

Reglamento técnico GT NSR

versión 2024.1



Introducción:

Espíritu de la competición:

A mediados de 2021 el fabricante italiano NSR, conocido por los aficionados al slot por su gran calidad de productos, nos daba la oportunidad de realizar una copa de promoción con sus coches porsche 997, desde el principio MSR vio en esta copa una oportunidad de dar a conocer nuestra filosofía como club, que no es mas que la de promocionar el slot desde su base, buscando realizar carreras con coches de serie, con nivel de preparación muy bajo en el que se premia mas la labor de pilotaje que la de conocimientos mecanicos.

Tras su gran acogida con carreras de casi 30 pilotos y una vez terminada esta copa, quisimos continuar con algun campeonato donde prime la pericia del piloto, obligandolo mas a entrenar y mejorar su conducción que no la puesta a punto de los coches, y como gratitud a NSR, pensamos en hacer una copa de coches de serie con modelos del fabricante italiano, abriendo el abanico a todos los modelos de gt de la marca, pero manteniendo su preparación mas básica.

Además, y siguiendo la filosofía de MSR, ponemos a la disposición del presente reglamento a todos los clubes y asociaciones (que no estén ubicados en centros comerciales) por si desean utilizarlo para facilitar la participación de pilotos entre clubes.

El presente reglamento se utiliza en los siguientes clubes: Madrid Slot Racing, Ases Villalba

REGLAMENTO TÉCNICO copa nsr

Relación de novedades y modificaciones del presente reglamento:

v2024.1 setiembre 2023, primera versión del reglamento 2024

1- Listado de modelos admitidos :

Están admitidos todos los modelos de coches de la categoría gt fabricados por NSR.

Mercedes-AMG
Audi R8 LMS
Corvette C6R
Corvette C7R
Porsche 997 GT3
ASV GT3
BMW Z4 GT3
McLaren 720S
Aston Martin GT3
Mosler MT900

2 - Carrocería :

- 2.1 Debe ser la original comercializada por nsr, no se permite aligerar ni modificar elementos estéticos exteriores.
- 2.2 Elementos obligatorios: carroceria completa (puertas, paragolpes, capos, taloneras) cristal rigido, aleron, ópticas de faros, interiores de faros, rejillas de ventilación en los modelos que lo monten de serie
- 2.2.B En caso de pérdida del alerón, sea cual sea el motivo, debe ser restaurado antes de 5 vueltas y en tiempo de carrera.
- 2.3 Se permite suprimir espejos retrovisores, antenas, limpiaparabrisas, tubos de escape y demás elementos que no sean estructurales de la carrocería.
- 2.4 Se permite eliminar elementos interiores que no formen parte de la estética exterior, tales como: rebabas, sobrantes de molde, pivotes de sujeción de piezas de la carrocería, excesos de plástico en soldaduras, plástico que une las partes interiores de los faros (se puede recortar y dejar cada faro por separado).

- 2.5 Todas las carrocerías deberán ser minimamente decoradas tanto comercializadas en kit como ensambladas, intentando que no tengan solo un color de base y que parezcan coches de carreras.
- 2.6 En la decoración se debe incluir por lo menos un dorsal en cada lateral. No se permiten decoraciones con motivos políticos, sexuales o que puedan ser ofensivos para algún colectivo de personas.
- 2.7 La carrocería se sujetará al chasis mediante tornillos, y se permite reforzar los tetones de estos mediante arandelas, pegamento u otro elemento que no de rigidez ni lastre a la carrocería.
- 2.8 Los cristales deben permanecer transparentes, a excepción del modelo 1193AW (BMW Z4) cuyas ventanas pueden ser oscuras.
- 2.9 El peso mínimo de la carrocería sin tornillos será de 17 gr en todos los modelos, excepto en Mosler MT900 que será de 22 gr.
- 2.9.B Se permite lastrar únicamente para llegar a dicho peso mínimo, siempre por encima del chasis.
- 2.9.C Ningúna carroceria lastrada podrá pesar más de 20,15 gr
- 2.9.D El lastre en el mosler MT900 se ubicará siempre en el cockpit y en posición horizontal, prohibidos los plomos verticales, pendulantes o que se apoyen en el chasis
- 2.10 Se permite cambiar el cockpit por uno de lexan, ya sea de nsr u otro fabricante, éste deberá estar pintado con un mínimo de 3 colores y deberá distinguirse claramente el piloto.
- 2.11 Se permite sustituir el alerón, o las patas del alerón por uno flexible y de cualquier fabricante, manteniendo las dimensiones y la posición del original

3 Chasis:

- 3.1 Debe ser original, de serie y sin modificación.
- 3.2 Se permite el uso únicamente del chasis negro, de dureza media.
- 3.3 Se permite agrandar los agujeros de la tornillería, así como eliminar rebabas o excesos en los puntos de inyección del molde.
- 3.4 No se permite modificar ninguna cota que varíe el largo, ancho, la posición o altura de ningún elemento, excepto aquellos que pueden regularse de serie.

- 3.5 Obligatorio extraer el imán.
- 3.6 queda prohibido aligerar o lastrar el chasis

4 Cuna o soporte motor:

- 4.1 Debe ser original, de serie, sin modificación.
- 4.2 Su posición será obligatoriamente anglewinder
- 4.3 Se permite el uso únicamente de la cuna roja, de dureza "dura "
- 4.4 Se permite agrandar los agujeros de la tornillería, así como eliminar rebabas.
- 4.5 Las piezas de plástico que sujetan los tornillos que unen la cuna al chasis, deberán ser los originales (ref 1202) y no podrán substituirse por tuercas o por sus homólogas que se usan en los kits de suspensión, ni los de los coches de rally (ref 4878) o clásicos (ref 1204)
- 4,5 B dichas piezas pueden lijarse 0,5 en su anchura, pero no en su altura para permitir una mejor basculación

5 Brazo basculante:

- 5.1 Se permite el uso de brazo basculante rojo, únicamente en aquellos modelos que tengan un chasis diseñado para ello, ya sea el original o suministrado como repuesto.
- 5.2 Podrá estar atornillado (anulado) o libre.
- 5.3 No se permite muelle, ni lastre, u otro sistema que ayude el funcionamiento en los brazos de guía.

Elementos mecánicos:

5 Suspensiones:

- 5.1 No se permiten las suspensiones, ni nsr ni de otro fabricante.
- 5.2 En los modelos que lleven suspensión de serie deberá desmontarse
- 5.3 Se permite basculación libre aflojando tornillos.
- 5.4 únicamente en el modelo porsche 997, se permite suspensión por muelles del fabricante nsr, con la finalidad de equipararlo al resto de modelos.

6 Ejes:

6.1 Se permite el uso únicamente de los ejes NSR ref: 4801 y ref: 4801 así como los ejes que montan los coches de serie siempre que sean metálicos y macizos

7 Cojinetes:

- 7.1 Se permite el uso únicamente de los cojinetes NSR ref: 4803 y ref: 4847, (prohibidos los excéntricos)
- 7.2 Se permite fijar los cojinetes al chasis mediante adhesivos
- 7.3 Prohibidos rodamientos

8 Stoppers:

- 8.1 Su uso es opcional, solo en el eje trasero.
- 8.2 Libre, tanto material, diseño, medida y de cualquier fabricante de slot

9 Separadores:

- 9.1 Su uso es opcional.
- 9.2 Libres, tanto material, diseño, medida y de cualquier fabricante de slot.
- 9.3 No se permite poner mas de 2 separadores juntos .

10 Transmisión:

- 10.1 Piñon de latón, 13 dientes, 7,5 mm del fabricante NSR, ref: 7113.
- 10.2 Corona roja, de 31 dientes, 16,6 mm, de aluminio ref:6531 o plástico ref: 6631

11 Motor:

11.1 Único fabricado por NSR, modelo, King 21K EVO/3 - 21.400rpm - 350 g•cm Ref: 3023

12 Llanta:

- 12.1 Fabricada por NSR, Metálica, de 17 mm.
- 12.2 Llanta delantera únicamente ref: 5003

12.3 Llanta trasera unicamente ref: 5004					
13 Tapacubos:					
13.1 Su uso es opcional, se pueden quitar.					
13.2 Libres, tanto material, diseño, medida y de cualquier fabricante de slot					
14 Guia:					
14.1 Se permite el uso de las siguientes refs: 4841 4842 4843 4844					
14.2 No se permite muelle de guia					
14.3 Se permite el uso de una arandela en la guia refs: 4818 4819 4820					
15 Neumáticos:					
Libres tanto delantero como trasero. De goma negra, sin modificar.					
16 Cable:					
Libre					
17 Trencilla:					
Libre					
18 Terminal de cable eléctrico:					
Libre					
19 Tornilleria:					
Libre y opcional.					
20 Medidas:					
20.1 La anchura máxima del eje trasero con neumáticos será de 65mm.					
20.2 La llanta o neumático no podrá sobresalir más de 0,5 mm por lado, es decir, el eje trasero podrá ser como máximo 1mm más ancho que la carrocería.					
20.3 El ancho del eje delantero no puede sobresalir de la carrocería.					

20.3 La guia no podrá sobresalir por delante de la carrocería.