

## Торговец

### 1. о PDA

- a. Теперь включи PDA. [нажми кнопку «Р»] И постарайся запомнить то, что я сейчас тебе расскажу.
  - i. **Если PDA не вызываем или закрыли его до того, как торговец договорил**
    1. Давай включай PDA, не зли меня [нажми кнопку «Р»]
    2. Включай, включай! Чего стоишь? [нажми кнопку «Р»]
- b. PDA это необходимейшее устройство в Зоне, в нем хранится вся необходимая информация для выживания - карта Зоны, последние новости, важные записи, задания, научная энциклопедия мира Зоны, список с короткими описаниями всех сталкеров. В PDA встроена рация, при помощи которой ты сможешь связаться со сталкерами, но только с теми, которые будут на расстоянии 200 метров от тебя. Ты сможешь договариваться со сталкерами о встречах, о торговле, о помощи. Всегда сможешь узнать, кто находится рядом с тобой. Со мной ты сможешь связаться с любого расстояния, так как у меня хорошая станция. Я буду кидать тебе последние новости, задания и советы. С PDA в Зоне не пропадешь, обязательно кто-то выручит.

### 2. первое задание

- a. Теперь задание. Открой в PDA карту Зоны. [нажми кнопку «М»]
  - i. **Если карту не открываем или закрыли ее до того, как торговец договорил**
    1. Открой карту, не зли меня [нажми кнопку «Р»]
    2. Включай карту, черт возьми! Чего медлишь? [нажми кнопку «Р»]
- b. Твое первое задание добыть артефакт. Тут недалеко есть поле аномалий, там часто можно найти артефакты. На всякий случай я тебе отмечу на карте, смотри на карту, не заблудишься. Принесешь артефакт, будем считать задание выполнил, тогда и поговорим об остальном.

### 3. Игрок пытается юзать торговца

- a. Поговорим после того, как ты выполнишь задание
- b. Иди на задание, не теряй время
- c. Я тебе уже все сказал. Иди.
- d. Ты часом не зомбирован? Какой-то ты странный, ей богу.

### 4. Озвученные сообщения по PDA

#### a. Обучение контактам

- i. Теперь включи в PDA контакты. [нажми кнопку «С»]. Я тебе расскажу немного о том, как связаться по PDA с другими сталкерами.
  1. **Если контакты не открываем или закрыли их до того, как торговец договорил**
    - a. Включи контакты говорю [нажми кнопку «С»]
    - b. Чего медлишь? Включай контакты. [нажми кнопку «С»]
- ii. Отлично! В контактах ты видишь список сталкеров, которые находятся в радиусе 200 метров от тебя. Есть короткое описание кто это, а также ты можешь видеть их отношение к тебе. Будь внимателен, если рядом враги. Выбрав одного из сталкеров, ты можешь послать ему предложение поторговать, просьбу о помощи или предложить ему убратся восвояси, но, как понимаешь, не все спокойно отнесутся к последнему. Если договоришься о встрече, то смотри на карту, там будет отметка, где назначена встреча.

- b. **Обучение поведению возле аномалий**
  - i. Рядом с аномалиями будь очень осторожен, в следующий раз на ее месте можешь быть ты.
  - ii. Бросай перед собой болты, так ты найдешь безопасный путь возле аномалий
- c. **Выполнил задание**
  - i. Отлично! Задание выполнено. Будем считать, что курсы взлет - посадка ты прошел. Теперь возвращайся за наградой и следующим заданием.
- d. **Убил раненного Толика**
  - i. Ну и придурок же ты... теперь бродяги не пустят тебя в лагерь. Ладно, забирай все что у него было и дуй ко мне. Будем считать что проверку ты прошел, а с бродягами будешь сам разбираться

### **Сталкер Волк**

1. Подходи, пообщаемся, Толик мне передал, что ты ему помог
2. Не стой столбом. Подходи, отплачу за то, что Толику помог.

### **Бродяга**

1. **если мы убили раненого сталкера, спаунится за вагончиком сталкер-бродяга который с криком убегает в лагерь бродяг в режиме бег-паника**
2. **ОН УБИЛ ТОЛИКААА!!!**

### **Раненый сталкер Толик**

1. **Реакция на игрока**
  - a. Помогите, брат. Возьми с трупа аптечку, я не могу дотянуться...
  - b. Дай аптечку, прошу...
2. **Игрок достал аптечку из трупа**
  - a. Вот так... хорошо... а теперь дай ее мне
  - b. Дай аптечку, прошу...

### **Раненый сталкер из глубокого рейда**

1. **Ругается на собак во время стрельбы**
  - a. Сволочи трусливые!
  - b. Давай, давай подходи!
  - c. НА, ПОЛУЧИ! Получи еще!
  - d. ААА! Сука! Ха-ха-ха! ПОЛУЧИЛА???
2. **Реакция на игрока**
  - a. Чего смотришь? Аптечку дай!
  - b. Аптечку дай!

### **Охрана лагеря новичков**

1. Нет Меченый, тебе пока в лагерь дороги нет. Сделай, что говорит торговец, тогда мы поверим, что ты не зомби.
2. В лагерь ты не пройдешь, пройди сперва проверку
3. Сначала докажи, что ты не зомби

### **Новичка атакуют бандиты (Свалка)**

1. Спасибо, друг. Подойди, я хочу тебе отплатить.
2. Не бойся, я хочу отблагодарить тебя. Не люблю быть должным.

### **Испуганный сталкер в подземелье**

1. Черт, ни хрена не видно (по подземелью бродит испуганный сталкер с фонариком )
2. Где ж этот гребаный выход?
3. Больше никогда... Никогда, никогда не сунусь под землю.
4. Только бы выбраться... только бы выбраться
5. Черт! Я уже был здесь. Вот дерьмо.

### **Звуки**

1. **Далекий вой стаи**
2. **Раш монстров**
  - a. Визг монстров
  - b. Топот стаи

### **Для универсальных звуков**

1. **День**
  - a. Хорошо... мутанты спят, можно и артефактов пособирать...
  - b. Пока светло, надо бы артефактов побольше захватить
2. **Ночь**
  - a. скорей бы светало
  - b. черт меня дернул лезть ночью по зоне
  - c. И чего мне ночью не спалось?
  - d. Гарна ніч.. Стільки зірок на небі.
3. **Дождь**
  - a. Блин, льет как из ведра
  - b. Блин, промок до нитки
  - c. Ненавижу дождь
  - d. Знову капає. Ну скільки можна?
4. **Облученность**
  - a. Блин, теперь по ночам светиться буду...
  - b. Вот черт, в «грязь» влез... только бы антирад достать
  - c. Вот херня! По уши влез в очаг...
  - d. Надо бы водкой залиться да отлежаться малость
5. **Сон**
  - a. Храпение (несколько коротких нарезок храпа)
  - b. сопение во сне
6. **реакция на труп монстра**
  - a. Ну и урод
  - b. Сдохла, скотина?
  - c. От погань, зустріється ж таке...
7. **реакция на труп сталкера врага (dead\_enemy)**
  - a. Допрыгался, гад? Ха ха! Допрыгался!
  - b. Лежишь, падла? Правильно - собаке собачья смерть.
  - c. З'їв кулю, падло?
  - d. Так тобі і треба, курво.
8. **реакция на труп сталкера друга (dead\_friend)**
  - a. Падлы! Убили нашего!
  - b. Земля тобі пухом, друже
  - c. Щоб їх разорвало, сволоти..
9. **реакция на труп сталкера нейтрала**
  - a. Видать судьба такая...
  - b. еще одного нет
  - c. Я знал, что рано или поздно ты допрыгаешься
  - d. Покойся с миром

**10. озвучка события «ничего не нашёл»**

- a. Показалось наверное
- b. Хмм... мерещится что-то...
- c. Нічого...
- d. Мабудь помилився