

КОНТРОЛНО ЗА ОФОРМЯНЕ НА УСПЕХ ПО ПРОГРАМИРАНЕ 10 КЛАС

Времето за работа е 80 минути. Всяка задача е за оценка.

За 3

Дефинирайте структура `browser_t`, която съдържа в себе си име, версия и пълно име(име + версия). Дефинирайте функцията `void release(struct browser_t*)`, която увеличава версията на браузъра с 1, след това презаписва пълното му име на база новата версия.

Пример: Ако браузърът се казва Internet и има версия 6, то при релийс версията става 7 и пълното име става Internet 7

Да се дефинира функцията `void upgrade_oldest(struct browser_t *arr, int arr_size)` която намира най-стария браузър и релийсва нова версия от него.

За 4

Имате масив от числа. Числата ще бъдат между 0 и 65535. Представяйки числата в двуичен вид бихме получили масив, който изглежда по подобен начин

```
[
0000000000000000, // 0
00000000000000100, // 4
00000000000001100, // 20
01011100000001110 // 23566
]
```

Имаплементирайте функцията `int *bomb(int *arr, int arr_size, int center_row, int center_col, int bomb_size)` която бомбардира определен ред и колона в масива с числата представени в двуичен вид. Бомбардировката се изразява в това да се сложат всички битове, които попадат в уцелената част на 0. Пример:

При така подаден масив, ако бомбардираме в ред 3, колона 13 и размера на бомбата е 3 червената единица е центъра на удара, а всички удебелени битове са уцелената част и всички трябва да се направят на 0.

```
[
0000000000000000, // 0
00000000000000100, // 4
00000000000001100, // 20
01011100000001110 // 23566
]
```

След удара функцията трябва да върне променения масив. От примера той би изглеждал така

```
[
0000000000000000, // 0
0000000000000000, // 0
0000000000000000, // 0
0101110000000010 // 23554
]
```

Забележка: размерът на бомбата винаги ще бъде нечетно число;

За 5

Дефинирайте структурата `site_t`, която съдържа заглавие и `url` на сайта. Дефинирайте и структура `browser_t`, която съдържа история (масив от сайтове) и размер на историята, както и начин да знае, кой е текущия сайт, който гледаме. Имплементирайте

- `struct browser_t open()`, която връща браузър с инициализирана история
- `void close(struct browser_t*)`, която затваря браузъра и зачиства всички данни
- `void visit_site(struct browser_t*, struct site_t)`, която добавя текущия сайт в историята и го слага като текущ за браузъра.
- `void back(struct browser_t*)`, която се връща на предишния сайт, ако няма предишен нищо не се променя
- `void forward(struct browser_t*)`, която отива на следващия сайт от историята, ако има такъв

Пример:

- Отварям браузър
- Посещава `facebook.com`
- Посещавам `twitter.com`
- Back - връща ме на `facebook.com`
- Forward - връща ме на `twitter.com`

За 6

Използвайки структурите за сайт и браузър от задачата за 5 имплементирайте същите функции с няколко промени:

- Ако сме се върнали няколко пъти с функцията `back` и след това извикаме `visit_site` историята да бъде зачистена и да се добави само последния сайт
 - Пример:
 - Посещаваме `facebook.com`
 - Посещаваме `twitter.com`
 - Посещаваме `imgur.com`

- Даваме back (отиваме на twitter.com и имаме една стъпка напред - imgur)
- Посещаваме tumblr.com (вече нямаме стъпки напред и няма как да стигнем до imgur; имаме 2 стъпки назад - twitter и facebook)
- Вместо масив от сайтове за историята използвайте подходяща структура от данни като си дефинирате само нужните методи за нея
- Променете пазенето на текущия отворен сайт спрямо структурата ако е нужно