

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト (Any%/JP)

[はじめに](#)

[魔法の木の实増殖について](#)

[増やすタイミングの優先順位](#)

[土のクリスタルまで](#)

[フォレスタ](#)

[ふもとの森](#)

[化石の迷宮](#)

[水のクリスタルまで](#)

[氷の洞窟](#)

[凍った滝つぼ](#)

[氷のピラミッド](#)

[風のクリスタルまで](#)

[フェアリア](#)

[生きている樹海](#)

[ウィンディア](#)

[風の山脈](#)

[パズズの塔](#)

[エンディングまで](#)

[ウィンディア](#)

[マックの船](#)

[ウィンディア](#)

[最後の城](#)

はじめに

- 一番下のセーブスロットに2回目のフェイが仲間のデータを用意する
- Any%では下記裏技バグを使用する
 - 2回目フェイの耐性持ち込み
 - アイテム0個購入によるアイテム変化、イベントアイテム作成
 - アイテム購入によるイベントアイテムスロットの書き換え
 - 消費アイテムの増殖
 - i. 味方をマニュアルにしておく
 - ii. 主人公がアイテムを使うところまで進める
 - iii. 逃げる
 - iv. 消費アイテムが増える
 - ダークキングへのケアル
 - 耐性のないボスへのレイズ／テレポ

魔法の木の実増殖について

1～2個増やす必要があります、安定を取るなら2つのほうがいいと思います。

増やすタイミングの優先順位

1. 木の実取得後、フレイムサウルス戦までの3体編成エンカウント
 2. 氷の洞窟のベレムナイトのフロア、ランドタートルシンボルでケンタウロス交じりだった時
 3. フレイムサウルス戦
 4. ベレムナイト戦
- 木の実取得後の化石の迷宮内3体エンカウント
どのみち逃げるのでこのタイミングで増やす

- 氷の洞窟のベレムナイト前、ランドタートルシンボルでケンタウロス交じりだった時
ランドタートルだけならフェイのサンダーのみで戦闘が終わります。
しかし、ケンタウロスが混じっていた場合、主人公の攻撃とケンタウロスのなぞなぞ
の時間が加算されてロスになるので、ケンタウロスが混じっていた時に逃げ増殖
を行い、ランドタートルのみを引ければ早くてラッキー。
秒単位の削りを意識するようになってからでOK。
- フレームサウルス戦
逃げたターンに主人公が倒れれば、1逃げで2個増やせる
- ベレムナイト戦
どうしても増やすタイミングがなかった時に、フレームサウルス戦と同様に行う。主
人公が倒れなかったら2回逃げなきゃいけないので非効率
- 凍った滝つぼのエンカウト
ベレムナイトをうっかり倒してやってきてしまった場合に行う
サハギン1体の時は経験値が少なくなるので、逃げ増殖を行い2体を狙う

土のクリスタルまで

- 名前入力から計測開始
- 運命の丘でベヒーモス戦、4回殴る、クリティカルを祈る。
 - 2ミス以上or向こうのクリティカル被弾で全滅ならリセット
- ふもとの森で右の岩を押して、枯れ枝を貰う

フォレスタ

1. 町の入口すぐ左の民家でカレンを仲間にする
2. 右上民家に裏口から侵入してケアルを回収

3. 主人公にケアル＋各種コンフィグ

- 数値表示、メッセージスピードを最速にするくらい
 - 数値表示は好み

ふもとの森

- ザコ戦
 - 1ターン目オート
 - 2ターン目はマニュアル、カレンは弱って無い敵を殴る
 - ミスったら泣く
- ミノタウロス戦は、カレンがひたすら殴る、主人公は防御
 - カレンが1T目にクリティカルを出したときだけ、主人公も攻撃
 - ミスったら泣く

化石の迷宮

ダンジョンの進み方

1. 流砂の真ん中を突っ切る
2. 飛び地を飛び越える
3. 爆弾のイベントで爆弾を譲ってもらう
4. 左のサンドウォーム、スケルトンの順番で倒して階段
5. B2は右に進んでスケルトン戦、骨を爆破、上に行ってゴーゴンとスケルトン、骨爆破、ミノタウロスゾンビを倒して下へ
6. B3、骨前のスケルトンを撃破、通路奥の小部屋で魔法の木の実を回収
7. 好みにクエイクを取得、木の実を増やすのをメインにするならいらない
8. 道なりに進んでフレームサウルス戦、基本的にはレイズで終わり
9. 帰り道、飛び地場所の上の方にある骸骨を爆破、ミスリルの盾を回収
10. 最初の部屋でポーションを回収

流砂の抜け方

1. 流砂に向かってジャンプ
2. 左に入れっぱなしにしておいて一歩左に進む
3. 下に進んで(押し戻されて)ジャンプ。これを繰り返し

戦闘について

1. 爆弾とロック手裏剣で進む、ロックの手裏剣がミスらないように祈る。
2. 3体エンカウントは逃げる。

水のクリスタルまで

- フォレスタでカレンにエリクサーを渡す
- フォーカスタワーで最初の左の壁を抜け、扉前の火薬を回収
- 天秤の祠でフェイ横のかやくを回収、フェイに話しかけて仲間にする
- アクエリアのフェイの家(左下民家)でイベント

氷の洞窟

基本的に道なりに進みます

戦闘+木の実について

- 主人公
 - 木の実が4つの時は、ランドウォームにクエイクを打つ
 - それ以外は爆弾
- フェイ
 - ソードラットとスカーレットはファイア
 - ポイズントード混じってたら主人公爆弾も併用
 - ケンタウロス、スバルナ、ランドタートルにはサンダー
 - 木の実が4つの時は、1戦目ランドウォームはファイア、2戦目以降ランドウォームは弓矢で間引きを行う
 - 使うのはスバルナ前

- 木の実が5つの時は、ランドウォームにサンダーを打つ
 - 使うのは2回目ケンタウロス後とボス前
- 注意点
 - ケンタウロス2戦目の後のソードラットシンボルを2体とも狩る。
 - 最深部までにレベル7になればベスト
 - 1Fで道中2体エンカが2回以上あったとき、不安なら帰りに2Fランドタートルシンボルをサンダーで狩る

ベレムナイト戦

HP2500

- 主人公
 - 爆弾orケアルフェイ
- フェイ
 - 1T目 全体サンダー
 - 2T目以降 ひたすら殴る
 - (木の実5つで魔力ダウン食らってないなら、サンダーが残り2発まではサンダー)
- 天秤の祠でワープして祝福の水を貰う
- アクエリアでイベント、出て凍った滝つぼへ

凍った滝つぼ

進み方

1. スタート目の前のブロックを左上へ設置
2. 道なりに進んでスタート地点左側ブロックを最初のブロックの位置へ
3. ジャンプして右側へ進み、右側ブロックを正方形型のブロックの場所の隣の大陸に密接する感じに動かす
4. 左上のブロックはボスへの架け橋
5. スタート地点にあるブロックは右側大陸の左端1マス上に設置

- サハギンはファイア、ラミアはサンダー＋爆弾で処理
- スノウクラブ戦前に木の実をフェイに使用し、主人公がレベル8であることを確認
- 足りない場合は1戦増やすか、そのままボス戦に進む
 - 記録狙いならそのままボス戦

スノウクラブ戦

HP3000

- 主人公
 - 1ターン目爆弾
 - それ以降斧
- フェイ
 - 1ターン目全体ファイア
 - もし主人公が1ターン目で倒れたら2ターン目もファイア
 - それ以降はサンダーをひたすら打つ
 - 主人公の斧2回＋サンダー5回で丁度倒せる
 - 主人公斧はフェイ弓矢と置き換えてもいい
 - 特にレベル7突撃時は主人公がすぐ倒れるので、フェイ一人で戦うのもあり
- 混乱が来ないことをマジで祈る、物理クリティカル食ったらキレル

氷のピラミッド

進み方

1. 木の実を使う
2. 左に進んで右のリフレッシャー、上に行って右、真ん中の道を抜ける。大回りして右上当たりの階段へ
3. 2F、そのまま左へ
4. 3Fはまず右に進み、像をつついてから道なりにもどり、反時計回りに大きく動く感じで階段へ
5. 4Fは左に道なり、5Fでわざと落ちて左すぐのヒールポーション箱を開ける

6. 左側にあるスイッチを押す
7. パラディンメール回収
8. きのみをフェイに使う(使い切るはず)
9. もう一度5Fに上がり、怪しい床を爆破。勇者の剣入手。
10. 道なりに進んでアイスゴーレム戦。倒した後、真下に落ちる。
11. その後、一步だけ右に移動して落ちる。
12. リフレッシャー左の宝箱で火薬を回収

戦闘について

- ラミア、スフィックスのエンカ
 - サンダーと爆弾で対処
 - スフィックス2体の時はサンダー単体
 - メイジ2+ラミアもサンダー+爆弾対処
- サハギンorメイジ(じーさん)のエンカ
 - ファイアと爆弾で対処
- コカトリス(鳥)のエンカ
 - オート弓矢と爆弾で対処。
 - メイジ交じりで回復を使われた、主人公が石化した時はフェイのファイアで対処
- ギャザー(目玉)、フリーザー(カニ)
 - フェイ庇う主人公爆弾
 - フリーザー+ギャザーの時はフリーザーをフェイが殴る
 - ギャザー3やギャザー2+コカトリスの時はフェイが弓矢で間引き

アイスゴーレム戦(要練習)

HP6500

- ファイアと爆弾で攻撃
 - ダメージと釣り合わないので、主人公は戦闘不能までひたすら爆弾。
 - 戦闘不能になったらレイズで起こす
- 主人公フルHP、フェイHP400くらいなら主人公ケアルも視野

- フェイはHP250以下なら回復を優先
- 吹雪はHPが200回復される＋全体攻撃で痛いのでリカバリをしっかりする
- クリティカルがフェイに刺さったら泣く。
- ヤバい時の先制吹雪も泣く

風のクリスタルまで

- 天秤の祠上のバトルポイントをクリアしてテレポを取得
 - 爆弾をひたすら投げる、スフィンクス交じりは逃げる。
- フォーカスタワー上部から入り、柱を杭の横に動かしてテレポ。
- 中腹から入りなおしてかやく回収、フェイリアへ

フェイリア

1. ホテルできのみを0購入して使用
 2. ポーションを19個購入してテレポ
- フォーカスタワーで炎の扉を通過
 - つりばしでマミーは剣装備テレポ、ロック加入したらテレポ
 - 生きている樹海に入って下に進んで長老の木と会話して、テレポ
 - ミイラはテレポ、レイズ
 - スペクターはテレポ、手裏剣(オート)
 - フォーカスタワー経由でアクエリアに行く。
 - 水辺から地下道でイベント→テレポ
 - フェイの家でカレンと合流、テレポ
 - フォーカスタワーを経由してウィンディア方面へ抜ける
 - 入りなおして、途中の下り階段から最後の城に立ち寄ってエアロを回収
 - 敵はテレポとカレンのエアロ

生きている樹海

進み方

1. 体内までは1回目と同じ(この先は口で説明するのは難しい、動画見てね)
2. 1F、左から周りこんで爪で登り、上の口を叩く
3. 2F、サソリ倒して爪を伸ばし、登って口を叩く
4. 3F、左のアビスウォーム倒して、爪伸ばして道なりに進んで口を叩く。
5. 一番左の2列キノコの右を切り取って進む、脱出したらカエル倒して落ちる
6. 上の口を叩き、爪で登る→落ちてつかまるを繰り返して、口を叩く
7. 4F、左から行き、二番目の口に入る。きのこを倒して道なり
8. 5F、道なり
9. キマイラ戦の後、右のツタから落ちて口、さらにツタで落ちて右側の口へ。キノコを倒してメテオを回収

戦闘について

- 外のマミー、スペクター
 - 仲間を呼ばれると厄介なので全体エアロ*2
- クロウラー(木)、スナイパー(サソリ)
 - テレポとオート斧
- アビスウォーム
 - 剣テレポ+斧
 - 経験値稼いでおくなら主人公単体エアロで対処
 - 2体ならカレンエアロ全体
 - ブラックスライム混じりはカレンが斧で対処+スライムを主人公爪
- オーガニトード
 - テレポとカレン殴り
- ブラックスライム
 - 爆弾をメインに対処(10個を下回らないようにする)
- スカルジャー

- 2体はカレン全体エアロ
- 3体は主人公がカレンを庇う、カレンは単体エアロ→全体エアロ

キマイラ戦

HP13000

- エアロでザコ処理を最優先。1T目は主人公剣装備で先制に賭ける
- ザコ処理が終わったらWエアロを連打、オート回復に頼っていい
- 主人公の回復は基本的にカレンレイズで行う
- カレンが石になった+主人公HPフルじゃないはほぼ詰み
- セーブ＆ロードして石化耐性復活させるのもあり
 - ただしマヒに対する耐性が消え、素早さも下がる
 - パズズ戦とかでちょっとめんどくなる
 - フェイが加入した時にセーブ・ロードが必要になる

ウィンディア

- 左手前家で愛のロケット購入、外に出て左奥の家でフェアリアにワープ、手投げ爆弾を入手、ウィンディアに戻ってテレポ
- 右側の家でottoーに話しかけてテレポ

風の山脈

- 最初に上に進んだ後は道なりに進めばOK
- 剣メテオと単体カレンエアロで進む、ヴァンパイアのみ爪メテオ

デュラハン

HP14000

- 1T目は爪メテオと単体エアロでザコ処理。
 - Lv16なら剣メテオでOK
- あとは爪メテオとオートでOK、魔法回数なくなったら木の実を使う
 - 回復が必要ないときは斧で殴るのがオススメ

■ マジで運がいい自信があるときはエスナでもいいけど……

- ウィンディアでオットーに話しかけてテレポ

パズズの塔

このダンジョンまでにヒールポーションを使い切っておく。

進み方

1. 女の子に話しかけて、7Fまで上に登っていく
2. 3Fでパズズに話しかける
3. 7Fは右下階段から降りてフレアを回収、パズズ探しへ

パズズ探しチャート

1. フレア右上の爆弾穴から6Fスイッチ押す、6Fならそのまま戦闘
2. フレアの先の階段から5Fへ、いるかを確認
3. 4Fで確認、5Fかここに居れば左上スイッチを切る。4Fであれば会話もしておく。いない場合は1or2なのでひとまず下階段から降りる。
4. 4or5Fの場合は7Fまで戻って5Fへ、3Fで二回戦闘して5Fに戻るのもアリだけど、たぶんタイムはどっこいどっこい
5. 2Fで右上に進みながらスイッチを押す、ここで2Fを確認。2Fにいれば最悪のパターンなのでリセ検討、そのままやるなら引き返して4Fスイッチ、2Fスイッチ、会話、3Fで戦闘。
6. 2Fにいないければ2Fスイッチを切ってテレポ、1Fから戦闘へ

フレア取得後の必要戦闘数

6F:3

5F:18

4F:20

2F:24

1F:14

戦闘について

- 基本的にはテレポとエアロで対処、例外のみ下記に記す
- コールドアイ
 - 爆弾と物理で対処、1匹の場合は爪で対処
- サナトス、トリニティ
 - 石化や即死が面倒なので優先的にエアロ
- マンティコア
 - マンティコア3体3連戦突破タイムが最高の運ゲー
 - 1T主人公全体エアロ、カレン殴り
 - 2T主人公テレポ、カレン殴るでOK
 - 安定を取るならカレンの石化耐性を復活
 - 先述の通り、睡眠耐性とかなくなるのでちょっと面倒
 - 1T目にカレン石化とか来たら逃げるのもアリ
- フレア取った後は基本的に単体エアロと剣フレアでOTK

パズズ

HP25000

- 主人公は基本爪フレア、カレンは回復メインで余裕があればエアロ
- 戦闘開始から5ターン目にサイコキャッチ、その後は3ターンごとにサイコキャッチ
 - サイコキャッチのターンはパズズが必ず後攻になる
- サイコキャッチは2ターン後に解除される、解除されるターンのカレンはマニュアルで殴る
 - 回復が必要じゃない状況でオートに任せるとたまに魔法撃つ
- サイコキャッチ来たターンは回復に専念

エンディングまで

ウィンディア

- 宿屋でポーション0個購入してテレポ

- 右下でオットーと会話、その後ポーション0を使用し、オットーに話しかけてテレポ
 - 先にポーション0を使って話しかけると詰んでしまうので、必ずレッドが加入した後にポーション0を使う。
 - 間違えて話しかける前に使ってしまった時は、下記でリカバリー
 - i. ヒールポーション回収
 - ii. ポーション19購入
 - iii. ヒールポーション使い切る
 - iv. ポーション0購入、オットーに話しかけてから使う
 - 使って話しかけたらGG
- ジャックの近道に入ってイベント見てすぐ脱出

ウィンディア

- オットーの家にいるカレンに話しかけてテレポ
 - 忘れがちなのでちゃんと確認する
- 上の家から紋章を使ってマックの船へ

マックの船

1. まず左に進み、トリニティ2体を頑張って引く。ここはエアロとホーリー
 - メイジ2+トリニティの時はトリニティにエアロ、レッドは庇う
- 2ターン目にフレア
 - 攻めるならメイジの片方を叩いておいてもいい、その時は2ターン目にエアロと攻撃
2. 道なりに進み、サナトス2の組み合わせを引き、剣フレアとかばう
 - マンティコア交じりのエンカウントは逃げる
3. マストを登り、サナトス2の組み合わせを引き、剣フレアとかばう
4. 階段を下りて左の道を進み、サナトス*2で剣フレアとかばう
5. アバイは剣フレアとホーリーでOK
6. 最下層で左に進んでガイアの鎧を取り、マックに話しかける。
7. ワープでウィンディアまで移動してからテレポ。

ウィンディア

1. 宿屋でフェイ合流、宿に泊まり、マック(左ベッド)に話しかけてテレポ
2. 右奥の家から紋章でマックの船に移動する、舵を調べてテレポ、最後の城へ

最後の城

基本的に戦闘は剣フレアとフェイホーリー

BF

1. 左から三番目の階段で降りる
2. 右に進みつつ、ぶち当たったら左へ。爆弾を投げて青龍の爪、
3. スカルレックスはフェイレイズ、主人公爪フレアで理論上1T
 - a. 仲間呼ばれたらフェイホーリーなどで対処

4F

1. かげ1匹の時はフェイサンダー+剣フレアでもOK
2. 入口かげを倒してスイッチ、左へ進みイカ倒しスイッチ
3. 戻って右に進み、上にジャンプして左のスイッチ。ここで青龍の爪に持ち帰る。
4. 右向いた時に青龍で短縮、右のスイッチとイカカニ先のスイッチ。
5. 戻るときに下を向いたら、下から2マス目で青龍
6. 道中を進む、小部屋のスイッチは押さない。
7. ストーンゴーレム
 - a. 1ターン目、フェイかばう、主人公剣テレポ
 - i. フェイオートでもいい
 - b. 2ターン目、剣フレアフェイホーリーでGG
8. 帰りは青龍から右に進み、ジャンプしてグラップル。

5F

1. まず右に進んで、左へ。メデューサ。そこからみちなりにジャンプと青龍。
 - a. キュクロプスいなくてケルベロスがいるならケルベロスをフェイファイアで排除するのもあり
 - b. ケルベロス2体はフェイホーリーでOK

2. ワイバーンはフレアとホーリーの後、メテオとホーリー。
 - a. ファイアブレスがこなければスムーズに倒せる。

6F

1. 道なりから右、階段方面から道なりに進む
2. トリニティまじりはメテオを使う、それ以外はフレア。
 - a. タナトス * 2とケルベロスはケルベロスをファイアで排除してもいい
 - b. カニ混じりの時はフレアホーリーでOK
3. 階段後ろにいるケルベロスは右に行けばスルーできる
4. ズー倒した後、道なりに戻り、階段降りたあと直進して落ちる。その後グラップルで最上階を目指す

ズー

HP20000

1. 1ターン目は剣エアロで左、フェイサンダー右でザコ排除
2. 2ターン目以降は爪フレア+ホーリー、フェイが回復を担当
3. 戦闘開始から5ターン目にサイコキャッチ、その後は3Tごとにサイコキャッチ
 - a. サイコキャッチに対する注意点はパズズ戦と同じ
4. あとはころしのダンスがフェイに成立しないことをひたすら祈る

7F

1. イベント後回復してダークキング
2. **爪以外を装備**して
 - a. 主人公ケアルとかわす
 - b. 主人公ケアルとフェイケアル
 - c. 主人公ケアルとかわす
 - i. たまにケアルがミスるのでその時は要調整

- エンディングはA連打で放置
- THE ENDでA入力してタイマーエンド