Роли в команде

Сетевой проект

“Навеки в памяти народной”

Автор проекта: Гуркина Ирина Михайловна,
учитель русского языка и литературы
МОУ “Средняя школа № 50 города Макеевки

Рекомендации координаторам по распределению ролей в команде

Введение

Роли для участников команды нужно определить на основании основных видов деятельности участников в процессе работы над проектом. Распределение ролей в команде должно помочь участникам определить обязанности на каждом этапе проекта, нести ответственность за выполненную работу в рамках выбранной роли, своевременно представлять результаты и продукты.

Приветствуется взаимопомощь и смена ролей для решения конкретной задачи. Участники должны понимать, что ответственность за конечный результат лежит на всех участниках команды.

При выборе роли рекомендуем участникам опереться на свои интересы и увлечения, способности и знания в определённой области. Ниже приводится описание пяти ролей (возможны варианты). При большем количестве участников можно назначить помощников.

Роли в команде

1. **Капитан команды** - явный лидер по характеру, умеет находить общий язык с участниками команды, сможет помочь руководителю команды (педагогу-координатору) распределить обязанности и задачи на этапах, договориться о встречах, следить за календарем проекта и отслеживать сроки выполнения заданий, помогать каждому участнику в рамках его обязанностей.
2. **Фотокорреспондент** - специалист в области фото- или видеосъёмки, умеет выполнить фото- и видеосъёмку, сохранить результат и, при

необходимости, обработать. В его обязанности также входит вести дневник проекта (фиксировать рабочие моменты работы над проектом).

3. **Журналист** - специалист по подготовке текста, его художественной обработке, участник команды - самый грамотный в области русского языка и литературы. Его обязанности: подготовка и оформление компьютерного текста, ведение дневника проекта, подготовка анкет и опросов и их проведение, участие в обсуждениях на очных встречах и в Сообществе команды.
4. **Контент - менеджер** - специалист по Интернет-технологиям, участник команды, имеющий опыт в использовании Интернета и работы с сервисами web 2.0. Приветствуется знание сервисов Google. В основные обязанности входит помощь в оформлении отчетов на страницах сайта проекта, поиск информации, организация коммуникации участников команды.
5. **Генератор идей** - специалист по связям с общественностью - коммуникабельный участник команды, имеющий опыт публичных выступлений, готовый предложить новые идеи и варианты решения, готовый помочь остальным участникам команды в сборе информации, ее обработке, предложении вариантов решения, проведении опросов и акций, презентаций и т.д.
6. **Исследователь** -
7. **Помощник** - участник команды, который не определился с ролью, умеет делать все понемногу и готов помогать остальным членам команды и координатору. Он также отвечает за определенную порученную ему часть работы.

Выбранные роли указываются во входной анкете и фиксируются в Визитке команды.