

Kedves kis Barátom!



Hallottál már a Cirkusztól? Na, nem a földi cirkuszra gondolok, ahol oroszlánok ugrálnak át tüzes karikákon, hanem a Cirkusz bolygóra! Állítólag fantasztikus hely! Mindenféle elképesztő mutatványba be lehet nevezni, de nem nézni kell ám, hanem csinálni! Például van kisbolygó zsonglőrködés, meg meteorit hajítás, sőt, még a kötéláncot is ki lehet próbálni, miközben két újrjárgány feszíti a kötelet. Nem semmi, ugye?

Bibivel elhatároztuk, hogy megnézzük, mert még mi sem jártunk ott. Úgy döntöttünk, nem viszünk magunkkal semmilyen járgányt, hanem kipróbáljuk az űrcsúszkát szkafanderben, azaz űrruhában. Űrmanó barátaink azt mondják, hogy sokkal gyorsabban lehet benne siklani, mint az űrhajóval, feltéve, hogy bekened a ruhád űrszelével.

Mit gondolsz, tudnál nekünk segíteni egy kicsit? Tudniillik a múltkor Züzü és Packa eljátszották az űrszelé készletünket. De valahányszor te ügyesen

akkor mindig idevarázsolhatnál valamit a hozzávalókból, amiből egy adag zselét készíthetnénk. Szükségünk lenne kis csillagporra, meg egy kis űrvízre, és egy darabka tejútra. Ha azt összegyűrjük, jó nagy adag űrszelét kapunk. Szerintem még a visszaútra is elég lesz.

Sőt, ha arra is tudnál figyelni, hogy

azzal mindig előre löknél minket egy bolygóval, így hamar elérhetnénk a cirkuszt!

Ha segítesz, cserébe megmutatjuk neked a galaktimédia gömbön keresztül, hogy milyen mókákat próbálunk ki a Cirkuszon. Így egészen olyan lesz, mintha te is ott lennél.

Hű, már alig várom, hogy ott legyünk!

Ugye, számíthatunk rád?

Szeretettel ölel: Levi



Előkészületek a szülő részéről

Tedd a tábla tetszőleges pontjára a Cirkusz korongját, Levi és Bibi figuráját pedig rakd az M-bázishoz. Az egyenes csillagutat, a csillagport és az űrvizet, valamint az űrszeléket tartsd készenlétben. A játék során szükséged lesz még a bolygók korongjaira, két tetszőleges űrjárgányra és a meteoritra a cirkuszi mutatványokhoz, és a galakti-média gömbre, hogy gyermeked megleshesse, mi történik játékbeli barátaival. Ezeket elég később elővenned.

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg, milyen kérést teljesítve tudod gyermeked viselkedését a kívánt irányba mozdítani és fejleszteni. Például az együttműködés fejlesztéséhez mondhatod gyermekednek, hogy segítsen neked, amikor te vagy más családtag erre kéri. Kérheted azt is, hogy amikor ő nem boldogul egyedül valamivel, kérjen segítséget és közös erővel oldjátok meg a helyzetet.

Írd be a kérése(i)d a kipontozott vonal(ak)ra. 3-5 éves gyermeknek elég egy kérés és rövidebb játékidő (1-3 nap), 5-10 éves gyermekkel a bővített mese szerinti egy hetes játékmenetet ajánljuk. 2-3 éves kisgyermeknek egyszerűbben, saját szavaiddal is megfogalmazhatod a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

A gyermek első feladata, hogy megszerezze a hozzávalókat az űrszeléhez. Ha ez megtörtént, tegyék be együtt az alapanyagokat a titkos zsákba, kérd meg gyermeked, hogy egy kicsit rázza össze, majd tegyék el "pihenni" a következő jócselekedetig. Amikor gyermeked ismét ügyes volt valamiben, vedd ki a három összetevőt a zsákból, és tedd a helyére az űrszeléket, majd lepd meg gyermeked a varázslattal: lám a három hozzávalóból sikerült zselét készítenie!

Ezután indulhat az utazás. Először kenje be zselével a két vándort, Bibit és Levit, (érintse hozzá az ujját a zselé korongjához, majd simogassa meg a gyerekek korongját). Ezután minden jócselekedet egy kicsit előrébb tolja a figurákat. Ha odaértek a Cirkuszba, akkor vedd elő a bolygókat, és rakd őket a gyerekek köré, úgy mintha zsönglörködnének velük. Minden ügyességet kövessen valami vicces, látványos kunszt, amit a két utazó mutat be! Ha van kedve gyermekednek ő is kitalálhatja, hogy milyen mutatványokat szeretne látni. A meteorit hajításnál bízd gyermekedre, hogy megmondja, melyikük tud ügyesebben dobni. A kötél tánchoz pedig elővehettek egy valódi fonál darabkát, amit két űrjárgány korongja alá téve kifeszítenek, így ezen kipróbálhatjátok, hogy tud Levi és Bibi kötélen egyensúlyozni. Mielőtt bármilyen mutatványba kezdenének, kapcsoljátok be egy jótettel a galaktimédia gömböt, hogy a gyermek mindenről értesüljön.

További tippek a sikeres játékhoz

Testvérek játéka esetén osszátok meg a feladatokat, vagy beszéljétek meg, hogy minden gyermek ügyessége szükséges ahhoz, hogy a játék előre mozduljon! Ösztönözzétek őket a manókon keresztül, hogy működjenek együtt, segítsék egymást, hogy könnyebben célba érjenek!



További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a www.plukkido.hu/modszertan oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.