

Lululoe

Overworld: 2,5/3 Punkte



Hier handelt es sich um eine sehr solide aufgebaute Overworld mit einer coolen Fabrik in der Mitte und ein wenig Land am Rand. Die Farben sehen schön aus und passt gut mit dem Allgemeinbild der Overworld zusammen. Das einzige was mir hier aufgefallen ist sind die fehlenden Outlines, wo die Fabrik in den Boden ragen (zumindest auf dem Land) - sieht ein wenig eigenartig aus. Aber ansonsten eine coole Overworld!

Leveldesign: 4/5 Punkte



Das Levelthema war "Benutze alle Yoshis" und oho das ist hier Programm. Man bekommt einen Yoshi und man ist darauf festgeklebt bis zum Ende des Levels. (Quelle: Super Koopa Super Lush™)



Lululoe hat dieses Levelthema gut umsetzen können, ohne eine Fähigkeit einzelner Yoshi's zu vernachlässigen. Man kann im ersten Teil zwischen einzelner Yoshi Varianten wechseln mit der L/R Taste und hat viele Passagen, die man nur mit dem blauen Yoshi überqueren kann und den roten bzw gelben Yoshi Passagen freimachen kann. Keine Sorge, man kann

das Level nicht mit dem Blauen Yoshi überspringen, vorallem weil der Blaue Yoshi was das fliegen betrifft eingeschränkt wurde. Das finde ich **SUPER!** . Im zweiten Teil des Level geht es Flowtechnisch richtig ab - stattdessen das man zwischen den Yoshi's rumschalten kann wird man ein Yoshi mit allen Fähigkeiten. Gab dem Level einen coolen Twist. Im zweiten Teil gibt es lediglich eine kleine Stelle mit Screenscrolling Röhren, die manchmal gut liegt, manchmal nicht. Es handelt sich um diese Stelle.



Wenn man oben steht, sieht man erschwert bis garnicht, ob unten der Hothead genau unter einem ist oder nicht. Das ist etwas doof. Man kann Alternativ auch ein wenig warten wenn man möchte. (off her macht waaa) Collectables wie Yoshi Coins sind gut platziert - meist hinter Barrieren, die nur zB der Rote Yoshi aufmachen kann. Ansonsten hat das Level echt spaß gemacht beim spielen!

Youtube Link zum Level findet ihr hier: <https://www.youtube.com/watch?v=g6pOFvswP3s>

Schwierigkeit: 2/2 Punkte

Die Schwierigkeit war angenehm und gut spielbar. Die Platzierung der Gegner war auch recht klug platziert (außer bei einer Stelle siehe oben) und trugen gut dem Level bei.

Atmosphäre: 1,5/2 Punkte

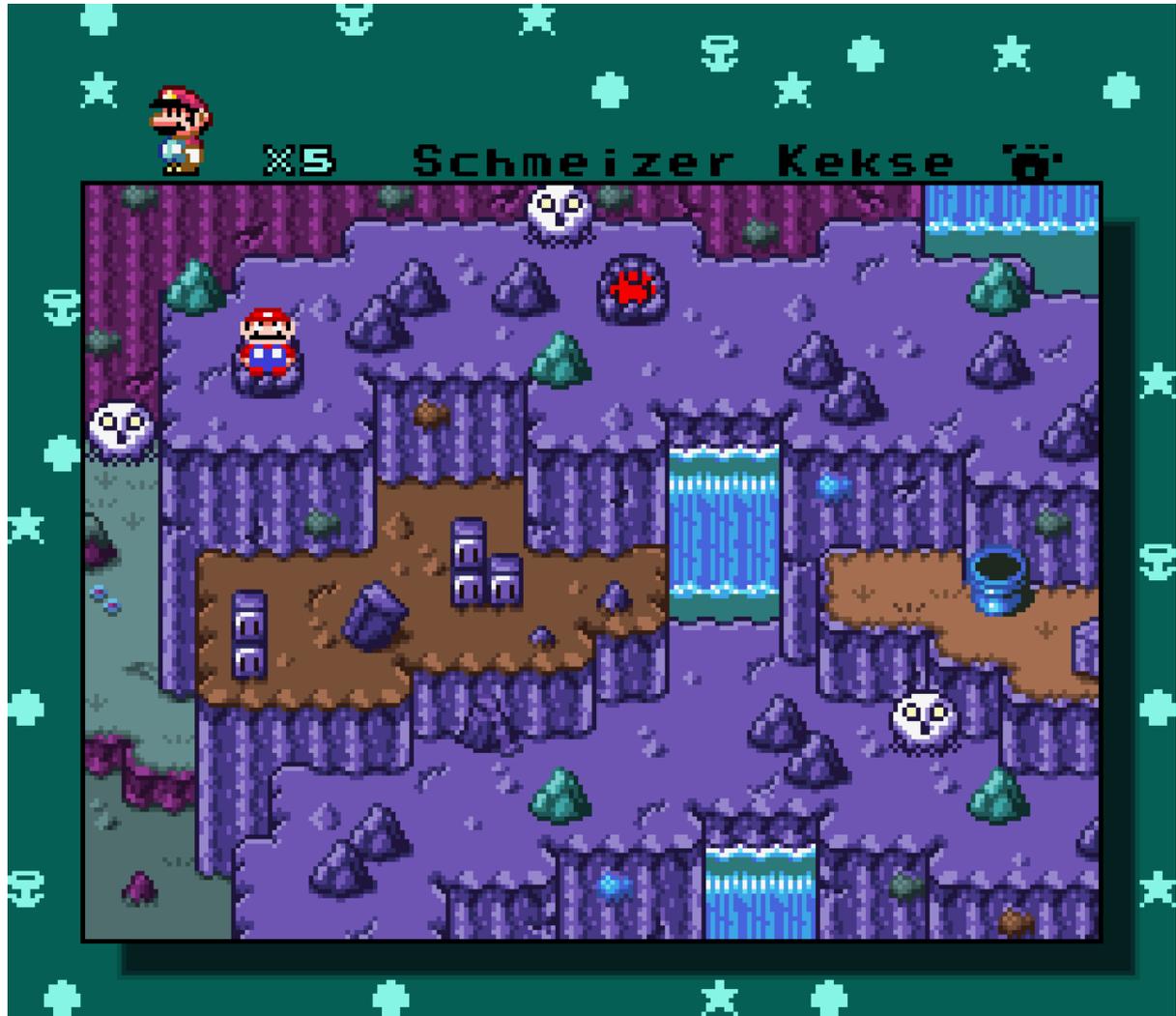
Die Atmosphäre würde sich so beschreiben, dass man das Gefühl hat, in der letzten Welt kurz vom Finale zu sein. Die Musik (sei es auf der OW als auch im Level) fetzt richtig und farblich sieht alles ganz sauber aus. Einzig allein was mir am Level ein wenig gefehlt hat war etwas Dekoration.

Extrapunkt: 1/1 Punkt

Gute Umsetzung des Levelthemas welches ebenso Abwechslung bietet.

DerKollegahHD

Overworld: 2/3 Punkte



DerKollegahHD hat eine recht einfache Overworld gebaut, die gut zum Level passt. Die Musik ist schön ruhig und der Aufbau ist auch recht schön hügelig. Der kleine Grasspart an der Seite sieht cool aus von den Farben her. Mir viel einzig allein die Palette im Wasserfall ein wenig ins Auge wo der Übergang von diesen blau/grün zu hellblau/blau ein wenig eigenartig aussieht.

Leveldesign: 3,5/5 Punkte



DerKollegahHD hat hier ein durchdachtes Level gebaut mit einigen kleinen Puzzles die man bestehen muss um durchzukommen. Er hat das Levelthema so aufgebaut, indem es im Level einige Switches gibt, die die Farbe des Yoshi's ändern. Hier zB:



Kann aber auch viel Glück gewesen sein, aber man kann sich hier Softlocken wenn man sich (so wie ich) doof anstellt. Viele Passagen sind auch nur mit Mario betretbar und einige nur Yoshi - hierfür muss man sich von einem Gegner treffen lassen, sodass Yoshi durch die vorgesehenen Wege läuft. Auf der anderen Seite kann man ihn wieder abholen. Er hat kleinere Hindernisse platziert, indem einzelne Fähigkeiten der Yoshi's gebraucht werden zB der Gelbe Yoshi wird benötigt um mit dessen Stampfattacke eine Ranke zu öffnen. Finde ich ansich echt cool, wir fehlte aber ein bisschen mehr Einsatz des roten Yoshis mit dessen spuckenden Flamme. Dafür gefiel mir der Teil mit dem blauen Yoshi umso mehr, da man ihn braucht, um das Level zu beenden. Das Level wird abgerundet mit kleineren Bereichen für Yoshi Coins.

Link zum Level findet ihr hier: https://www.youtube.com/watch?v=_AW_X9psJIM

Schwierigkeit: 2/2 Punkte



Der Schwierigkeitsgrad ist recht einfach und gut zu absolvieren, ohne großartige Probleme bei kleineren Rätseln oder Sprüngen zu haben. Bei den Rätseln die es im Level gibt (sind zum Glück nicht viele) gibt es auch zum zurücksetzen eine Reset-Tür. Overall aber ein echt angenehm leichtes Level.

Atmosphäre: 2/2 Punkte

Atmosphärisch ist dieses Level sehr sehr ruhig was dem Level sehr gut steht. Die Farben passen gut zueinander und wurde auch schön untermalt mit der Platzierung diverser Dekoration aus dem Ghost House. War auf jedenfall schön beim durchhüpfen!

Extrapunkt: -/1 Punkt

Endstand:

Lululoe: 11/13 Punkte

DerKollegahHD: 9,5/13 Punkte