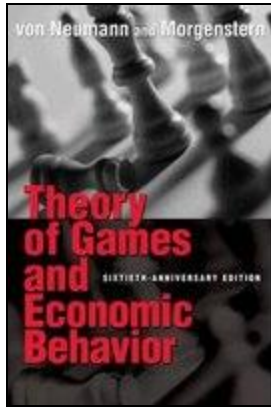


《博弈论与经济行为》



分类	经济类 / 博弈论 / 理论
作者	(匈/美) John von Neumann / 约翰·冯·诺伊曼  (奥/美) Oskar Morgenstern / 奥斯卡·摩根斯坦
英文书名	《Theory of Games and Economic Behavior》
出版年份	1944(第1版 原著) 1963(第1版 简体中译本)
相关链接	Theory of Games and Economic Behavior @ Wikipedia

简介

第一作者冯·诺伊曼是【超级跨界牛人】，其成就遍及数学、物理学、经济学、计算机等学科。而且在这几个学科都完成了【划时代】的工作。

第二作者摩根斯坦是移民美国的奥地利经济学家，其博士导师是大名鼎鼎的[米塞斯](#)。

这本书是现代博弈论的【奠基之作】。冯·诺伊曼因此而被誉为【博弈论之父】。

书的大部分内容都出自冯·诺依曼之手，其中的某些思想源于他在1928年发表的论文：《On the Theory of Parlor Games》。某些学者认为：（相比此书）1928年的这篇才是真正意义上的“博弈论诞生之作”。

关于此书的起源，据《普林斯顿的幽灵》一书的记载：

三十年代末，奥地利人摩根斯坦在普林斯顿大学作访问学者。纳粹德国吞并奥地利之时，他滞留美国未归。这期间，他极力说服冯·诺伊曼与之合写一篇论文，论证“博弈论是一切经济学理论的正确基础”。然后，冯·诺伊曼（几乎是独立地）完成这篇洋洋洒洒1200页的论文。

说到这儿，某些同学会纳闷了——如果此书是冯·诺依曼独立完成，为啥摩根斯坦能成为第二作者捏？主要是因为：摩根斯坦在论文完成后，执笔写了很具有煽动性的“绪论”，使论文在发表后就立即引起了数学界和经济学界的关注。

中文目录

第1版序

第2版序

第3版序

技术说明

致谢

第1章 经济问题的描述

第2章 策略博弈的一般形式

第3章 二人零和博弈：理论

第4章 二人零和博弈的例子

第5章 三人零和博弈

第6章 一般理论的描述——多人零和博弈

第7章 四人堆和博弈

第8章 关于 $n \geq 3$ 博弈的一些说明

第9章 博弈的合成与分解

第10章 简单博弈

第11章 一般非零和博弈

第12章 占优与解的概念扩展

附录：效用的公理化描述

人名索引

词条索引

译者后记

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)