

Currículo do jardim de infância de Beverly

Guia da família



revisado 2022-2023

AVISO DE NÃO DISCRIMINAÇÃO

Todos os programas educacionais e não acadêmicos, atividades e oportunidades de emprego nas Escolas Públicas de Beverly são oferecidos independentemente de raça, cor, sexo, religião, origem nacional, etnia, orientação sexual, identidade de gênero, falta de moradia, idade e/ou deficiência, e qualquer outra classe ou característica protegida por lei.

Série: Jardim de Infância	Assunto: Matemática
<i>Programas de matemática</i>	
 Zearn ajuda os alunos a explorar novos conceitos, descobrir significados e entender a matemática. Os alunos usam a plataforma digital da Zearn para explorar as mesmas ideias matemáticas que estão aprendendo com seus professores, com modelos interativos e ajuda matemática integrada. • Missão 1: Números até 10 • Missão 2: Formas bidimensionais e tridimensionais • Missão 3: Comparação da capacidade de comprimento, peso e número até 10 • Missão 4: Pares de números, adição e subtração até 10 • Missão 5: Números 10-20; conte até 100 por 1 e 10 • Missão 6: Analisando, Comparando e Compondo Formas	 Programa baseado em jogo que constrói uma compreensão conceitual mais profunda de matemática. Carta da família ST Math Standards for Mathematical Practice 1. Make sense of problems and persevere in solving them. 2. Reason abstractly and quantitatively. 3. Construct viable arguments and critique the reasoning of others. 4. Model with mathematics. 5. Use appropriate tools strategically. 6. Attend to precision. 7. Look for and make use of structure. 8. Look for and express regularity in repeated reasoning.
<i>Avaliações Comuns</i>	
• O distrito criou benchmarks matemáticos administrados no outono, inverno e primavera. • Avaliações de fim de missão através do Zearn.	
<u><i>Expectativas de fim do jardim de infância</i></u>	
• Conte até 100 por unidades ou dezenas, começando com qualquer número. • Reconheça, nomeie e escreva os números de 0 a 20. • Conte até 20 objetos, dizendo um número em voz alta para cada objeto. • Compare até 10 itens em grupos diferentes usando objetos ou números escritos. Por exemplo, diga se um pacote de três canetas ou um pacote de cinco canetas contém mais canetas. • Adicione e subtraia fluentemente (de forma rápida e correta) com números até cinco. • Use objetos, desenhos ou numerais para somar e subtrair números até 10. • Divida os números em números menores: por exemplo, 5 é feito de 2 e 3 ou 4 e 1. • Encontre o número que perfaz 10 para qualquer número de 1 a 9. Por exemplo, 6 precisa de 4 para perfazer 10. • Explique que os números nos “adolescentes” (11–19) são compostos por uma dezena e algumas unidades. • Descreva e compare objetos medindo seu comprimento, peso ou capacidade (quanto eles podem	

suportar).

- Nomeie, descreva, analise e compare formas como quadrados, círculos, triângulos, retângulos, hexágonos, cubos, cones, cilindros e esferas.

Série: Jardim de Infância	Assunto: Artes da Língua Inglesa
Programas ELA	
 Wit & Wisdom é um currículo abrangente de artes da língua inglesa elaborado para ajudar os alunos a desenvolver o conhecimento e as habilidades necessárias para serem leitores de sucesso, escritores excepcionais e comunicadores eficazes. • Módulo 1: Os Cinco Sentidos • Módulo 2: Era Uma Vez Uma Fazenda • Módulo 3: América, antes e agora • Módulo 4: Os Continentes	 Foundations é um programa de alfabetização estruturado multissensorial que apresenta todas as habilidades de maneira sistemática e sequencial.
 O Currículo de Consciência Fonêmica Heggerty é um programa sistemático de aulas diárias que fornece um alto nível de modelagem explícita e envolvimento do aluno.	 Geodos são livros decodificáveis que os alunos leem. Esses textos combinam a instrução fonética da Foundations com o escopo de construção de conhecimento e a sequência de tópicos da Wit & Wisdom.
Avaliações Comuns	
• DIBELS 8 (Indicadores Dinâmicos de Habilidades Básicas de Alfabetização Inicial) administrado no outono, inverno e primavera. • EarlyBird Dyslexia Screener administrado no outono, inverno e primavera. • Avaliações de inteligência e sabedoria	
<u>Expectativas de fim do jardim de infância</u>	
• Ouça uma história lida em voz alta. • Entenda onde e quando a história acontece. • Compare o que os mesmos personagens (como Henry e Mudge) fazem em histórias diferentes. • Explique como descobrir quem escreveu um livro (o autor) ou desenhou seus desenhos (o ilustrador). • Fale sobre a ideia principal de um texto. Conte fatos que aprenderam em um texto. • Reconheça todas as letras maiúsculas e minúsculas do alfabeto. • Reconheça e compreenda algumas palavras muito comuns: por exemplo, o, de, para, você, ela, meu, é, faz e faz.	

- Escreva letras maiúsculas (maiúsculas) e minúsculas.
- Coloque a primeira palavra em uma frase em maiúscula.
- Reconheça os sinais de pontuação usados no final das frases: por exemplo, ponto final (.), ponto de interrogação (?).

Série: Jardim de Infância	Assunto: Estudos Sociais
<u><i>Expectativas de fim do jardim de infância</i></u>	
• Compreender e seguir regras, limites e expectativas. • Ajude e respeite outras pessoas. • Dê exemplos de textos de pessoas agindo de forma responsável e de grupos criando e seguindo regras. • Reconheça os principais símbolos, canções e textos dos Estados Unidos (como a bandeira, a águia careca, o Star-Spangled Banner e o Juramento de Fidelidade). • Explique como vários povos e culturas nos Estados Unidos celebram suas histórias (como nos feriados). • Use palavras e frases como antes, tarde, semana que vem e há muito tempo para explicar quando os eventos aconteceram ou acontecerão. • Use palavras e frases como esquerda, longe, na frente e entre para explicar onde estão as pessoas, os animais e as coisas. • Explique como os mapas e os globos são semelhantes e diferentes. Faça mapas, desenhos ou modelos para mostrar a aparência de lugares familiares (como a escola). • Explique as partes de um endereço físico: nome e número da rua, cidade ou município, estado, país. • Participar de projetos de pesquisa em grupo sobre temas de história e ciências sociais.	

Série: Jardim de Infância	Assunto: Ciência
<i>Programas científicos</i>	
 Mystery Science é um currículo inovador, prático e alinhado aos padrões que ensina as crianças a pensar como cientistas. A instrução orientada por fenômenos ajuda as crianças a compreender e comunicar melhor sobre o mundo ao seu redor através da escrita, discussão e exploração.	
<u><i>Expectativas de fim do jardim de infância</i></u>	
• Entenda que todas as plantas e animais crescem e mudam com o tempo. • Explique como as plantas e os animais podem mudar os seus ambientes: por exemplo, como as raízes das árvores crescem e quebram as calçadas. • Entenda que o sol aquece a Terra. • Observe as diferenças entre materiais mais quentes e mais frios, como rochas, areia e água. • Descreva como as pessoas podem construir coisas para proteger a si mesmas e às suas casas do calor do sol. • Obtenha informações das previsões meteorológicas e use-as para se preparar para o clima local (como a chuva que chegará no dia seguinte).	

- Explique como as pessoas podem utilizar menos recursos naturais: por exemplo, reciclando latas ou reutilizando pedaços de papel em vez de os deitar fora.
- Estude como as coisas mudam dependendo da temperatura: por exemplo, como um giz de cera ou cola em bastão derrete com o calor.
- Compare o que acontece quando objetos são empurrados ou puxados de diferentes maneiras: por exemplo, quando um livro é empurrado diretamente para baixo sobre uma mesa e quando é empurrado lateralmente.

Para conversar com seu aluno sobre a escola, você pode perguntar:	
• Você pode me contar sobre algo que leu hoje? • Como você poderia usar a matemática que aprendeu hoje? • Sobre quais ideias científicas você falou hoje? • Como você contribuiu para sua comunidade hoje? • Como alguém ajudou você a aprender hoje?	
Perguntas que você pode fazer ao seu aluno	Tópicos que você pode discutir com o professor do seu aluno
ELA	ELA
• Sobre quem é a história? • O que aconteceu na história? • Você prefere ____ ou ____? Por que?	• Livros e autores para procurar na biblioteca • Experiências que podem ajudar a construir o vocabulário do seu aluno
Matemática	Matemática
• Você tem 5 adesivos e eu tenho 2. Quantos adesivos temos juntos? • Fizemos 3 panquecas. Quantos mais devemos fazer para ter 10? • O que temos em casa que tem formato de cilindro?	• Quais estratégias de adição e subtração funcionam melhor para seu aluno • Jogos que podem ajudar seu aluno a praticar matemática em casa
Ciência	Ciência
• Como podemos nos preparar para o clima de amanhã? • Como podemos nos refrescar lá fora em um dia quente e ensolarado? • Quais são os recursos naturais que usamos em casa?	• Como a ciência se relaciona com as situações cotidianas da vida do seu filho • Lugares na comunidade que podem ajudar seu aluno a aprender ciências
Estudos Sociais	Estudos Sociais
• O que significa ser responsável? • Como mapas, globos e fotografias	• Biografias, autobiografias e ficção histórica para procurar na biblioteca

mostram coisas diferentes sobre um lugar?

- Quais são os diferentes tipos de trabalho que as pessoas fazem?

- Celebrações e tradições que são importantes para as comunidades locais