

Пример 1: Определить вхождение символа 'п' в строку

```
var s1,s2: string;
i,x,k:integer;
Begin
  writeln ('Введите строку');
  readln (s1);
  x:=pos('п',s1); writeln(x); //первое вхождение символа в строку
  x:=lastPos('п',s1); writeln(x); //последнее вхождение символа в строку
  x:=posEx('п',s1,4); writeln(x); //вхождение символа в строку
                                //начиная с 4 позиции включительно
end.
```

Окно вывода

```
Введите строку
папооопоооо
1
11
7
```

Пример 2:

```
//встечается ли 'ф' в строке
var s:string;
i,k:integer;
begin
  writeln('введите строку');readln(s);
  if pos('ф',s) <>0
    then writeln('встр ')
    else  writeln('не встр ')
end.
```

Окно вывода

```
введите строку
красивая фигура
встр
```

Пример 3:

```
//встечается ли строка s1 в строке s2
var s1,s2:string;
i,k:integer;
begin
  writeln('введите 2 строки');readln(s1);readln(s2);
  if pos(s1,s2) <>0
    then writeln('встр ')
    else  writeln('не встр ')
end.
```

Пример 4: Определить вхождение строки s1 в строку s2

```
var s1,s2: string;  
i,x,k:integer;  
Begin  
  writeln ('Введите 2 строки');  
  readln (s1);readln (s2);  
  x:=pos(s2,s1); writeln(x);  
  //первое вхождение строки s2 в строку s1  
end.
```

Окно вывода

Введите 2 строки
информатика
форма
3

Пример 5:

```
//сколько раз 'ф' встр в строке  
var s:string;  
i,k:integer;  
begin  
  writeln('введите строку');readln(s);  
  k:=0;  
  for i:=1 to length(s) do  
    if s[i]='ф'  
      then k:=k+1;  
  if k<>0  
    then writeln(k)  
    else writeln('не встр')  
end.
```

Окно вывода

введите строку
формула по физике
2

Преобразование символов (не обязательно)

LowerCase(ch) - преобразует
ОДИН символ в строчный

```
var s1:string;  
ch:char;  
k:integer;  
begin  
    writeln('введите символ');  
    readln(ch);  
    ch:=LowerCase(ch);  
    writeln(ch);  
    writeln('введите строку');  
    readln(s1);k:=0;  
    for var i:=1 to length(s1) do  
        if s1[i]='A'  
        then s1[i]:= LowerCase(s1[i]);  
    writeln(s1);  
  
end.
```

Окно вывода

```
введите СИМВОЛ  
А  
а  
введите строку  
АБРАКАДАБРА  
аБРАКаДаБРА
```

LowerCase(s1) -
преобразует все символы
строки s в строчные

```
var s1:string;  
ch:char;  
k:integer;  
begin  
    writeln('введите строку');  
    readln(s1);  
    s1:=LowerCase(s1);  
    writeln(s1);  
  
end
```

Окно вывода

```
введите строку  
АбракаДабра  
абракадабра
```

UpCase(ch) - преобразует
ОДИН символ в
ПРОПИСНОЙ

```
var s1:string;  
k:integer;  
begin  
  writeln('введите строку');  
  readln(s1);k:=0;  
  for var i:=1 to length(s1) do  
    if s1[i]='a'  
      then s1[i]:=UpCase(s1[i]);  
  writeln(s1)
```

Окно вывода

введите строку
арозаупаланалапуазора
АрозАупАлАнАлАпуАзорА

UpperCase(s1) -
преобразует все символы
строки s в ПРОПИСНЫЕ

```
Program1.pas*  преобразование 03 UpCase.pas  
var s1:string;  
ch:char;  
k:integer;  
begin  
  writeln('введите строку');  
  readln(s1);  
  s1:=UpperCase(s1);  
  writeln(s1);  
end.
```

Окно вывода

введите строку
арозаупаланалапуазора
АРОЗАУПАЛАНАЛАПУАЗОРА

Бонус:)))

```
uses graphABC;  
var s:string;  
i:integer;  
begin  
  writeln('введите строку');readln(s);  
  for i:=1 to length(s) do  
    begin setFontColor(clRandom);  
           setFontSize(20);  
           write(s[i]);  
    end;  
end.
```

