LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 2

Nama : Moch. Dzaky Sunnii Kautsar

NIM : 230605110053

Kelas : C

Tanggal : 03/09/2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

Instalasi SDK flutter dan SDK android studio beserta plugin yang mendukung aplikasi.

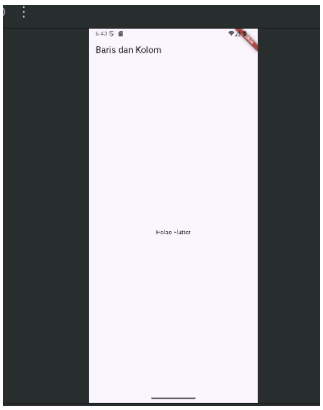
Menjalankan program pertama di emulator dan HP android

II. Langkah Kerja

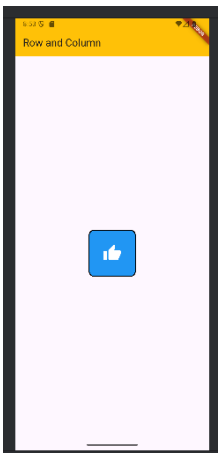
1. Membuat proyek Flutter baru.
2. Membuat widget kustom
3. Menampilkan widget kustom
4. Menambahkan beberapa widget dengan row, column dan alignment

III. Screenshot Hasil

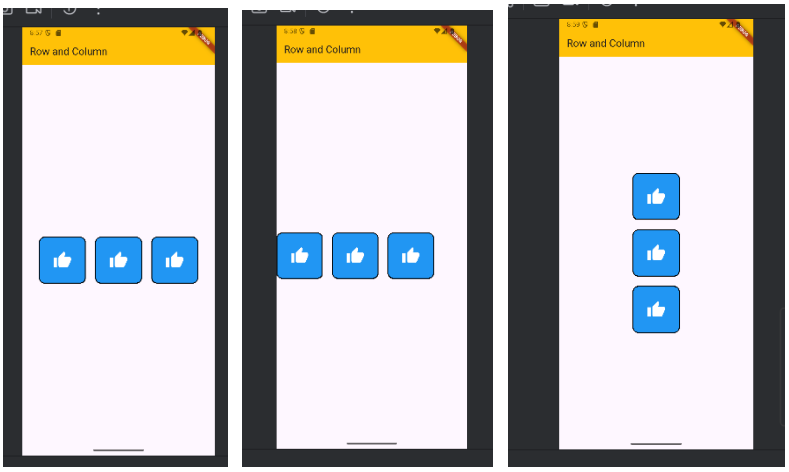
Proyek baru



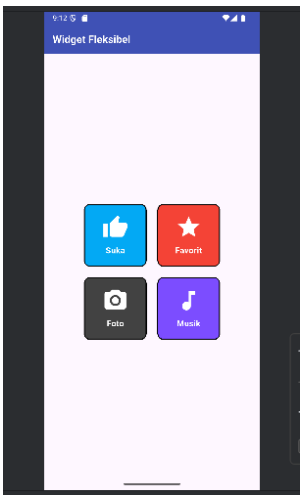
Menampilkan widget



Menambahkan Widget dengan Row, Column dan alignment



Tambahkan 4 kotak biru dengan warna berbeda. Gabungkan *Row* dan *Column* untuk membuat grid 2x2. Ubah icon menjadi *Icons.favorite* dan atur warnanya *merah*. Tambahkan *Text* di bawah setiap *icon* menggunakan widget *Column*.



IV. Kesimpulan

Pembuatan Widget Kustom. Telah berhasil memahami konsep dasar pembuatan komponen antarmuka (user interface) kustom di Flutter dengan membuat class turunan dari StatelessWidget, yang memungkinkan pembuatan elemen UI yang dapat digunakan kembali (reusable). Penyusunan Layout dengan Row dan Column. Telah memahami dan mengimplementasikan Row untuk penyusunan widget secara horizontal dan Column untuk penyusunan secara vertikal. Kombinasi dari keduanya berhasil digunakan untuk membangun layout yang lebih kompleks seperti grid, menunjukkan pemahaman tentang konsep penyusunan widget bertingkat (nested widgets).