

LA LUDIFICATION DANS MA MATIÈRE



Gabrielle St.-Germain, enseignante de français au secondaire
Jean Desjardins, conseiller technopédagogique

Ce document est une archive. Voyez [nos nouveaux défis!](#)

Intention de la journée

Pendant la dernière semaine de janvier, des élèves de secondaire 2 du collège ont pris part à quatre cours où la révision de grammaire en français était portée par une activité d'apprentissage ludifiée à la manière des Hunger games. La ludification des contenus est à la mode. Il s'agit d'appliquer des dynamiques des jeux vidéos et appliquer une scénarisation empruntée soit à la culture populaire, à l'actualité ou à votre matière. Le but est d'augmenter la signifiante des apprentissages que réalisent nos élèves et leur engagement dans nos cours.

Le plus beau de la journée de formation que nous vous proposons, c'est que nous pourrons prendre le temps d'accompagner la naissance d'un projet de ludification concret, dans votre matière, pour vos élèves, et qui vous appartiendra. Auparavant, nous aurons fait le bilan des hauts et des bas de la première expérience en ludification que nous avons vécue, en plus bien sûr de vous faire découvrir les mécaniques des jeux applicables en classe : les niveaux, les sauvegardes, les quêtes, les récompenses, la mort déjouée et sans cesse l'envie de recommencer! Les jeux sérieux ont la cote. Or, il n'y a pas à attendre pour mettre à profit en classe leurs dynamiques, pourvu qu'on s'y prenne bien.

<p>8 h 30 à 8 h 45</p>	<p>Amorce Réflexions et partage à l'accueil des participant.e.s : discussion informelle sur les attentes entretenues envers la formation</p>	 <p>Fichier - Notes collectives</p>
<p>8 h 45 à 9 h 30</p>	<p>Présentation des expériences en ludification de Gabrielle</p>	 <p>Didacti Hunger Games</p>  <p>Sondage Hunger</p>  <p>Didacti Divergence</p>

		 <p>Comparatif</p>
--	--	---

9 h 30 à 10 h 15	Considérations théoriques	  <p>Marczewski's User Type Test</p>
------------------	---------------------------	---

Pause

10 h 30 à 12h	Présentation des outils. Ensuite, à votre tour!	<p>thinglink..</p> <p>Outils vedette pour la ludification!</p>  <p>Feuille Festiva!</p>  <p>Feuille Festiva! - Gabrielle</p>  <p>Feuille Festiva! - T. Chabot</p>  <p>Outil sondage</p>
---------------	--	--

Dîner

13h à 15h	Suite de l'atelier	
-----------	--------------------	---

Pour afficher les documents Drive et
[copier le dossier](#) dans son compte