

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области
«Уральский колледж технологий и предпринимательства»
(ГАПОУ СО «УКТП»)

Преподаватель ВКК Глинских Виктория Валентиновна

Обратная связь осуществляется : эл.почта baziliomusin303@gmail.com

Дисциплина МДК.01.02. Основы проектной и компьютерной графики
для специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

среднего профессионального образования (базовый уровень)

Занятие № 5 (4 часа)

Тема 1. Векторный графический редактор Adobe Illustrator

Вид учебного занятия: изучение нового материала.

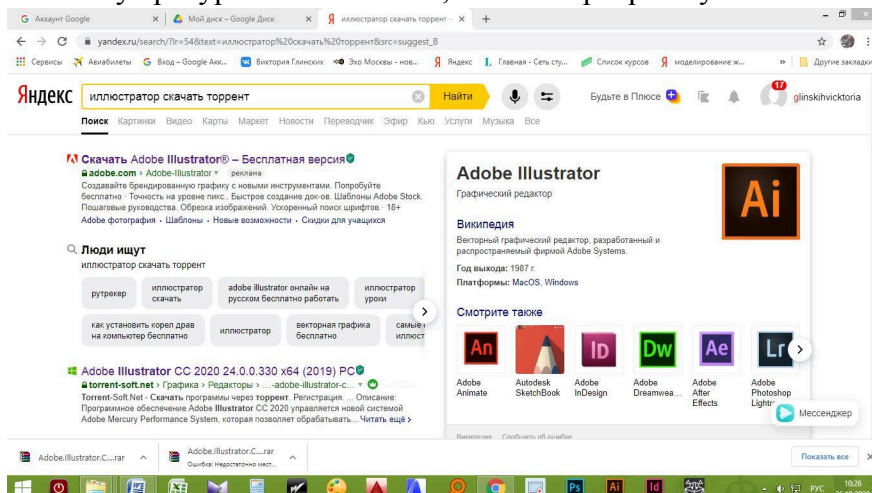
СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ЗАНЯТИЯ

Векторный графический редактор Adobe Illustrator

Практическая работа № 5

Задание 1

1. Используя ресурсы сети Internet, скачать программу Adobe Illustrator.



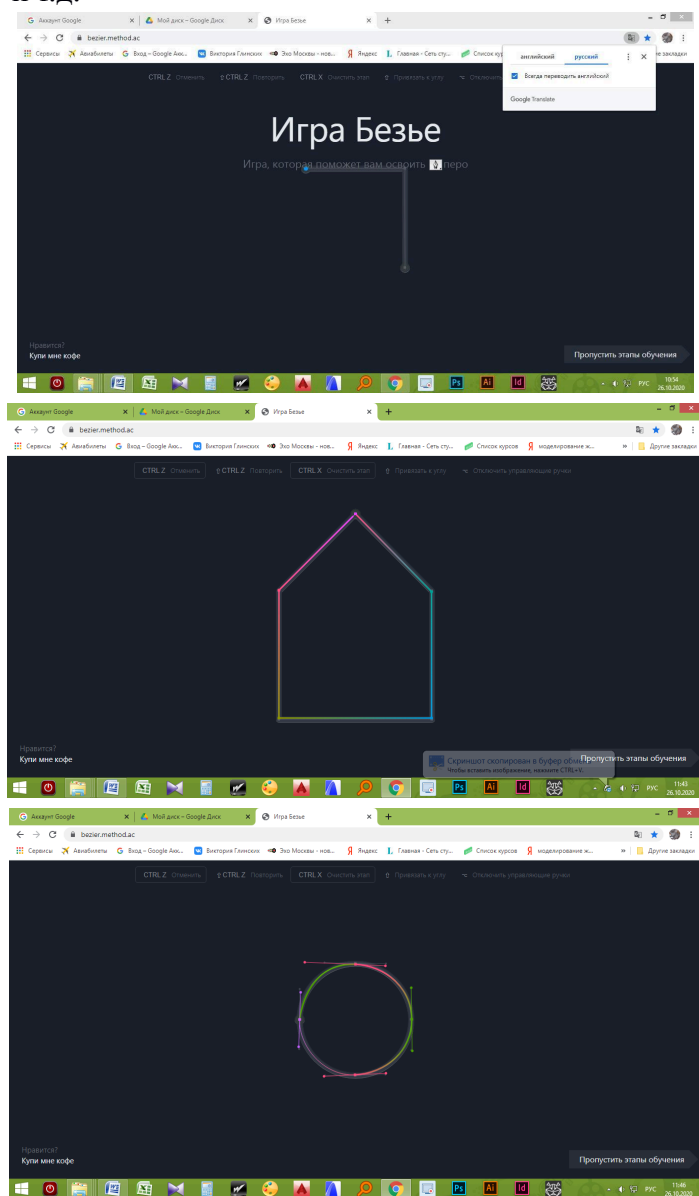
2. Установить программу «Adobe Illustrator » на свой компьютер.
3. Сделать скриншот запуска программы.

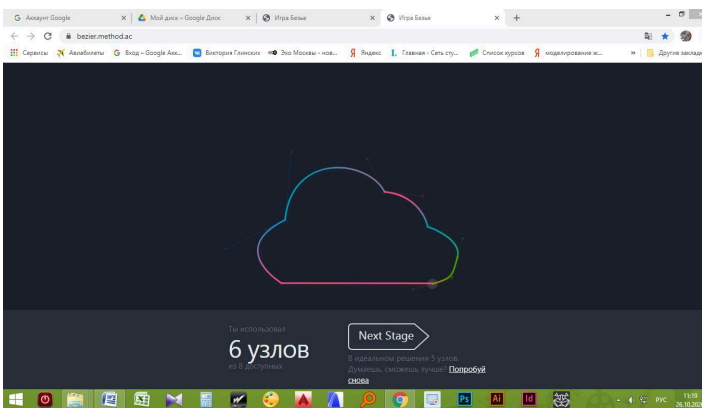
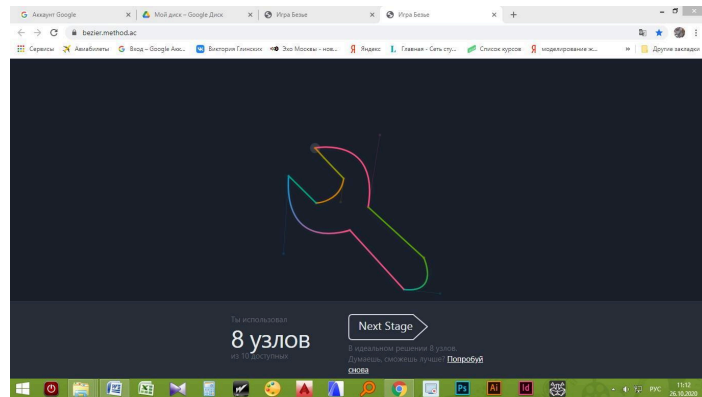
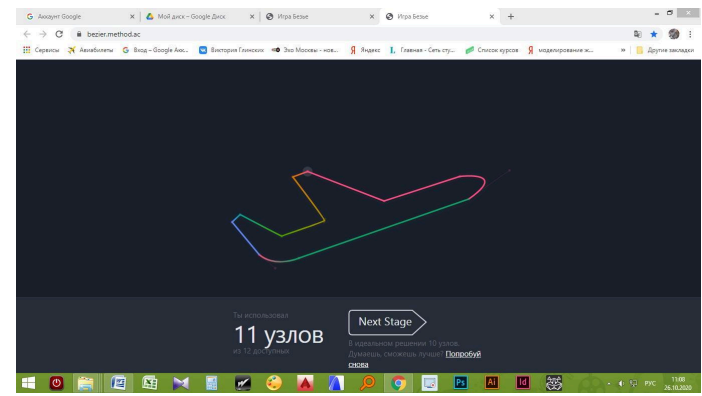
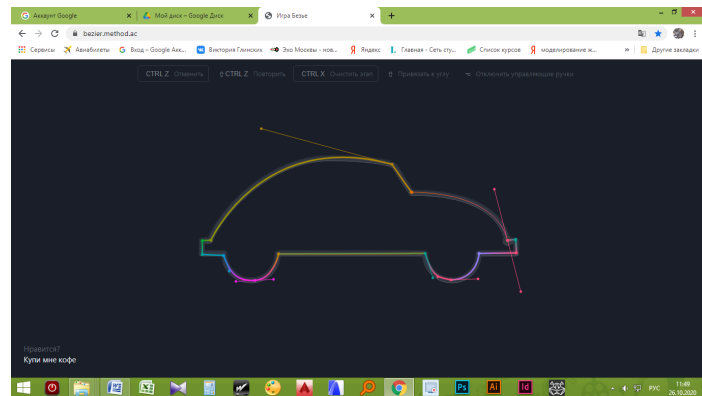
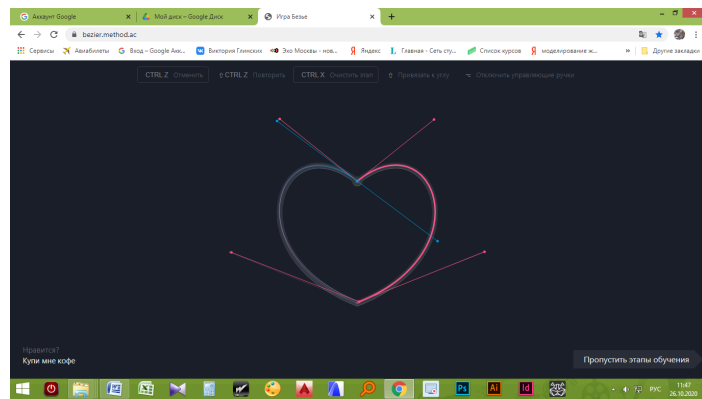


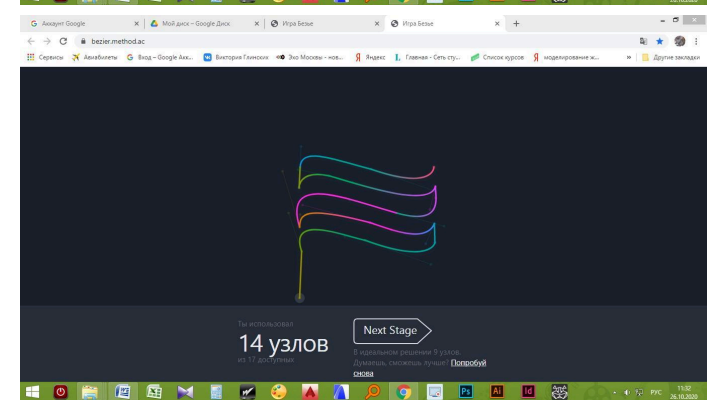
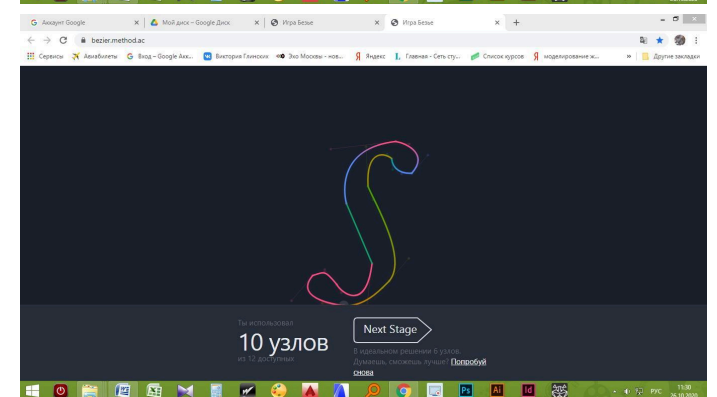
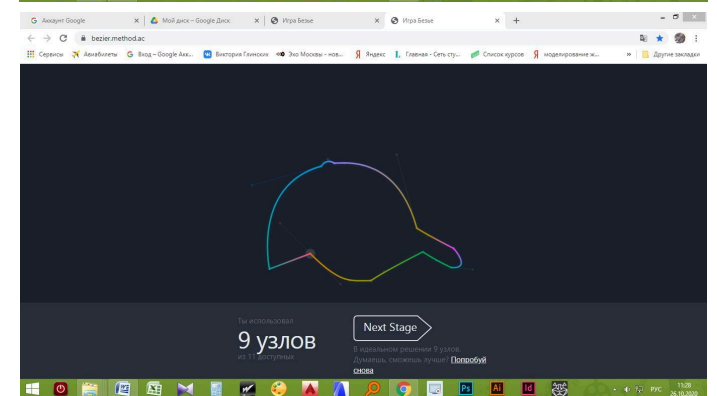
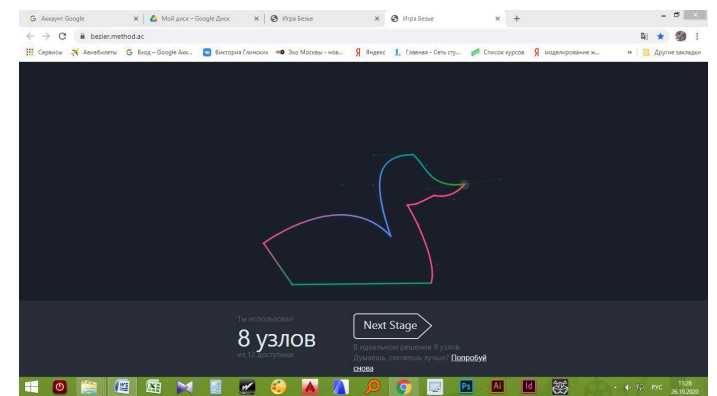
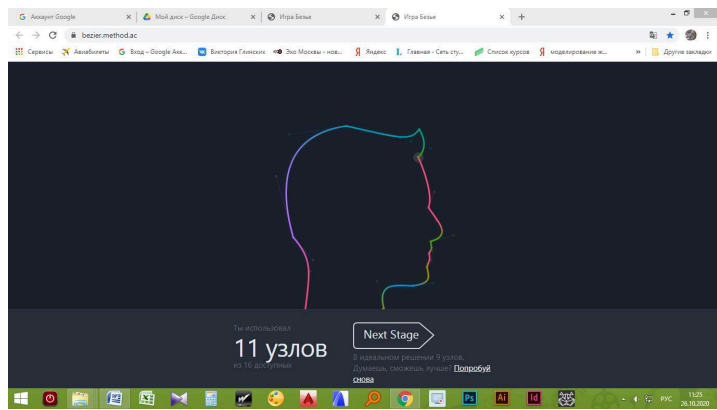
1. Файл сохранить в формате JPEG имя файла – ПР1.

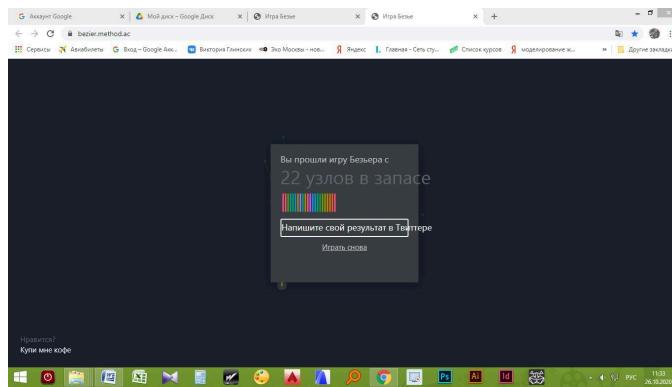
Задание 2

1. Подготовиться к выполнению последующих ПР, потренировавшись на тренажере «[Игра Безье](#)», которая помогает освоить инструмент **Перо** (основной прием – удерживать нажатой Alt для изменения положений направляющей). В игре 4 обучающих задания, остальные используют те же приемы.
Запаситесь терпением! Для выполнения этого задания оно необходимо.
2. Сделать скриншоты выполненных заданий, файлы сохранить в формате JPEG имя файла – ПР1а, ПР1б и т.д.









Надеюсь, у вас результаты будут лучше. Успехов!

2. В результате должно быть несколько файлов:
 - а. в формате JPEG с именем **ПР1 и ПР1а, б, в....**

Выполненное задание отправить в этот же день на электронную почту преподавателю (baziliomusic303@gmail.com).

Результаты будут заноситься в ведомость успеваемости по дисциплине

Рекомендуемая литература и электронные ресурсы:

1. Аббасов И. Б. Компьютерная графика: конспект лекций. – Таганрог: Изд-во ТТИ ЮФУ, 2012.
2. Сайт преподавателя Глинских В.В. [электронный ресурс]. Режим доступа <https://sites.google.com/view/glinskihvv>