaciones dependen de la magnitud del incidente, la ubicación y la frecuencia del insulto. Algunos ejemplos de razones de penalización son pero no se limitan a:

- Declaraciones extremistas
- Amenaza de violencia
- Acoso sexual
- Acoso
- Insultos severos
- Enlaces pornográficos

Toda denuncia deberá ser presentada con las pruebas correspondientes.

8. Transmisión

Las partidas transmitidas de manera individual por cada jugador, podrán contener el media kit provisto por la organización.