Batalla de Estrellas

La industria de videojuegos está cada vez pisando más fuerte 🎮. De hecho, el año pasado fue el rubro de entretenimiento que más dinero recaudó (sí, más que las series y la música) 🤑. Es por esto que decidimos programar nuestro propio juego de estilo battle royale ⚔️. El mismo va a ser simple y no va a tener muchos personajes, al menos por ahora.

Los personajes con los que podremos jugar son cuatro:

- **Pamela:** La doctora 👩‍⚕️. Siempre lista para ayudar a sus aliados, lleva en su botiquín algodón, agua oxigenada y dos cintas de papel. Su energía inicial es de 6000. Al luchar mano a mano contra un enemigo, la energía de Pamela subirá 400 puntos. Es muy bello escucharla gritar su grito de victoria "Acá pasó la Pamela".

- **Pocardo:** El musicoterapeuta 🎶. Cree que la música es el remedio para todos los males, por eso su grito de victoria es "¡Siente el poder de la música!" y lleva en su botiquín una guitarra, además de curitas y cotonetes. Al luchar mano a mano contra un enemigo, la energía de Pocardo subirá 500 puntos. Comenzará con una energía inicial de 5600.

- **Tulipán:** La guerrera 🌷. Que su aspecto floral no te haga bajar la guardia ya que es una de las luchadoras más fuertes del juego, teniendo una energía inicial de 8400. Cuando está mano a mano con un enemigo, le hace perder el 50% de la energía y, cuando sale victoriosa, grita "Hora de cuidar a las plantas". Por si quedaban dudas de que su hobby es la jardinería, en su galpón siempre encontraremos un rastrillo, dos macetas y una manguera.

- **Toro:** El tanque 🐂. "No se metan con el toro" grita cada vez que sale victorioso este personaje que en cada mano a mano enriquece su botín, el cual está vacío al comenzar. El toro es formidable, ya que no solo quita 200 de energía por cada elemento que tengan sus contrincantes, sino que además se queda el último (en caso que no lo tenga). Tanto sus habilidades de batallas como sus 7800 puntos de energía inicial lo hacen temible.

Estos personajes se enfrentarán en combates de 2 contra 2 🥊. Por ser parte del equipo de desarrollo tenés la posibilidad de armar los equipos a tu gusto 🎉. La dinámica de estas batallas será la siguiente: el primer equipo atacará primero.

Luego le toca al segundo. Cuando un equipo ataca a otro, cada personaje del primero luchará mano a mano contra cada uno de los del segundo.

Al finalizar el combate obtendremos los gritos de victoria 🗣️ de aquellos personajes del equipo ganador que aún queden con energía. ¿Y cuál es el equipo ganador? Aquel que tenga la mayor suma de energía.

❗❗ Es importante poder hacer tests automáticos sobre toda la lógica desarrollada. ¿Cuántos tests hago? La mayor cantidad posible. ¿Qué testeo? Todo lo que tenga una lógica interesante. ¿Por qué? No puedo decirles. Pero puedo decirles algo, cada vez que tengan que cambiar el código sonará… "menos mal que hice tests".