



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

46. Exercice d'architectes

Source: https://www.eiu.edu/youtheducators/Creativity_Exercises.pdf

Durée: 10-20 min.

Objectif: Développer une vision abstraite et des compétences de questionnement.

Matériel:

- feuilles de papier A4, stylos

Consignes pour l'activité

Demandez à un apprenant d'imaginer une maison dans son esprit.

Demandez ensuite aux autres apprenants de formuler autant de questions que possible pour les aider à dessiner la maison imaginée par leur pair. Voici des exemples de questions que les autres pourraient poser:

- la porte est-elle au centre ou sur le côté?
- Décrivez le toit.
- Combien d'étages la maison a-t-elle?
- Etc.

Les personnes qui posent des questions dessinent la maison.

Demandez aux apprenants d'accorder une attention particulière aux questions qu'ils posent. Encouragez-les à formuler des questions ouvertes et insistez sur le fait que leur objectif est de pouvoir rapprocher le plus possible la maison de ce que leur pair avait imaginé.