

第2回 戦車プチ大運動会 2021冬の陣 イベントルールブック

開催日(仮) 2021年1月16日(土) 夜9時～ ルーム開放 夜8時半予定

募集人数 28名 (各チーム14名ずつ+運営オブザーバー1名)

競技内容

- ・隠れ鬼(各チーム1戦ずつ)
- ・障害物競走(各チーム1戦ずつ)
- ・ティア2 冬の陣

- ・エキシビジョンマッチ(得点には関係ありません)

競技説明

【隠れ鬼】 マップ:カレリア

ルール

- ・制限時間は20分。試合時間を22分に設定し、残り2分のブザーが鳴ったところで終了
- ・隠れ側の隠れる時間は3分とする。
- ・鬼はVキー走行。ブザーが鳴ったら解除してよい
- ・鬼のオートエイム使用は可とする。ただし人カオートエイムに限る。
- ・全車両爆破すれば鬼側の勝利、逃げ切れれば逃げ側の勝利。
逃げ切りの場合、残っている車両の台数につき1ポイントずつボーナス。

使用車両について

- ・鬼側 5両(ティア8まで LT,MTのみ)
- ・隠れ側 ティア6まで(車両制限なし)

- ・鬼側は発砲、体当たり可
- ・隠れる側は弾を抜いての出撃。今回は体当たりも禁止です。

【障害物競走】マップ:マリノフカ

ルール

- ・制限時間は30分、妨害側の初期移動時間は3分とする。
- ・3分経過後、ランナー側がスタート。
- ・妨害開始位置はF0地点からとする
- ・先頭車両のタイムが早い方に10ポイント
(陣地円のラインを超えたタイムで競います)
撃破されずに残った台数分ボーナスポイントが付きます。

使用車両について

- ・ランナー ティア4までの車両
- ・妨害側 視界車両 3両(ティア制限なし、LT)
 - 駆逐 1両(ティア6まで)
 - 自走砲 3両(ティア8まで)
 - 走行妨害 3両(ティア2限定)

※見学組はオブザーバーにて観戦するものとする。その際、専用VCに移動し、マップへのピン刺しは禁止とする。

妨害側説明

- ・視界 : 先頭、中盤、最後尾の3か所につきます。発砲禁止。
ランナーへの接触禁止(オレンジのラインぎりぎり)
- ・駆逐 : 場所を決めたら動かないこと。
- ・走行妨害: 自由に移動し、履帯を切るなど味方のアシストをする。
ランニングコース侵入可
- ・自走砲 : マップ中央にて射撃。移動可。直射可。
ランニングコースに侵入してはいけない。

ランナー側説明

- ・27分になったら走行スタート。
- ・全員陣地の円の中、入りきらなければその付近からスタート。
- ・コースは、Kライン→0ライン→Aライン→2ラインの順で走行し、自陣に戻る。
- ・走行妨害車両への体当たりは可とする

マップに関して

- ・マップはマリノフカにて行う
- ・A0地点は必ず風車裏を通過する事
- ・A2地点は運営車両が待機していますのでそこを起点に曲がること

なお、コース全貌は次のマップマーカーに準ずる。
車両の位置はあくまでも例であり、この通りに配置する必要はない。



- ・全員がゴールしたらガレージバックする。
- ・妨害車両によりコースアウトした場合、その車両は失格とする。運営より通達後、その場で止まること(この場合の得点マイナスはありません)

【ティア2冬の陣】 マップ:ハリコフ

- ・制限時間20分
- ・使用車両はティア2のみ
- ・必ず自走砲を1両用意する事(大将扱いになり、撃破ボーナス5点が入ります)
- ・初手での自走狩り禁止

【エキシビションマッチ ティア8までで殴り合え！！！！】

マップ:敗北チームに決めてもらう

- ・全両撃破で勝利
- ・占領勝利は無しとする
- ・得点には関係ありません
- ・制限時間は20分

注意事項

- ・各勝利ポイントは10点
- ・本イベントにおいて参加者の音声MOD以外のMOD使用をすべて禁止にします。
- ・消耗品、拡張パーツ、ディレクティブ等の制限は設けません。
- ・全ての競技において、レギュレーション違反が発生した場合(禁止事項を行った場合)、-5点されます。なお、審議に関する異論は認めない。