

## Postens navn

Kredsens navn



## Opgave

Her kan I skrive en kreativ introduktion, efterfulgt af en præcis beskrivelse af opgaven på posten.

## Regler

- Her beskrives reglerne for posten.
- Brug dette afsnit til at undgå at patruljerne kan finde løsninger, der omgår jeres ideen med posten.
- Det er naturligvis tilladt at konstruere posten, således at den kreative løsning belønnes.

!!Bemærk!! Posten **skal** tage 20 minutter at gennemføre. Hvis det tager tid at forberede sig til posten, skal dette regnes med i de 20 min. Posten må ikke vare kortere tid. !!

## Point

Her beskrives, hvordan patruljen opnår point. **Point skal være objektive!** Der må ikke gives point for jeres vurdering af patruljens samarbejde eller lignende. I kan konstruere posten, så den løses bedst ved at samarbejde.

Kredsposter på GRY giver altid mellem 0 og 100 point. Point kan gives på to måder:

**Individuel bedømmelse: Der gives 100 point hvis alle dele af posten gennemføres perfekt.**

Eks: En patrulje opnår 100 point for at nå over målstregen uden strafpoint.

Eks: En patrulje skal svare på 10 quiz spørgsmål der giver 10 point. Hvis patruljen svarer korrekt på 8 spørgsmål, får den 80 point.

**Alle-mod-alle: Dem der løser posten bedst, får 100 point. Alle andre patruljer får point, der svarer til hvor tæt de kom på den bedste løsning.**

Eks: Hvis den bedste patrulje samlede 10 bolde og en anden patrulje samlede 8, så får den 80 point.

Eks: Hvis den bedste patrulje gennemførte banen på 1 minut og en anden patrulje brugte 2 minutter, så får den 50 point.

I skal oplyse om posten anvender **Individuel bedømmelse** eller **Alle mod alle**.

**OBS:** Før løbet introducerer vi jer til hvordan point indberettes til løbsledelsen. **Alle-mod-alle** poster behøver ikke indberette point, men kan blot indberette tider/højder/bolde eller hvad I nu måler på. Vi regner for jer. Vi har læst postbeskrivelsen og sidder klar ved tasterne i varme og tørvejr.