

Redacción

La redacción de un texto es la forma escrita más importante y elemental de la expresión del conocimiento. Es una herramienta de producción, es decir, de elaboración y exposición. Se trata de escribir un texto PROPIO (olvidate del “copia y pega”) sobre un tema o aspecto determinado. No hay un modelo único y fijo para hacer una buena redacción, pero sí puedes servarte de una serie de pasos y consejos que te propongo a continuación:

PASOS PREVIOS: Antes de lanzarte a escribir, lo fundamental es que tengas en tu poder toda la información que necesites. Ten bien claro el tema sobre el que vas a escribir. Una vez hecho esto, puedes anotar en una lista “en sucio” la información que vas a buscar. A continuación, sírvete de todo el material que tengas. En primer lugar, los apuntes de clase. Y, en segundo lugar, el material auxiliar, la información que puedas encontrar en internet. En este sentido, recuerda que hay muchos más sitios webs de consulta además de Wikipedia. Aquí te dejo una lista con algunos de los más interesantes para buscar y encontrar información sobre las ciencias sociales.

1. <http://espasa.planetasaber.com/default.asp?1562321058>
2. http://enciclopedia.us.es/index.php/Enciclopedia_Libre_Universal_en_Espa%C3%B1ol
3. <https://www.artehistoria.com/es>
4. <https://scholar.google.es/>
5. <http://www.labiblio.com/>
6. <https://www.encyclopedia.com/>
7. <https://www.wdl.org/es/>

PRESENTACIÓN: Como en cualquier actividad o tarea que hagas, la presentación, el formato es importante. Tu redacción tiene que ser visualmente atractiva, ordenada, agradable a la vista. No hagas tachones ni marcas extrañas. Intenta que el documento sea “bonito”, que de gusto leerlo y verlo. Para conseguir esto, utiliza diferentes formatos y estilos dependiendo de si escribes un título de documento, de apartado, una lista de ítems... Además, si vas a realizar el texto en soporte digital, utiliza todas las herramientas que tu editor de texto te facilita, esto es, JUSTIFICAR el texto siempre, revisar la ortografía, CONTADOR de palabras...

ESTRUCTURA: Tu redacción tiene que estar bien organizada, la información tiene que estar agrupada según una cronología o conceptualización determinada. Piensa en la longitud de la redacción que tienes que entregar (generalmente se te pedirá en líneas o palabras) y adáptate a ella. Si tienes que elaborar un texto de 300 palabras, dedica (aproximadamente) unas 30 palabras a la introducción, otras 30 a la conclusión y el resto al cuerpo/nudo de tu redacción. Divide los grupos de información en párrafos. Una buena estructura GENERAL para organizar es pensar en la narrativa clásica, esto es, introducción-nudo-desenlace. En una redacción en Historia, este modelo lo puedes adaptar. Si, por ejemplo, tienes que elaborar una redacción sobre la aparición del capitalismo, puedes estructurarla con introducción (introduces el tema, aportas algunas ideas generales), nudo (aquí escribes el todo lo que sepas sobre el capitalismo y divides la información en párrafos, cuándo y dónde surge, ideas principales, autores más importantes, consecuencias...) y desenlace (aquí escribes una conclusión con un brevísimo resumen y una valoración o reflexión personal).

CONTENIDO: Olvidate del “copia y pega”. Si tú sabes buscar en Wikipedia, los profesores también. Por tanto, la información que encuentres escríbela con tus propias palabras. Usa sinónimos, antónimos y otros recursos de estilo para adaptar la información en tu propio contenido. Además, busca información relevante y diferente, los profesores nos aburriríamos de leer siempre lo mismo. Intenta destacar, pero no olvides escribir la información clave del contenido que tienes que entregar.

VOCABULARIO: La lengua es nuestra forma de transmitir conocimientos, es vital para entendernos. Cuida muchísimo tu lenguaje, tus expresiones. Los editores de texto tienen herramientas auxiliares que te ayudarán a elaborar una gran redacción. Intenta expresarte de una forma adecuada a tu nivel. Una forma óptima para saber si tu redacción tiene un buen nivel académico es leerla en voz alta o incluso para otra persona. Podrás ver y corregir posibles fallos de concordancia, redundancia o inadecuación léxica. Y, por último, no olvides repasar la ortografía. Las tildes son clave en nuestra lengua, no es un capricho de los profesores. Piensa en la palabra “ejército”, dependiendo de dónde coloques la tilde (o no), puede significar tres cosas diferentes. Los acentos importan, no te olvides de ellos.

A continuación, os dos modelos de redacción: el primer sobre el final de la Guerra Civil Española y el franquismo; el segundo, sobre Epic Games y la creación de su tienda virtual.

TÍTULO INTRODUCCIÓN	<u>EL FINAL DE LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA Y EL INICIO DEL FRANQUISMO</u> El 1 de abril de 1939, el ejército golpista dio por derrotado a las tropas del gobierno legítimo republicano y declaró su victoria, siendo éste el fin de la II República Española. Con este hecho, se inicia en España la instauración de una dictadura militar conocido como el franquismo.
NUDO, I.P.1	El general Francisco Franco fue un militar africanista, es decir, que basó su ascenso en la carrera militar gracias a sus acciones en la Guerra de Marruecos. Durante los últimos años de gobierno republicano, se mantuvo apartado de la vida política y militar de la península ibérica ya que estaba destinado en Canarias. Desde allí, recibió las órdenes de otros militares golpistas (Mola y Sanjurjo) que deseaban derrocar por la fuerza el gobierno democrático y legítimo republicano.
NUDO, I.P.2	Con la muerte de estos dos militares durante la Guerra Civil, Franco se postuló bien pronto como líder del movimiento golpista. La victoria del ejército golpista sobre el republicano supuso que se estableciese un gobierno militar muy personalista, una dictadura militar en la que, aunque había una institución de gobierno (la Junta de Burgos) el poder estaba en manos del general Franco.
NUDO, I.P.3	Esta dictadura se prolongó durante más de 35 años (desde 1939 hasta 1975). Se basó en tres pilares fundamentales: el nacionalcatolicismo, el anticomunismo y la represión violenta. Sus consecuencias fueron letales para el progreso de España que, además, no pudo acogerse a las medidas de revitalización económica que llegaron a Europa tras el final de la II Guerra Mundial. Más importante aún fue el drama social, ya que el franquismo se caracterizó por una durísima represión contra aquellos que defendieron los valores democráticos. Así, se construyeron varios campos de concentración, se ejecutaron a unas 50.000 personas (según diversos historiadores reconocidos) y se encarcelaron a más de 200.000. La sociedad española quedó dividida entre “buenos y malos”, “vencedores y vencidos”.
DESENLACE	Tras la Guerra Civil, España quedó gobernada por un dictador violento y antidemocrático. Las consecuencias de este período son palpables a día de hoy, ya que, aunque el general Franco murió, el franquismo (como ideología ultraconservadora y violenta) vuelve a estar presente en las instituciones democráticas españolas.

TÍTULO INTRODUCCIÓN	<u>EL NACIMIENTO DE LA EPIC GAMES STORE Y EL ÉXITO DE “FORTNITE”</u> En diciembre de 2018 la compañía Epic Games lanzó al mercado de tiendas virtuales su propia tienda, Epic Games Store. Desde su nacimiento, esta tienda ha revolucionado el actual mercado de tiendas virtuales. Para hablar de Epic Games Store primero debemos conocer los dos principales factores que han posibilitado su creación: la empresa que lanzó esta plataforma y el archiconocido videojuego “Fortnite”.
NUDO, I.P.1	Epic Games, anteriormente conocida como Potomac Computer Systems y, posteriormente, Epic MegaGames, es una empresa de videojuegos fundada por Tim Sweeney en 1991 en Potomac, Maryland (USA). Desde sus inicios, la compañía empezó a desarrollar diversos juegos con características muy variadas y con respuesta de crítica y venta muy dispar. Años más tarde, ya en 2006, la compañía lanzó el juego “Gears of War” para PC y Xbox 360. El éxito rotundo de esta franquicia (desarrollarían 3 entregas más) le permitió a la compañía gozar de una vigorosa salud económica.
NUDO, I.P.2	Paralelamente, la desarrolladora comenzó a trabajar en su otra gran obra maestra, el motor de videojuegos Unreal Engine. Epic ha desarrollado 4 versiones de este motor, por lo que cada estudio que crea un videojuego con este motor, Epic recibe una importante cantidad de dinero por los derechos de autor.
NUDO, I.P.3	Pero si hablamos de Epic Games, no podemos dejar de hablar de “Fortnite”. Este videojuego nació de una forma realmente curiosa, ya que fue concebido y desarrollado en 2011 en una game jam. El juego se publicó en 2017, muy cercano al tiempo a PUBG, juego que fue un éxito desde su lanzamiento. Así, Epic tomó la decisión de plagiar la concepción y la idea de PUBG e integrarlas en su juego, haciéndolo, además, un juego gratuito. Y fue así como Fortnite se convirtió de forma rápida y contagiosa en el videojuego más jugado en la actualidad (45 millones de personas). Con esa masa ingente de jugadores, la empresa Epic Games ha ganado, obviamente, una enorme cantidad de dinero.
DESENLACE	Y así, con un origen modesto y alejado de las grandes plataformas, Epic Games se ha convertido en una de las compañías de videojuegos más importantes en la actualidad, gracias al éxito de sus videojuegos, de su motor gráfico y de sus arriesgadas prácticas empresariales.